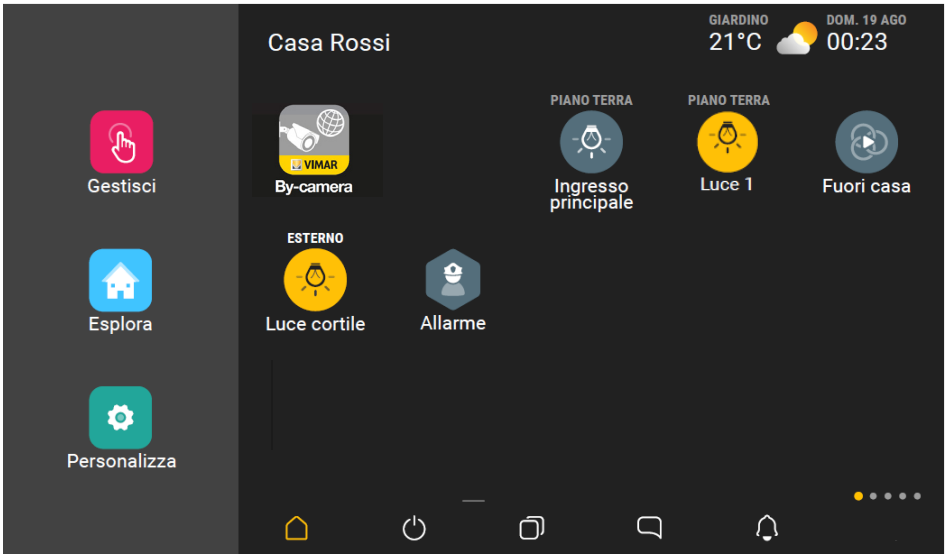
Manuale utente



App View.

VIEW IoT Smart Systems

CONGRATULAZIONI per aver scelto VIEW!

VIEW è sinonimo di evoluzione tecnologica che vi consente di rendere confortevole e funzionale la vostra casa in modo semplice e sicuro attraverso i dispositivi mobili (tablet, smartphone e PC) di uso corrente.

Vimar, da sempre attenta alle esigenze della persona e costantemente alla ricerca di soluzioni innovative che rendano comoda e sicura la vita di tutti i giorni, è orgogliosa di offrirle un sistema domotico integrato avanzato e affidabile che viene gestito mediante un'unica App.

Prima di iniziare ad utilizzare l'impianto le chiediamo di spendere alcuni minuti del suo tempo per leggere il presente manuale che Le consentirà di familiarizzare con le funzioni dell'App.

Chieda sempre al suo installatore di fiducia di lasciarle tutti i documenti e le informazioni che possano tornare utili per il servizio di assistenza e, a tal fine, conservi la ricevuta di acquisto e tutta la documentazione a corredo.

Per ogni informazione relativa al funzionamento dell'impianto o sui parametri utilizzati fate sempre riferimento al vostro installatore di fiducia.

Grazie per aver scelto di far entrare Vimar nella Sua casa affidandola a VIEW.

VIMAR S.p.A. declina ogni responsabilità per le conseguenze che possano essere arrecate ad Utenti o terzi da possibili malfunzionamenti del dispositivo e per gli eventuali danni di qualsiasi natura in cui dovessero incorrere gli Utenti, compresi eventuali guasti, malfunzionamenti, interruzioni della disponibilità o funzionalità del dispositivo e/o delle sue funzionalità.

Il logo Apple, iPhone e iPad sono marchi commerciali di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti e in altri Paesi e Regioni.
App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.
Google è un marchio di Google LLC.
Amazon, Alexa e tutti i loghi correlati sono marchi di Amazon.com, Inc. o delle sue affiliate.

Indice

1. Generalità sul sistema **2**

2. Tipologie di utenti **2**
2.1 Amministratore 2
2.2 Utente base 2

3. Cosa fa l'App e che funzioni mette a disposizione **2**

4. Requisiti minimi hardware e software per l'utilizzo dell'App **4**

5. Cosa si deve fare per rendere operativa l'App **4**

6. Registrazione e login **5**

7. Home page dell'App **8**
7.1 Home page non personalizzata 8
7.2 Home page personalizzata 8

8. Tipi di icone **9**
8.1 Gestisci 10
8.2 Esplora 11
8.3 Personalizza 12

9. Aggiornamento dei multimedia video touch screen **14**

10. Creazione degli scenari **16**
10.1 Esempio di creazione di uno scenario 16

11. Personalizzazione degli sfondi **22**
11.1 Sfondo degli ambienti 22
11.2 Sfondo del multimedia video touch screen 23

12. Integrazione delle telecamere **24**
12.1 Configurazione della sequenza di visualizzazione 25

13. Definizione degli utenti **27**
13.1 Associazione di un utente 27
13.2 Gestione degli utenti 28
13.3 Notifiche 30
13.4 Abilitazioni 31

14. Integrazione con lampade Philps Hue **32**
14.1 Esempio di integrazione 32

15. Stazione meteo **36**
15.1 Stazione meteo "in evidenza" 36
15.2 Stazione meteo da menù Gestione 37

16. Configurazione del comando voce 2 pulsanti e attuatore **38**
16.1 Configurazione in modalità Stand alone 38
16.2 Configurazione nei sistemi View Wireless e By-me Plus 45
16.3 Anello luminoso e significato segnalazioni 51

17. Gestione con l'app Casa di Apple **53**

18. Assistenti vocali **57**
18.1 Esempio di configurazione con Amazon Alexa 57
18.2 Comandi supportati 59

19. Webview **61**
19.1 Configurazione di una Webview 61
19.2 Utilizzo della Webview 63
19.3 Limitazioni all'utilizzo della Webview 63

20. IFTTT e loro utilizzo **64**
20.1 Azioni (ossia i THAT) utilizzabili sui sistemi By-me Plus e View Wireless 64
20.2 Esempi di utilizzo con ricette gia' preconfigurate 65
20.3 Esempi di utilizzo creabili liberamente dall'utente 65
20.4 Procedura per la creazione di una ricetta 66

Generalità sul sistema - Tipologie di utenti - Cosa fa l'App

1. Generalità sul sistema

VIEW è la visione di Vimar sul mondo digitale e dell'Internet of Things, che sta guidando lo sviluppo delle sue soluzioni intelligenti, tutte accomunate dalla caratteristica di essere connesse tra loro, ad internet e con l'utilizzatore tramite le più evolute tecnologie digitali.
VIEW è un ecosistema in continua crescita formato da prodotti smart e sistemi interconnessi esteticamente coordinati, capaci di integrarsi anche con le proposte commerciali di altri produttori, con l'obiettivo di semplificare la vita a chi li utilizza e di offrire un'unica interfaccia estremamente intuitiva con icone grafiche sempre uguali su qualsiasi dispositivo che consentono di controllare l'abitazione con la facilità di un gesto.

La piattaforma consente il funzionamento integrato dei sistemi Vimar attraverso una rete locale IP e mediante l'App l'utente potrà operare su ogni sistema che compone l'impianto (domotica, antintrusione, videocitofonia, ecc.).

I touch screen disponibili da 4.3'', 7'' e 10'' possono essere utilizzati come supervisori (funzioni di controllo e comando) per uno specifico sistema oppure in modo globale su tutto l'impianto.

Attraverso la connessione al cloud Vimar è possibile inoltre accedere ad una serie di funzionalità avanzate e remote ciascuna delle quali specifica per il sistema di riferimento.

La connessione al cloud Vimar permette la supervisione dell'impianto senza necessariamente operare sul proprio router per aprire le porte ed appoggiarsi a servizi di DynDNS e mette a disposizione aggiornamenti firmware, notifiche push sui propri dispositivi mobili e lo storico dei propri dati di utilizzo.

2. Tipologie di utenti

L'App View consente la creazione di due tipologie di utenti: Amministratore e Utente base.
La tipologia di utente determina la differenziazione delle operazioni che possono essere effettuate sull'impianto e sui dispositivi che lo compongono.

2.1 Amministratore.

L'utente Amministratore è uno soltanto e non possono esserne aggiunti altri che operino in contemporanea sullo stesso impianto; per avere i diritti di Amministratore è necessario effettuare la registrazione su MyVIMAR e con le credenziali create fare il login sull'App View.
Attraverso l'App l'Amministratore "riceve" dall'Installatore l'impianto configurato e funzionante; può utilizzare e supervisionare in modo completo tutte le funzioni disponibili e può personalizzare l'impianto creando gli scenari, impostando le visualizzazioni sui touch screen e definendo gli utenti base assegnando loro diritti e/o restrizioni. Può inoltre effettuare l'aggiornamento del software e delle applicazioni utente installate.

2.2 Utente base.

Gli utenti base creano autonomamente su MyVIMAR il proprio profilo e l'Amministratore assegna ad ognuno di essi le funzioni che possono effettuare e/o quello che possono visualizzare.
Per ogni impianto l'Amministratore associa gli utenti base i quali poi, attraverso l'App View, possono operare secondo i diritti assegnati. Ad esempio l'utente base potrà effettuare la regolazione della temperatura degli ambienti dove ha accesso, potrà accendere/spegnere le luci e comandare le tapparelle, ecc.

3. Cosa fa l'App e che funzioni mette a disposizione

Come detto in precedenza l'App consente la supervisione e il controllo dell'impianto sia da locale che da remoto attraverso dispositivi mobili.
L'utente Amministratore ha la completa operatività su tutte le funzioni disponibili mentre l'Utente base ha accesso soltanto alle funzioni che l'Amministratore gli ha associato.
Le funzioni disponibili sono tutte quelle legate al comando e alla gestione di:

- LUCI E TAPPARELLE ➡ accensione/spegnimento/regolazione luci e apertura/chiusura tapparelle e orientamento lamelle.
- CLIMA ➡ regolazione temperatura, programmi, ecc.
- DIFFUSIONE SONORA ➡ selezione tipo di sorgenti quali radio, stereo, dispositivi Bluetooth, zone audio, ecc.
- GESTIONE ENERGIA ➡ controllo dei consumi, gestione dei carichi, ecc.
- ANTINTRUSIONE ➡ attivazione/spegnimento impianto totale o per zone, tipologie di allarme, ecc.
- VIDEOCITOFONIA ➡ visualizzazione/risposta chiamate, apertura elettroserratura, ecc.
- TVCC ➡ visualizzazione telecamere, ecc.
- CREAZIONE DI SCENARI ➡ più funzioni che vengono attuate attraverso un unico comando (solo Amministratore).
- ASSOCIAZIONE DEGLI UTENTI ➡ associazione degli Utenti base all'impianto e assegnazione diritti (solo Amministratore).

Queste funzioni sono strettamente legate ai gateway presenti nell'impianto; l'app View potrà quindi gestire solo quelle ad essi correlate assieme alle rispettive notifiche push.
La tabella che segue illustra la corrispondenza tra gateway e funzioni gestibili da app.

Cosa fa l'App

	Gateway DOMOTICO art. 01410- 01411	Gateway BLUETOOTH art. 20597 - 19597 16497 - 14597	Gateway ANTINTRUSIONE art. 01712.1	Gateway VIDEOCITOFONIA 2F+ art. 01415	Gateway VIDEOCITOFONIA IP art. 01416	TELECAMERE e DVR/NVR ELVOX
Accensione/spegnimento/regolazione luci	✓	✓				
Apertura/chiusura tapparelle e tende	✓	✓				
Apertura/chiusura/orientamento lamelle	✓	✓				
Accensione/spegnimento/regolazione luci con lampade Philips Hue	✓					
Apertura elettroserratura	✓			✓	✓	
Regolazione della temperatura in riscaldamento e condizionamento	✓					
Impostazione cronoprogrammi climatici	✓					
Gestione sensori esterni (pioggia, vento, umidità, ecc)	✓					
Gestione di sorgenti audio e diffusione sonora	✓					
Controllo dei consumi di energia	✓	✓				
Gestione dei carichi	✓					
Controllo dell'irrigazione	✓					
Gestione temporizzatori (settimanale, periodico, astronomico)	✓					
Gestione e creazione degli scenari	✓	✓	✓	✓	✓	
Creazione utenti	✓	✓	✓	✓	✓	
Gestione permessi degli utenti (da parte dell'Amministratore)	✓	✓	✓	✓	✓	
Accensione/spegnimento impianto di allarme			✓			
Segnalazione allarme intrusione			✓			
Segnalazione allarme manomissione			✓			
Segnalazione allarme tecnico (fughe di gas, allagamento, ecc.)			✓			
Memorizzazione allarmi			✓			
Visualizzazione chiamata e dialogo				✓	✓	
Segreteria videocitofonica				✓	✓	
Chiamata intercomunicante				✓	✓	
Registrazione videochiamata				✓	✓	
Visualizzazione ambiente esterno				✓	✓	
Videocontrollo ambiente esterno						✓*
Videocontrollo ambiente interno						✓*
Video-verifica			✓			✓

* L'app View visualizza le immagini live delle telecamere IP o IP/analogiche associate all'DVR/NVR.

4. Requisiti minimi hardware e software per l'utilizzo dell'App

Hardware

Tablet e smartphone.

Software per tablet/smartphone

- Sistema operativo Android ver. 6 e successive.
- Sistema operativo iOS ver. 11 e successive.

5. Cosa si deve fare per rendere operativa l'App

Questo paragrafo illustra i passi sequenziali che l'utente deve effettuare per rendere operativa l'App.

1 Scaricare dagli store l'App View sul dispositivo mobile (smartphone, tablet o PC Windows)

↓

2 Creare il profilo Amministratore (come Privato) su MyVIMAR.

↓

3 Da locale (WFi), ricezione dell'impianto configurato e funzionante:

- l'Installatore, attraverso l'App a lui riservata (View Pro), effettua la funzione di consegna dell'impianto
- l'Amministratore, mediante il proprio profilo, effettua il login sull'App, seleziona l'opzione **Aggiungi impianto** e inserisce il nome dell'impianto che l'installatore gli sta consegnando
- l'Amministratore può ora gestire tutte le funzionalità dell'impianto

↓

4 L' Amministratore effettua:

- la creazione degli scenari
- la personalizzazione dell'interfaccia grafica dei touch screen (inserimento sfondi, ecc.)
- l'associazione degli Utenti base all'impianto e di ciò che possono fare

Attenzione: Ogni utente base deve:

1. Scaricare l'App View sul proprio dispositivo mobile
2. Creare il profilo Utente base su MyVIMAR
3. Effffettuare il login sull'App, selezionare l'opzione **Aggiungi impianto** e asscociarsi all'impianto che l'Amministratore rende disponibile (sempre da locale in WiFi).

6. Registrazione e login

Per utilizzare l'App, così come per tutte le molteplici applicazioni mobile, è necessario registrare l'account associato attraverso il cloud Vimar che, con login e password, darà poi accesso alle funzioni disponibili.

Scaricare l'App View sul proprio dispositivo mobile e aprirla, saranno visualizzate le schermate per la registrazione dell'account.

Selezionare Crea un nuovo account e quindi procedere con l'inserimento di tutti i dati richiesti.

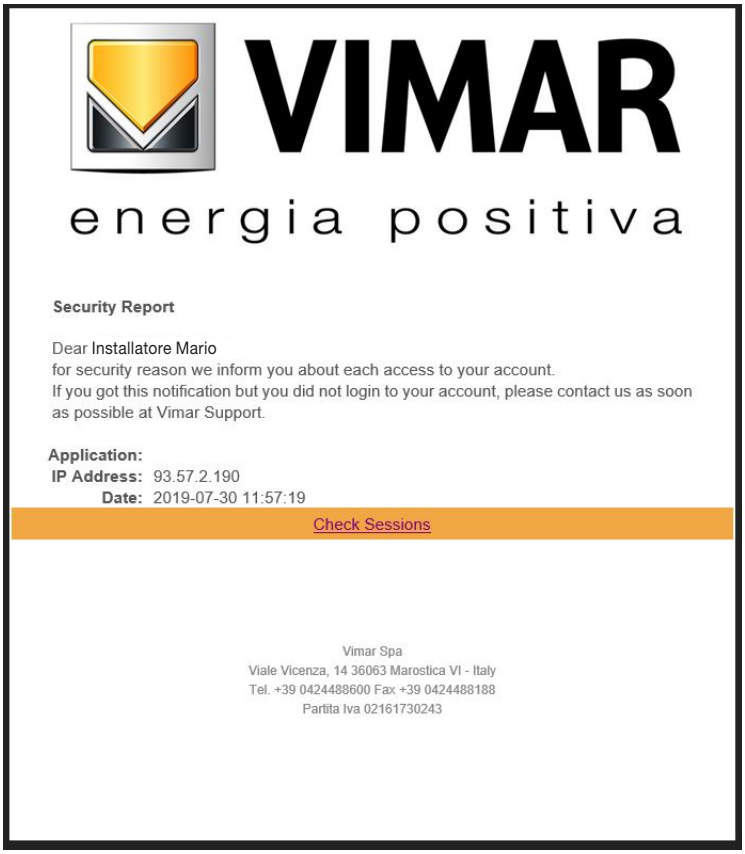
Confermare con ✔ Crea nuovo account ; l'App invierà un'e-mail di conferma all'indirizzo inserito per verificarne la corretta appartenenza e attivare quindi l'account.

Fatto questo uscire dall'App e quindi riaprirla; inserire l'Email e Password appena registrate e confermare con ✔ Entra .

Registrazione e login

Nel caso in cui la password venga smarrita o dimenticata, attraverso Hai dimenticato la password? l'App invierà all'indirizzo e-mail specificato tutte le istruzioni per impostare una nuova password.

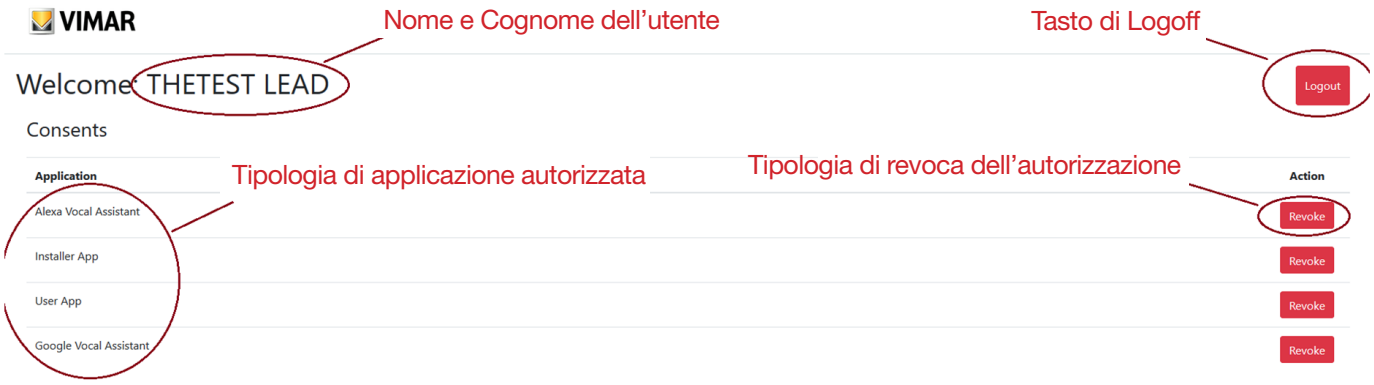
Attenzione: ogni volta che si effettua il login viene inviata la seguente e-mail di notifica:



L'opzione "Check Sessions" visualizza la lista delle applicazioni (App e assistenti vocali) associate all'utente che sono abilitate ad accedere a suoi impianti.

- Selezionando "Check Sessions" viene visualizzata nuovamente la schermata MyVIMAR sulla quale effettuare il login.
- Una volta effettuato l'accesso viene visualizzata la schermata con le applicazioni abilitate che possono eventualmente essere revocate in caso di inutilizzo o abilitazione indesiderata.

Registrazione e login



In caso di revoca di una o più applicazioni queste verranno disabilitate e dovrà essere nuovamente rifatto il login.

- A seconda della tipologia di applicazione revocata avviene quanto segue:
  - Installer App = App installatore View Pro: alla revoca dell'autorizzazione, dopo 5 minuti, viene automaticamente visualizzata la schermata MyVIMAR e si deve rifare il login.
  - User App = App utente View: alla revoca dell'autorizzazione, dopo 5 minuti, viene automaticamente visualizzata la schermata MyVIMAR e si deve rifare il login.
  - Alexa Vocal Assistant = Skill Alexa su App View: alla revoca dell'autorizzazione, tutti i dispositivi Vimar non saranno più raggiungibili da Amazon. Sarà quindi necessario rifare tutta la procedura di configurazione e l'utente perderà tutte le impostazioni precedentemente salvate.
  - Google Vocal Asisstant = Action Google su App View: alla revoca dell'autorizzazione, tutti i dispositivi Vimar non saranno più raggiungibili da Google. Sarà quindi necessario rifare tutta la procedura di configurazione e l'utente perderà tutte le impostazioni precedentemente salvate.

IMPORTANTE: In caso di sospetto furto di credenziali è necessario sia revocare l'autorizzazione che cambiare la password.

7. Home page dell'App

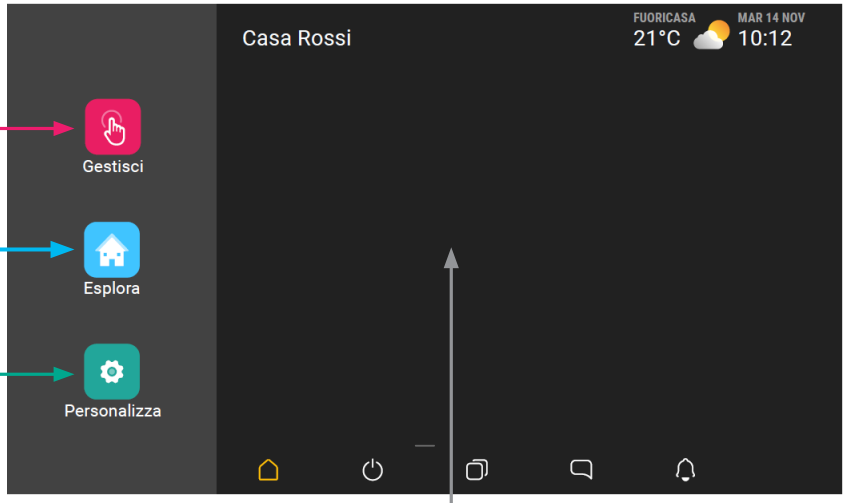
In questo capitolo vengono illustrati i concetti principali dell'App View che l'utente utilizzerà per la gestione dell'impianto; si tratta di un'interfaccia semplicissima ed intuitiva che viene visualizzata su smartphone, tablet, touch screen e PC.

7.1 Home page non personalizzata

Per gestire e controllare tutte le **funzioni** configurate.

Per navigare nell'impianto attraverso gli **ambienti** che lo costituiscono.

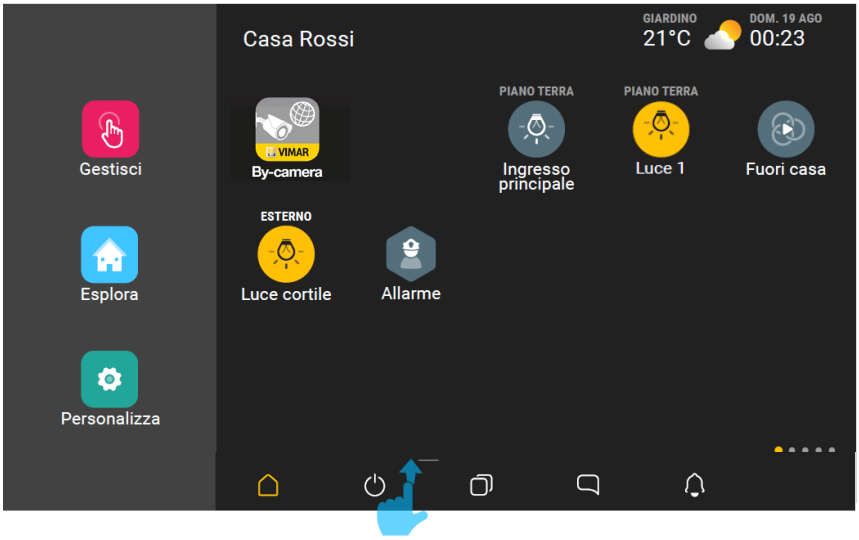
Per personalizzare le modalità di utilizzo dell'impianto, creare gli scenari e impostare le viste ambientate associando le relative funzioni.



Area Preferiti totalmente personalizzabile. Si possono inserire le funzionalità e gli elementi più utilizzati in modo da poterli selezionare direttamente senza dover accedere ai menù. Lo sfondo può inoltre essere personalizzato con immagini già presenti nel dispositivo o caricandone a piacimento di nuove (si veda sezione **Personalizza**).

N.B. Gli ambienti vengono visualizzati in ordine alfabetico.

7.2 Home page personalizzata



- In ogni schermata di navigazione, effettuando uno scorrimento verso l'alto a partire dalla posizione indicata (si vedano figure successive), viene visualizzato il pannello per le regolazioni del dispositivo (luminosità dello schermo, livello volumi, ecc.). Un ulteriore scorrimento verso l'alto visualizzerà ulteriori opzioni soltanto se è presente anche l'impianto videocitofonico.

Home page dell'App - Tipi di icone

Per chiudere il pannello effettuare uno scorrimento verso il basso oppure selezionare .

8. Tipi di icone

Le icone utilizzate sono di tre forme diverse a seconda di ciò che rappresentano:

Circolare: rappresentano gli oggetti, gli scenari o i programmi la cui selezione determina un comando di attivazione o disattivazione. Alcuni oggetti potranno determinare l'apertura di un'ulteriore videata per agire su più parametri dell'oggetto selezionato.

Quadrata: rappresentano gli ambienti nei quali è suddiviso l'impianto (salotto, cucina, ecc.) e che visualizzano tutti gli oggetti configurati e associati ad un determinato ambiente. Rappresentano inoltre gli elementi di navigazione nella fase all'interno di "Personalizza".

Esagonale: rappresentano le funzioni disponibili nell'impianto raggruppate per categoria (luci, tapparelle, clima, diffusione sonora, ecc.).

N.B. Le tre icone diventano di **colore giallo** quando almeno uno degli elementi che rappresentano è **attivo** (ad esempio una tapparella alzata, riscaldamento attivo nell'ambiente "Salotto", luce cortile accesa, un'area del sistema di allarme inserita, un programma in pausa).

Tipi di icone

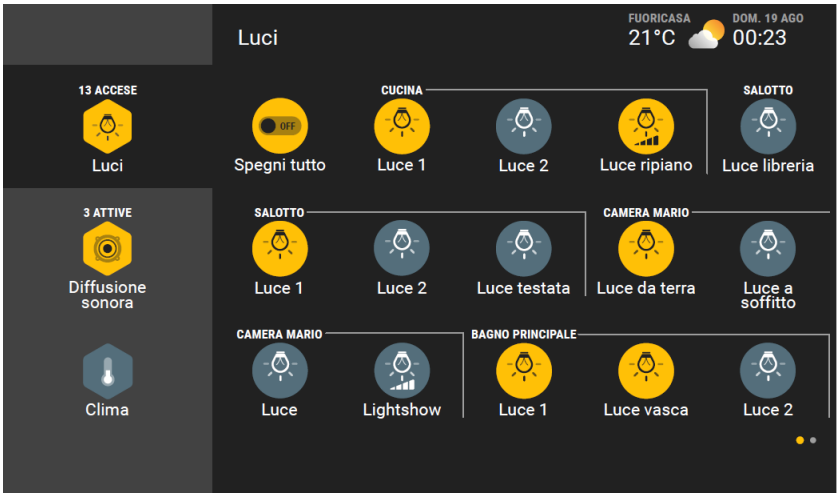
8.1 Gestisci.

L'icona

consente di gestire e controllare tutte le **funzioni** configurate; si avrà quindi la visione globale dell'impianto e, toccando la relativa icona, lo stato di ogni singola funzione (quante e quali luci sono accese, quante e quali tapparelle sono aperte, valori di temperatura delle zone clima, ecc.).

Ad esempio, selezionando

, si visualizza il dettaglio di tutti gli oggetti presenti, suddivisi per ambiente, con l'indicazione del loro stato. E' inoltre disponibile uno scenario che coinvolge tutti gli oggetti.



La schermata sopra è la prima delle due che contengono tutti gli oggetti della funzione **Luci**; la visualizzazione corrente è indicata da .

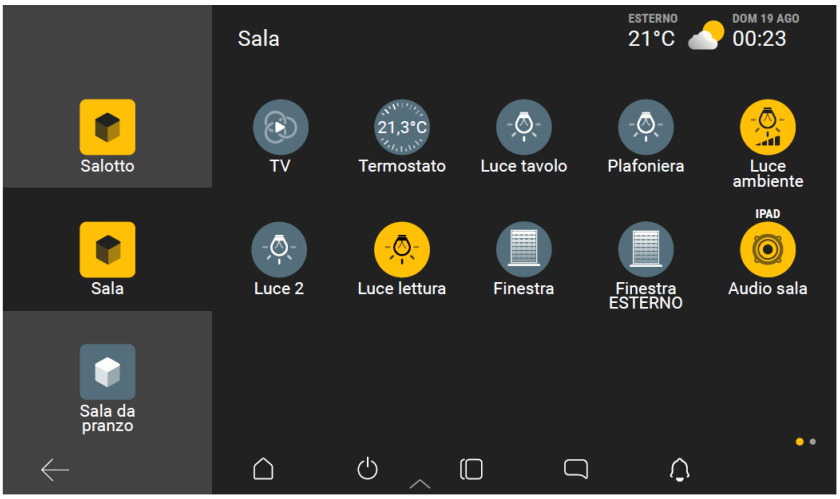
Tipi di icone

8.2 Esplora.

L'icona

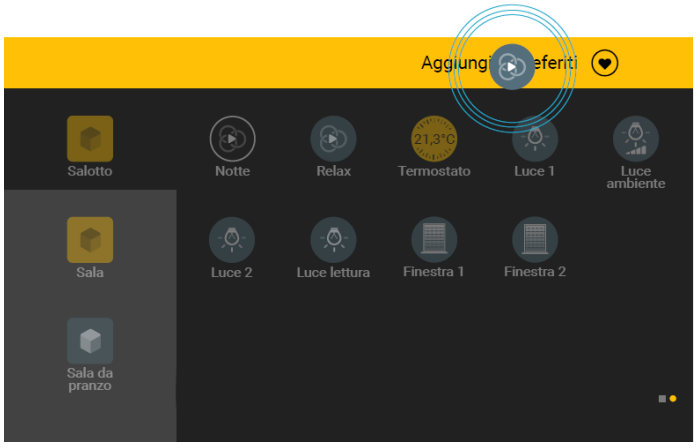
consente di navigare nell'impianto attraverso gli ambienti che lo costuiscono; la visualizzazione può essere ad icone oppure con vista ambientata (fotografica) nella quale sono inseriti gli elementi associati.

Ad esempio:



- Per inserire un elemento nell'area "Preferiti":
  - effettuare una pressione lunga sopra la relativa icona (verrà visualizzata l'opzione "Aggiungi ai preferiti");
  - trascinare l'icona selezionata nell'area "Aggiungi ai preferiti".

  Attraverso la stessa procedura, mediante le icone che lo consentono, sarà possibile scegliere se inserire in Home page o nell'area "Preferiti" i collegamenti di ogni singola targa presente nell'impianto videocitofonico



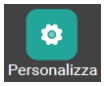
Tipi di icone

8.3 Personalizza.

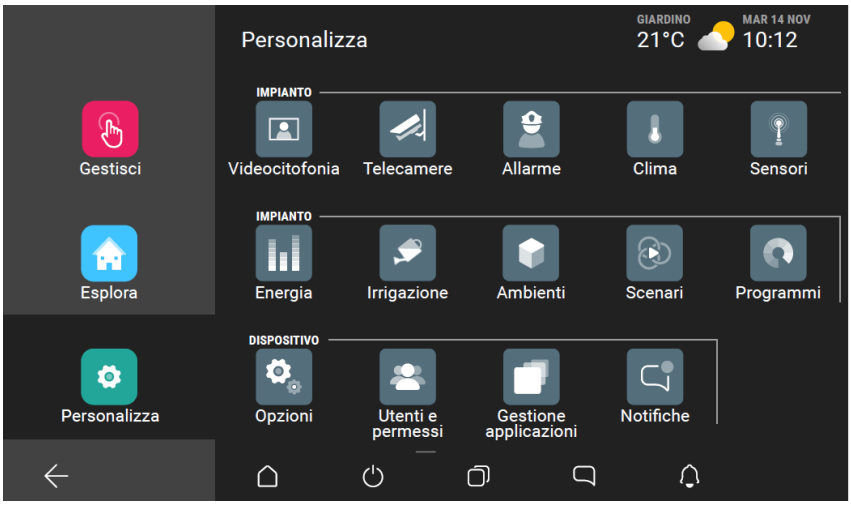
L'opzione "Personalizza" viene sempre visualizzata e il suo contenuto varia a seconda della tipologia di utente la sta utializzando.

Sull'App View mobile l'Amministratore ha praticamente tutte le opzioni sempre disponibili mentre gli Utenti base solo una parte di queste (variano a seconda dei diritti assegnmati).

Sui touch screen invece, l'accesso avviene come Amministratore o Installatore solo attraverso l'App View mobile o l'App View Pro rispettivamente.

L'icona 

consente di personalizzare le modalità di utilizzo dell'impianto (ad esempio attivazione/disattivazione del sistema antintrusione solo in determinate zone e a seconda dell'utente), creare gli scenari e impostare le viste ambientate associando le relative funzioni.



Le personalizzazioni che si possono effettuare variano a seconda del tipo di utente e dei diritti ad esso assegnati; nella tabella seguente sono indicate tutte le opzioni disponibili sia in termini di personalizzazione di impianto che di touch screen.

Impianto:

	Installatore	Amministratore	Utente base	Note
CLIMA	✓	✓		Amministratore: tutte le opzioni ad esclusione dei comandi “Temperature automatico” e “Altre temperature” del regolatore climatico.
SENSORI	✓	✓		
ENERGIA	✓	✓		Amministratore: “Solo limitazione prelievo” e “Modifica valori dei contaimpulsi”.
IRRIGAZIONE	✓	✓		
AMBIENTI	✓	✓		
SCENARI	✓	✓		
PROGRAMMI	✓	✓		
ALLARME	✓	✓	✓	A seconda dai permessi associati al PIN By-alarm inserito.
VIDEOCITOFONIA	✓	✓		Amministratore: no comando alternativo, no comando allerta.
TELECAMERE	✓	✓		
INTEGRAZIONI	✓	✓		

Tipi di icone

Touch screen:

	Installatore	Amministratore	Utente base	Note
OPZIONI - Info sul dispositivo	✓	✓	✓	Utente base: visualizza gli aggiornamenti Software e Firmware ma non può effettuare nesun aggiornamento. Amministratore: visualizza gli aggiornamenti Software e Firmware ma può eseguire solo quello Software,
OPZIONI - Impostazioni locali	✓	✓		
OPZIONI - Display	✓	✓		Amministratore: “Limitazione prelievo” e “modifica valori dei contaimpulsi”.
OPZIONI - Parametri di rete		✓		
OPZIONI - Log		✓		
UTENTI E PERMESSI	✓	✓		
GESTIONE APPLICAZIONI	✓	✓		Amministratore: possibilità di aggiornare soltanto le applicazioni.
NOTIFICHE	✓	✓		

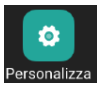
8.3.1 Gestione del led di stato dei touch screen.

I touch screen 01422 e 01425 sono provvisti di un led che, a seguito di determinati eventi, li notifica all'utente accendendosi con differenti colori ognuno abbinato alla condizione che si è verificata. In caso di eventi simultanei alcune notifiche avranno priorità rispetto ad altre (ad esempio le segnalazioni relative all'impianto antintrusione avranno sempre la precedenza su tutto il resto); nella tabella che segue sono indicati il colore con il quale si accende il led, la rispettiva notifica e la priorità associata (in ordine di importanza).

Colore del Led	Notifica	Priorità
fisso	Allarme antintrusione generico (intrusione, manomissione, ecc.).	1
lampeggiante	Memoria allarme (l'allarme è stato risolto ma è ancora memorizzato).	2
fisso	Allarme tecnico.	3
lampeggiante	Stacco di un carico a seguito di superamento del valore di soglia.	4
lampeggiante	Notifica videocitofonica generica (chiamata persa, nuovo videomessaggio, ecc.)	5

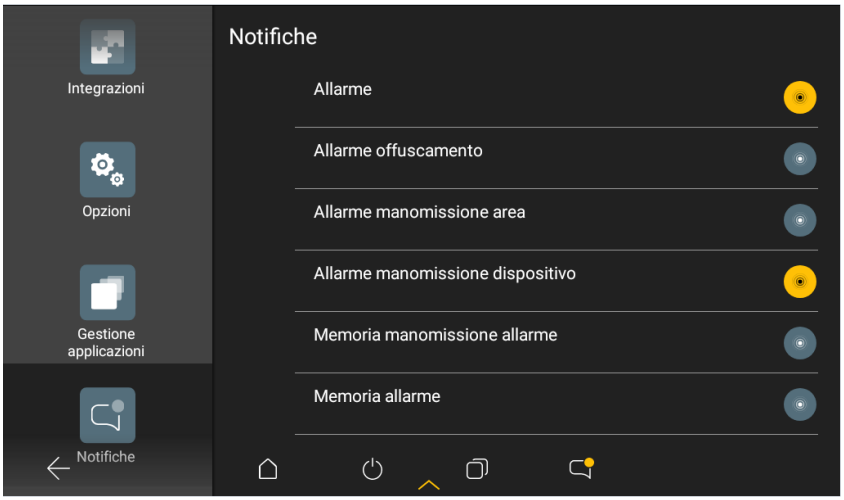
Per risalire ai dettagli che hanno generato la notifica è sufficiente accedere ai menù associati alle rispettive funzionalità (antintrusione, gestione energia, ecc.).

L'app View consente di abilitare/disabilitare le notifiche mediante la procedura che segue:

- Dalla videata "Personalizza" (

)" toccare

; viene visualizzata la schermata con la lista delle notifiche disponibili.



- Attraverso o abilitare o disabilitare le notifiche desiderate.

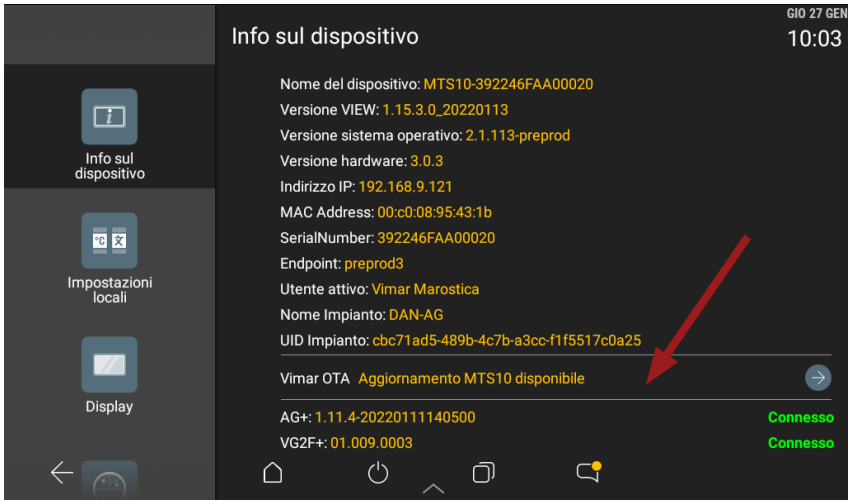
9. Aggiornamento dei multimedia video touch screen

Per verificare la disponibilità di un nuovo firmware selezionare "Personalizza" (

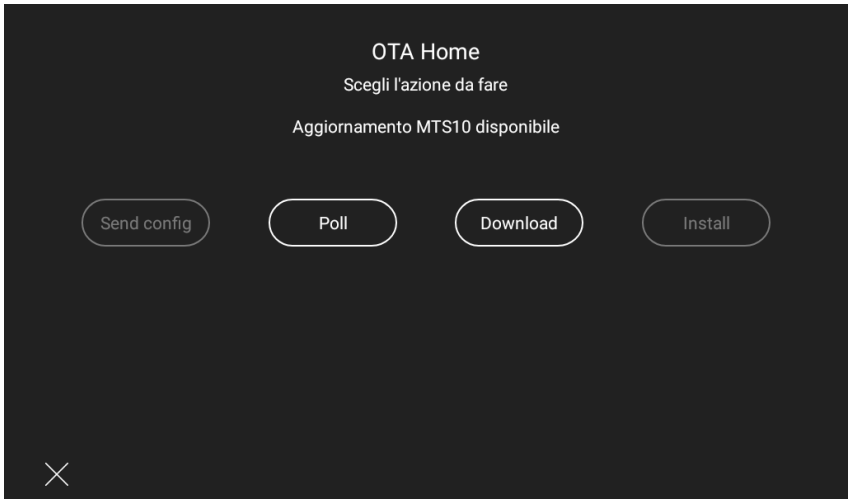
) ➡ "Opzioni" (

) ➡ "Info sul dispositivo" (

) ; in corrispondenza di "Vimar OTA" verrà segnalata la necessità di aggiornare il dispositivo.



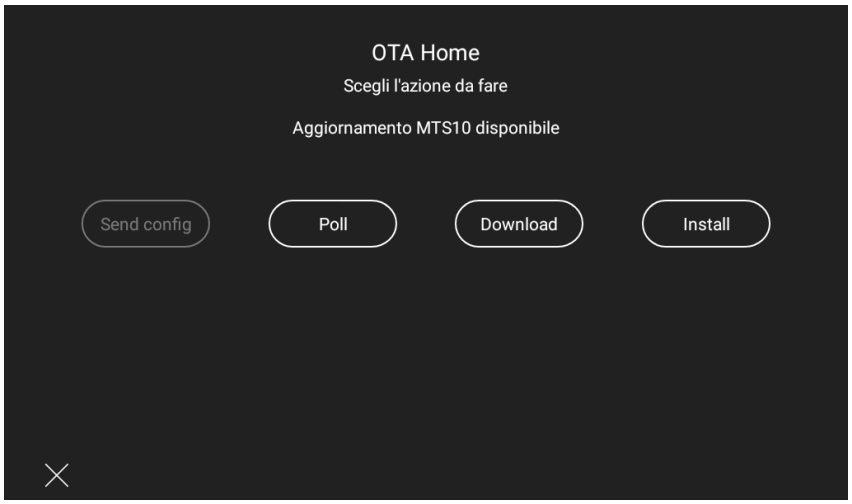
1. Selezionare ; viene visualizzata la schermata che segue:



2. Selezionare prima

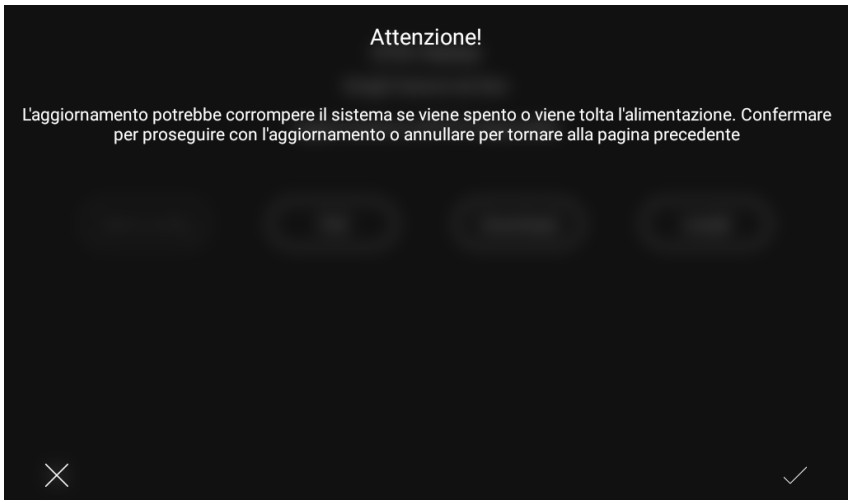
e poi

; attendere quindi che venga scaricato il file con il firmware aggiornato.



Aggiornamento dei multimedia video touch screen

3. Selezionare Install .



4. Confermare infine con ; il firmware aggiornato verrà installato nel multimedia video touch screen.

10. Creazione degli scenari

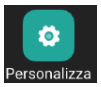
Gli scenari sono un insieme di funzioni che possono essere attivate attraverso un unico comando o al verificarsi di un determinato evento.

La creazione degli scenari viene effettuata dall'Amministratore attraverso la procedura che segue:

1. Dalla videata "Personalizza" - "Scenario" - "Crea nuovo scenario" visualizzare tutte le categorie di oggetti che rappresentano le funzioni dell'impianto (LUCI E TAPPARELLE, CLIMA, ecc.).
2. Selezionare tutti gli oggetti che si desidera includere nello scenario e, ad uno ad uno, impostare lo stato che devono assumere all'attivazione dello scenario.
3. Scegliere un ambiente e assegnare il nome allo scenario.
4. Se oltre all'attivazione mediante App o touch screen lo scenario dev'essere attivato anche manualmente da tasto effettuare l'associazione a quelli desiderati.
   Importante: per poter realizzare questa associazione l'Installatore deve aver preventivamente predisposto, in fase di configurazione dell'impianto, i tasti dedicati all'attivazione degli scenari.
5. Nel caso in cui sia presente anche il sistema antintrusione By-alarm e si vuole attivare lo scenario in corrispondenza di un comando o di un evento su tale sistema, effettuare l'associazione impostando zona ed tipo di comando o evento (accensione/spegnimento, allarme, arrivo chiamata videocitofonica, chiamata videocitofonica terminata, programmi logici, ecc.).

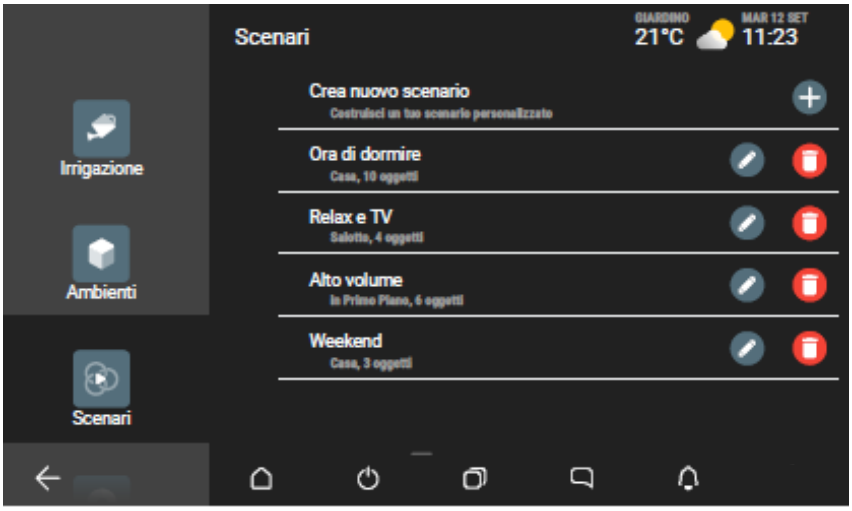
Nota: Gli scenari possono essere creati anche dall'Installatore (attraverso i touch screen) e dagli Utenti base (attraverso l'App View) purchè l'Amministratore li abiliti a tale operazione.

10.1 Esempio di creazione di uno scenario

- Dalla videata "Personalizza" (

)" toccare

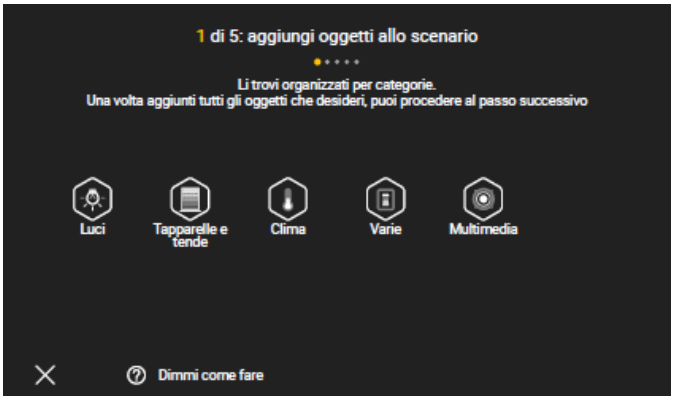
; viene visualizzata la schermata con l'opzione per creare un nuovo scenario e l'eventuale lista di quelli precedentemente creati.



- Toccare
; viene proposta la schermata che visualizza le categorie di oggetti che si possono inserire nello scenario.
  Da qui è possibile accedere in ogni categoria (LUCI, TAPPARELLE, CLIMA, ecc.) per aggiungere oggetti, annullare la creazione o visualizzare la schermata di help; la schermata di aiuto viene mostrata automaticamente al primo accesso mentre successivamente va richiamata manualmente.

- Toccare

; viene visualizzata la lista di tutti gli oggetti LUCI organizzata per ambienti di appartenenza (gli oggetti non configurati sono di colore bianco con sfondo nero).



Creazione degli scenari

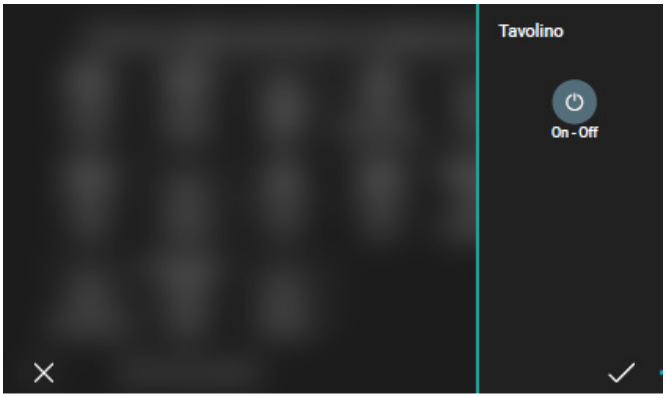
• Toccare

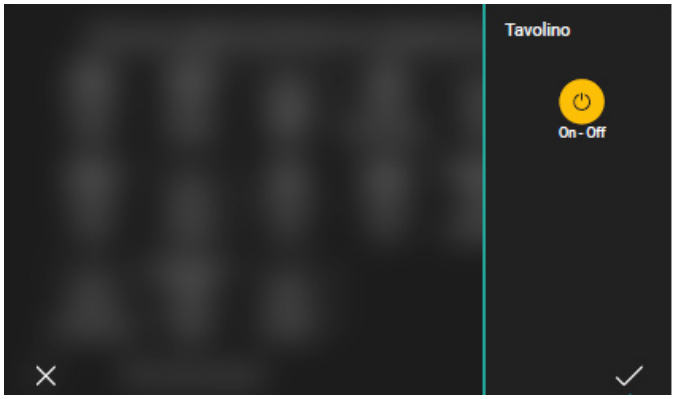
; in questo caso si tratta di una lampada con funzione ON/OFF.

Quando si agisce su un qualsiasi oggetto compare il relativo pannello comandi che ne visualizza lo stato corrente e che viene acquisito dal sistema; agendo su tale pannello si imposta lo stato che l'oggetto deve assumere sia sull'interfaccia che in tempo reale.

Toccare

per accendere o spegnere a seconda dello stato che si vuole ottenere quando verrà richiamato lo scenario e confermare con ✓ .



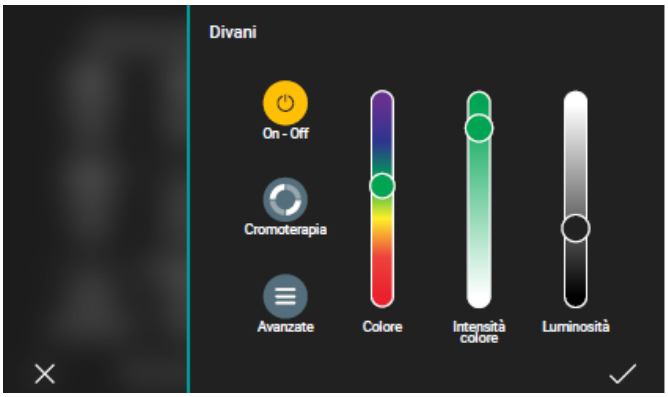


• Toccare

; in questo caso si tratta di lampada con funzione ON/OFF e regolazione RGB.

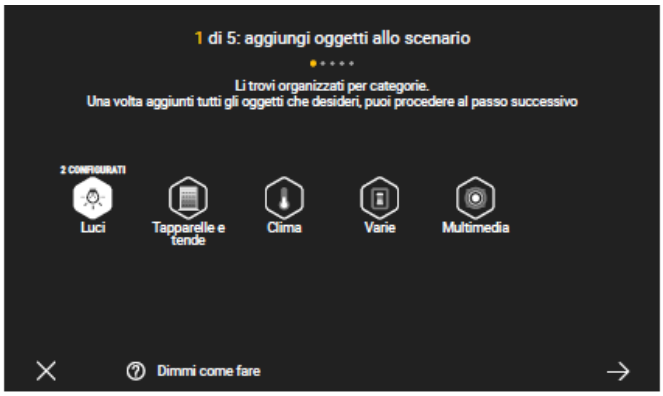
Toccare

per accendere o spegnere a seconda dello stato che si vuole ottenere quando verrà richiamato lo scenario; in questo caso di vuole che la lampada sia accesa con determinate caratteristiche di luminosità, intensità e colore. Effettuare quindi le opportune regolazioni e confermare con ✓ .



• Tornare alla schermata che visualizza le categorie di oggetti e toccare

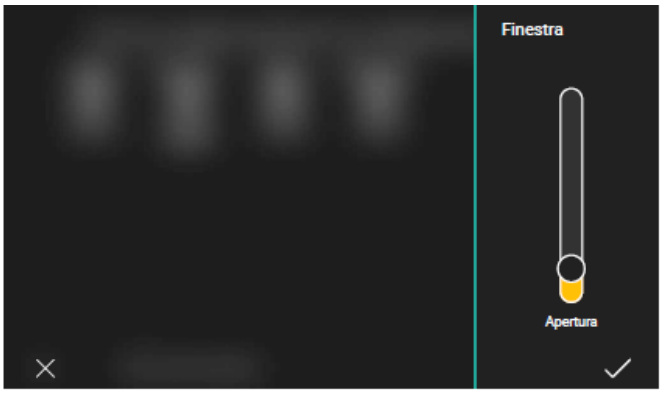
; viene visualizzata la lista di tutti gli oggetti TAPPARELLE E TENDE organizzata per ambienti di appartenenza.



Creazione degli scenari

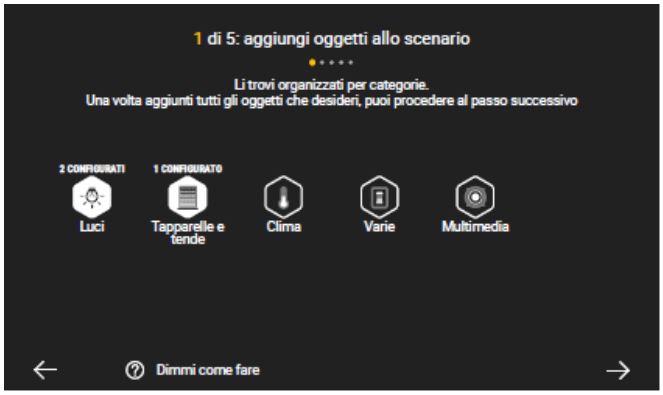
• Toccare

; in questo caso si tratta di una tapparella che al richiamo dello scenario viene impostata secondo la regolazione effettuata. Effettuare quindi l'opportuna regolazione e confermare con ✓ .



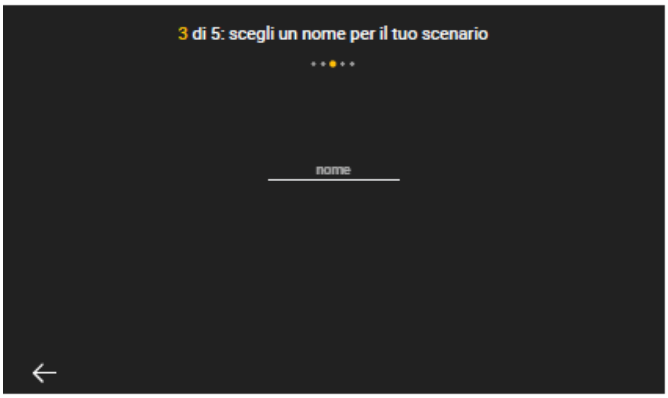
• In questo esempio non si vuole includere altri oggetti e quindi toccare nuovamente ✓ per proseguire.

Viene visualizzata nuovamente la schermata che visualizza tutte le categorie di oggetti con evideziati gli elementi appena configurati. Toccare → per proseguire.



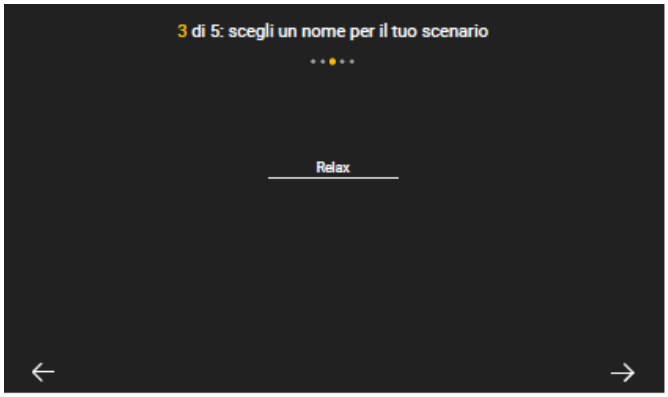
• Selezionare l'ambiente dove si vuole posizionare l'icona dello scenario appena creato e confermare con → ; viene ora richiesto di assegnare il nome allo scenario.

La selezione su Aggiungi in homepage consente di posizionare l'icona dello scenario anche sulla Home page dell'App.



• Inserire il nome dello scenario (in questo esempio "Relax") e confermare; viene quindi visualizzata la schermata di sintesi dello scenario.

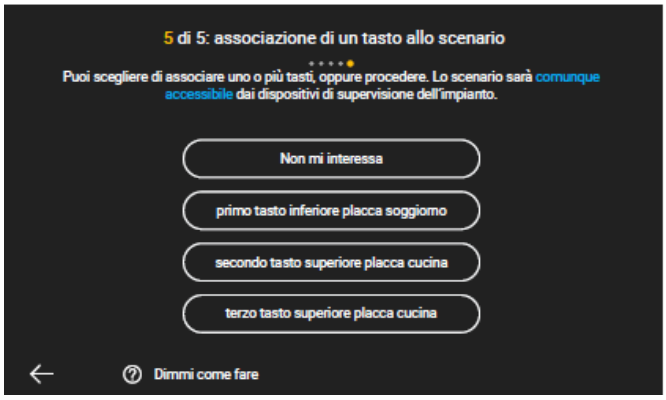
Creazione degli scenari

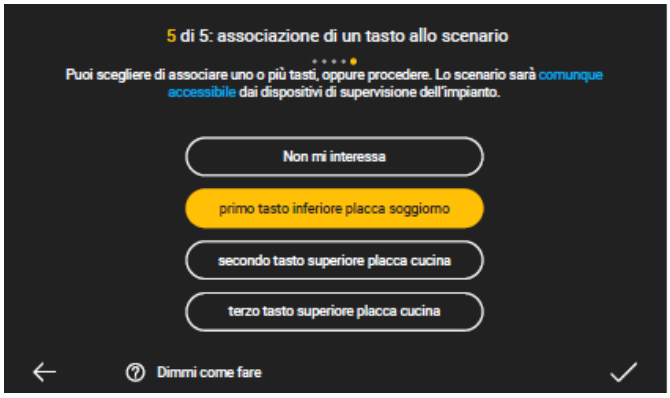


- Toccare per proseguire.

  Viene ora richiesto se si desidera associare lo scenario al tasto di un comando in modo da essere richiamato anche manualmente; selezionare il tasto desiderato e confermare con .

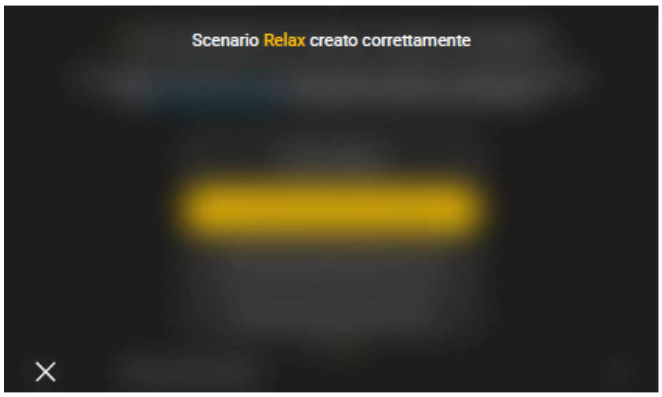
  ATTENZIONE: Il tasto che comanda lo scenario deve essere appositamente predisposto dall'Installatore in fase di configurazione del sistema By-me Plus.

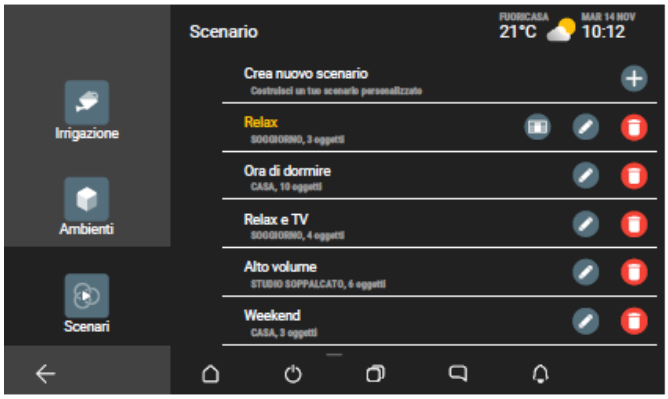




- Toccare per proseguire.

  La creazione dello scenario "Relax" è quindi conclusa e verrà inserito nella lista visualizzata nella schermata dedicata agli scenari.



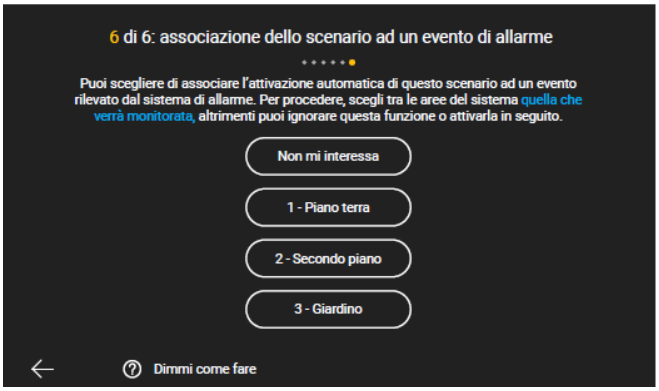


N.B. Nel caso in cui nell'impianto sia presente anche il sistema antintrusione By-alarm (con il relativo gateway associato), l'App proporrà anche la possibilità di attivare lo scenario al verificarsi di un determinato evento in una specifica zona o in tutto il sistema.

Creazione degli scenari

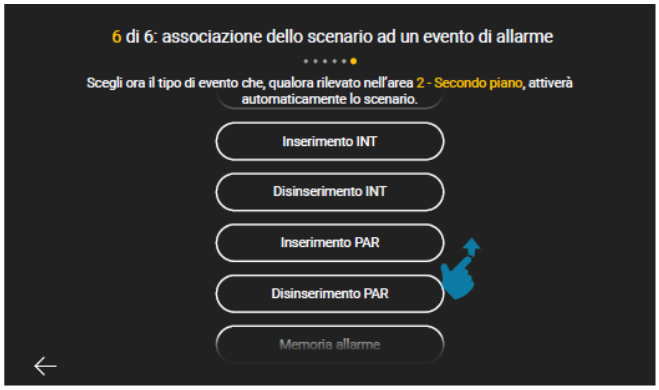
- Ad esempio, selezionare SECONDO PIANO per associare lo scenario appena creato ad un evento che dovesse verificarsi in quella zona.

Toccare → per confermare e proseguire.

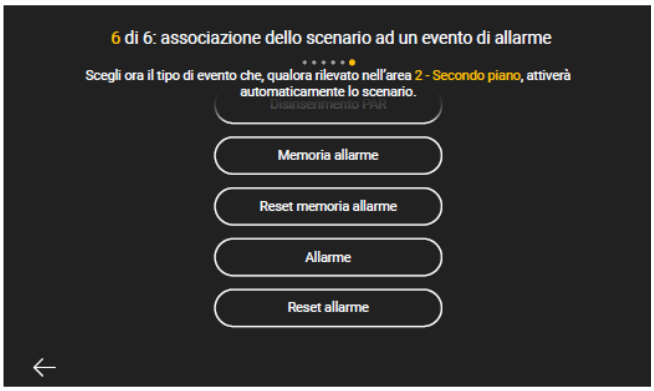


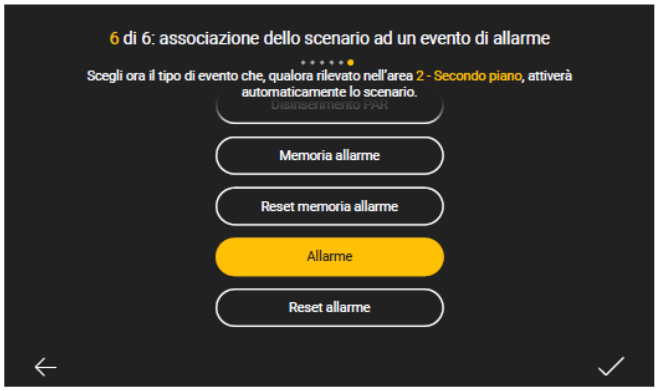
Verrà visualizzata la lista degli eventi che potranno essere associati allo scenario.

Effettuando uno scorrimento verso l'alto si visualizzano tutte le opzioni disponibili.



Selezionare, ad esempio, ALLARME; in questo caso lo scenario configurato verrà attivato, oltre che da tasto, anche nel caso in cui si verifichi un allarme nella zona SECONDO PIANO.





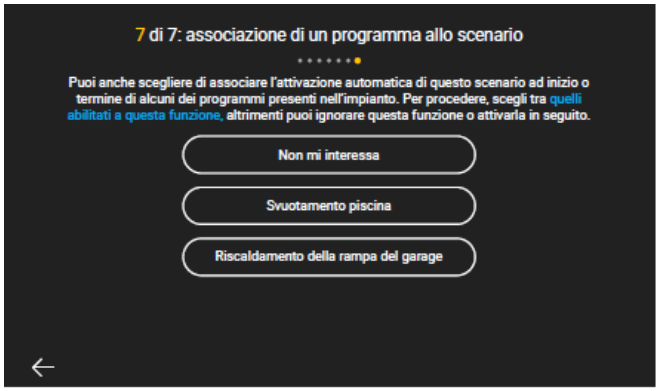
Toccare ✓ per confermare.

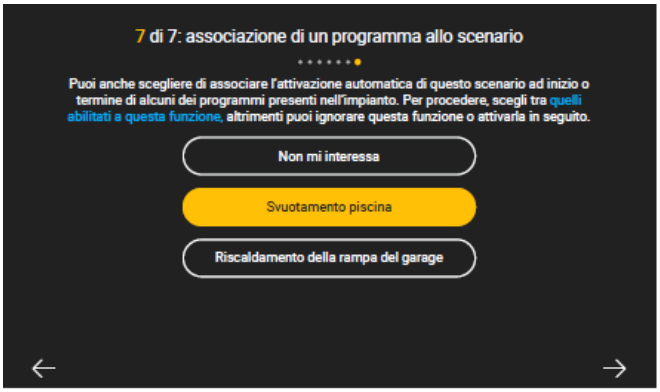
Creazione degli scenari

Gli scenari possono inoltre essere associati a programmi logici già configurati o ad un evento videocitofonico (ovviamente se è presente l'impianto di videocitofonia).

- Se si vuole associare uno scenario (dopo averlo creato) al programma logico, una volta che l'App propone la schermata di associazione del tasto, selezionare **Non mi interessa** fino a visualizzare la schermata di "associazione di un programma allo scenario".

  Verrà visualizzata la lista dei programmi configurati e si sceglierà quello al quale associare lo scenario; ad esempio:

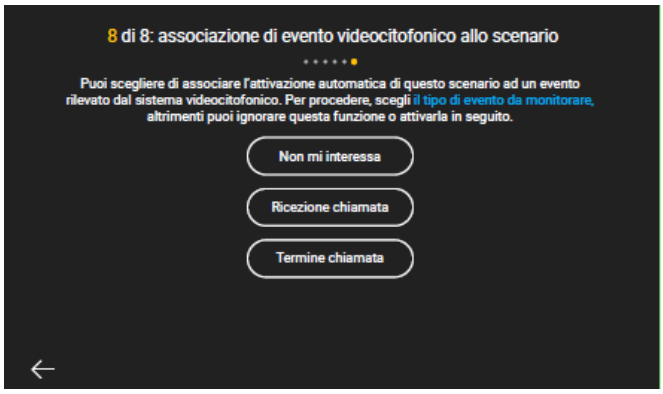


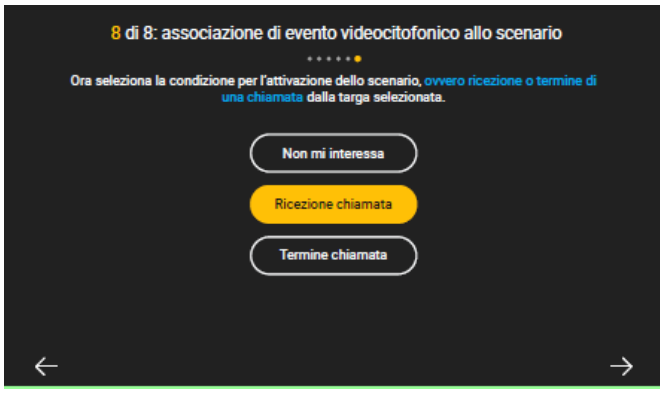


In questo caso lo scenario verrà attivato al termine del programma "Svuotamento piscina"; toccare ✓ per confermare.

- Se si vuole associare uno scenario (dopo averlo creato) ad un evento videocitofonico, una volta che l'App propone la schermata di associazione del tasto, selezionare **Non mi interessa** fino a visualizzare la schermata di "associazione di evento videocitofonico allo scenario".

  Selezionare quindi il tipo di evento e poi confermare la scelta; ad esempio:





In questo caso lo scenario verrà attivato quando si riceverà una chiamata videocitofonica.

11. Personalizzazione degli sfondi

L'Amministratore può personalizzare:

- lo sfondo di ogni ambiente dell'impianto inserendo un'immagine a piacere oppure la foto dell'ambiente stesso sul quale potrà collocare le icone relative alle funzioni ad esso associate;
- lo sfondo delle schermate "Home", Gestisci", "Esplora" e "Personalizza" del multimedia video touch screen inserendo un'immagine a piacere.

Il caricamento delle immagini avviene mediante scheda Micro SDHC e tale caricamento dovrà essere effettuato su ogni singolo multimedia video touch screen.

ATTENZIONE: Le immagini dovranno essere in **formato JPEG o PNG** ed avere un **peso massimo di 2 MB**; si consiglia inoltre di utilizzare immagini aventi **dimensione minima 1200x800 px**.

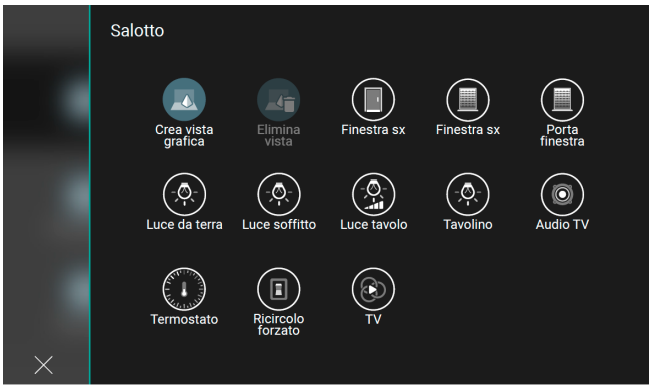
11.1 Sfondo degli ambienti

- Dalla videata "Personalizza" (

), toccare

; viene visualizzata la schermata con la lista in ordine alfabetico degli ambienti creati.
- Selezionare in corrispondenza dell'ambiente nel quale personalizzare lo sfondo e quindi toccare

.



- Dalla schermata che contiene la lista delle immagini precedentemente salvate sul dispositivo mobile, selezionare quella desiderata e poi posizionarla in modo che sia centrata nel display.

- Confermare con .
- Si procede ora con l'inserimento delle icone che rappresentano le funzioni dell'ambiente; dalla lista selezionare quelle desiderate (dopo la selezione diventeranno di colore bianco) e confermare con .

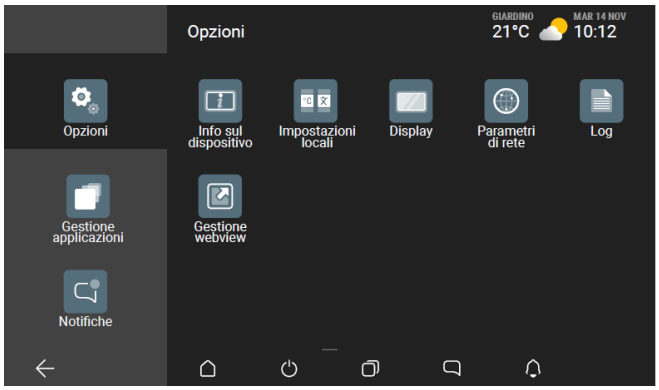
Personalizzazione degli sfondi

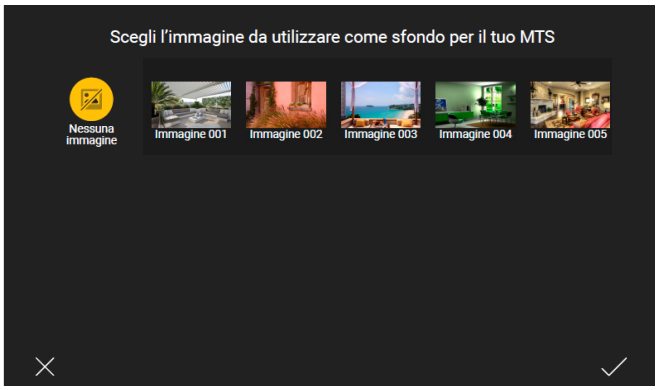
• Gli icone verranno ora visualizzate nello sfondo inserito; posizionarle nei punti desiderati e confermare infine con ✓.

Ogni funzione dell'ambiente verrà quindi gestita selezionando la rispettiva icona all'interno dell'ambiente.

11.2 Sfondo del multimedia video touch screen

• Dalla videata "Personalizza" (Personalizza), toccare Opzioni ➡ Display ; viene visualizzata la schermata con la lista delle immagini salvate.





• Selezionare l'immagine desiderata; verrà visualizzata un'anteprima sulla quale regolare l'opacità.

• Confermare infine con ✓.

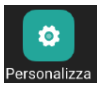
12. Integrazione delle telecamere

L'App View consente di integrare nell'impianto telecamere digitali e di impostarne i relativi parametri.

L'Amministratore potrà quindi aggiungerne di nuove, impostare dettagli e tempi della sequenza automatica di visualizzazione (in caso di più telecamere vengono visualizzate ciclicamente le immagini trasmesse da ognuna di esse), eliminarle o modificare le opzioni associate.

Le telecamere analogiche vengono invece acquisite dal sistema di videocitofonia non possono essere eliminate o rinominate.

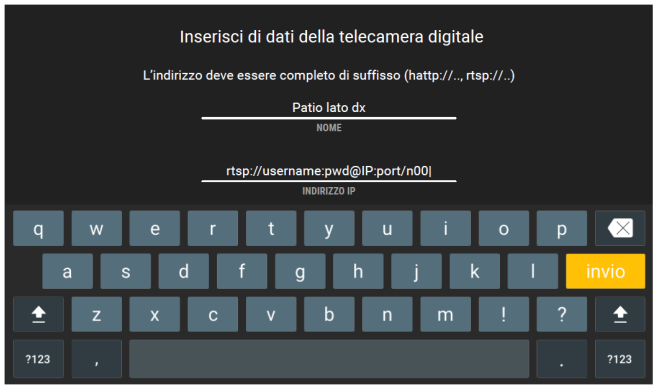
La procedura è la seguente:

- Dalla videata "Personalizza" (

), toccare

; viene visualizzata la schermata con la lista delle telecamere eventualmente già presenti.

- Toccare per aggiungere una nuova telecamera; viene visualizzata la schermata per l'inserimento dei dati identificativi.



ATTENZIONE: Per richiamare gli streaming degli NVR/DVR e quelli delle telecamere IP, gli indirizzi vanno inseriti come segue:

- NVR/DVR: rtsp://user:password@192.168.1.200:554/chID=N&streamType=St&linkType=tcp

  Al posto di user:password inserire **user e password**, al posto di N inserire il **numero canale** e al posto di St inserire **main** per streaming primario oppure **sub** per streaming secondario.

- Telecamera con password: rtsp://user:password@192.168.1.200:554/profilex

  Al posto di user:password inserire **user e password** e al posto di x inserire lo streaming richiesto.

- Telecamera senza password: rtsp://192.168.1.200:554/profilex

  Al posto di x inserire lo streaming richiesto.

  N.B. x = 1,2,3,....n a seconda delle caratteristiche della telecamera.

- Una volta inseriti i dati confermare con .

Verrà infine richiesto di selezionare l'ambiente al quale associare la telecamera.

Integrazione delle telecamere

• Toccare l'ambiente desiderato (l'icona diventerà gialla) e confermare con . La telecamera sarà ora visibile nella lista di quelle configurate.

12.1 Configurazione della sequenza di visualizzazione.

Attraverso questo menù si crea la sequenza delle telecamere di cui mostrare le immagini impostando anche il tempo di visualizzazione.

• Dalla videata "Telecamere" (Telecamere), selezionare in corrispondenza di "Configura la sequenza automatica"; viene visualizzata la schermata con le telecamere configurate.

• Selezionare in corrispondenza della telecamera da includere nella sequenza (l'icona diventrà gialla).

• Per definire la sequenza di visualizzazione toccare in corrispondenza della telecamera e "trascinarla" nella posizione identificata dal numero a sinistra.

Nell'esempio che segue, la telecamera "Cancello fronte" viene inserita dalla posizione 4 alla posizione 2 della sequenza.

Integrazione delle telecamere

- Toccare per confermare.
- Selezionare in corrispondenza di "Configura la sequenza automatica".

- Mediante e impostare il tempo di visualizzazione (valore minimo 10 s, valore massimo 60 s) e confermare con .

13. Definizione degli utenti e loro gestione

L'Amministratore associa gli Utenti base che possono operare sull'impianto e assegna loro funzioni e ambienti con i quali possono interagire sia da App che da touch screen.

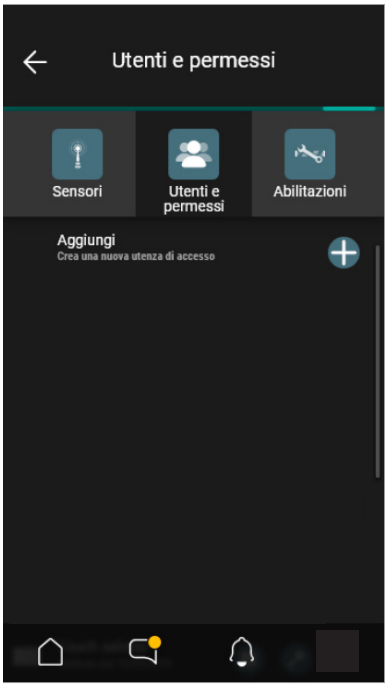
Ogni Utente base deve aver scaricato l'App View sul proprio dispositivo mobile e aver creato il proprio profilo su MyVIMAR (si veda cap. 6).

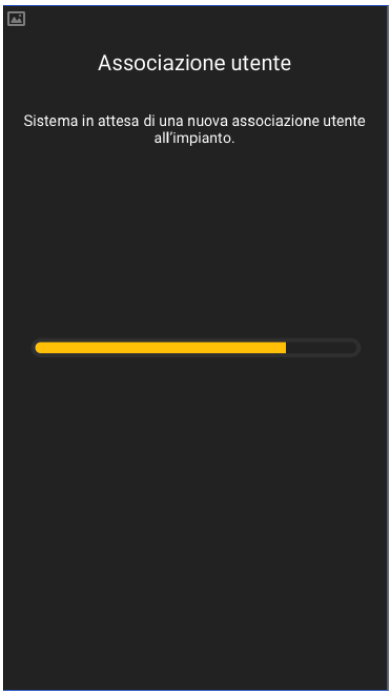
13.1 Associazione di un utente

L'associazione degli Utenti base avviene come segue:

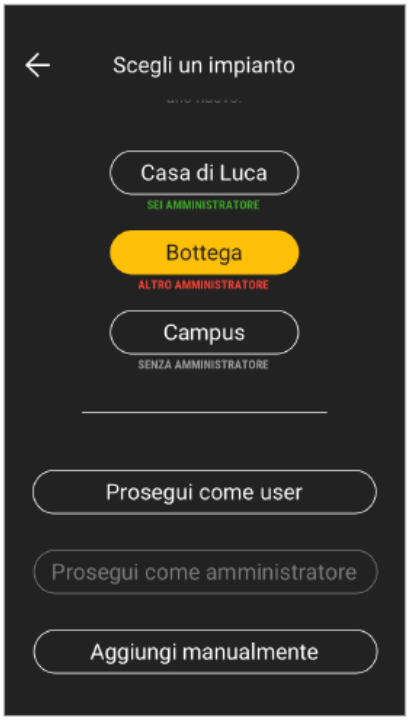
- L'Amministratore, dalla videata "Personalizza" (Personalizza), seleziona Utenti e permessi e in corrispondenza di "Aggiungi un utente all'impianto" seleziona .

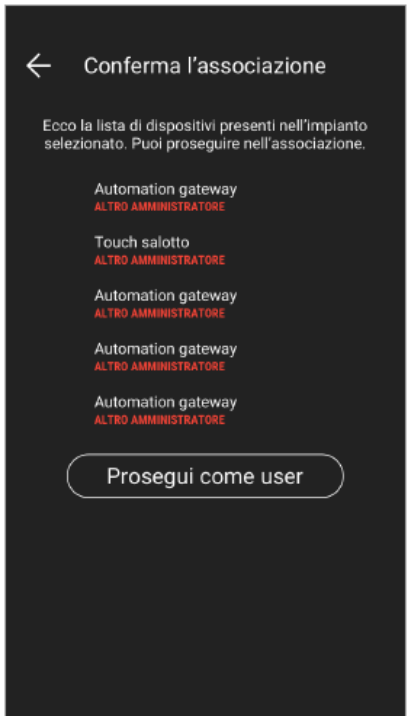
  Il sistema è adesso in attesa che l'Utente base, con il proprio profilo, si associ all'impianto; tale operazione deve essere effettuata entro 60 secondi altrimenti si dovrà ripetere la procedura.





- L'Utente base, dopo aver effettuato l'accesso all'App con il proprio profilo, visualizzerà la schermata per associarsi all'impianto; selezionare Aggiungi impianto , il nome di quello al quale associarsi (ad esempio "Bottega") e infine Prosegui come user .





Definizione degli utenti e loro gestione

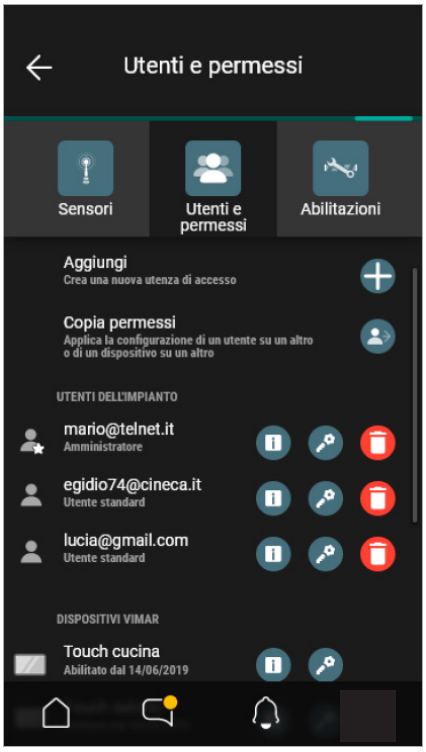
• L'Amministratore visualizzerà infine la conferma dell'avvenuta associazione.

La procedura va quindi ripetuta per tutti gli utenti base da associare.

13.2 Gestione degli utenti.

L'Amministratore ha la facoltà di assegnare, per ogni utente creato, gli ambienti che possono essere visualizzati (e di conseguenza le funzioni utilizzabili); questo tipo di flessibilità consente di mantenere riservati alcuni controlli riguardanti utenti diversi che utilizzano uno stesso impianto.
Ad esempio, in un B&B o in un piccolo albergo ogni ospite potrà controllare solo la propria camera mentre un utente supervisore di una o più zone comuni potrà controllare solo quelle ad esso riservate (reception, locali tecnici, ecc.).

L'Amministratore, dalla videata "Personalizza" (Personalizza), seleziona Utenti e permessi ; viene visualizzata la lista degli utenti creati.



• Mediante si visualizza la lista dei gateway sui quali l'utente risulta registrato.

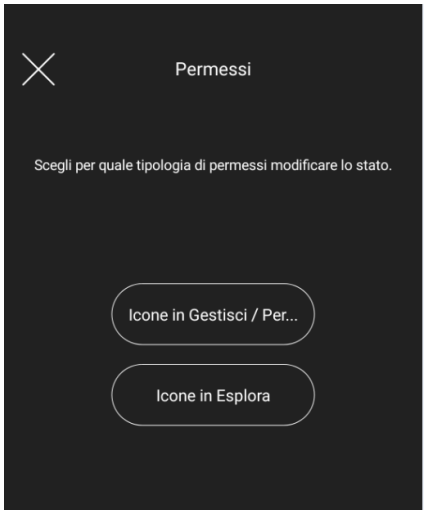
Definizione degli utenti e loro gestione

- Mediante si accede alla schermata per definire gli ambienti sui quali ogni singolo utente può operare.
- Mediante si elimina il singolo utente.
- Mediante si accede ad un menù autoguidato che consente di copiare i permessi da un utente ad un altro.

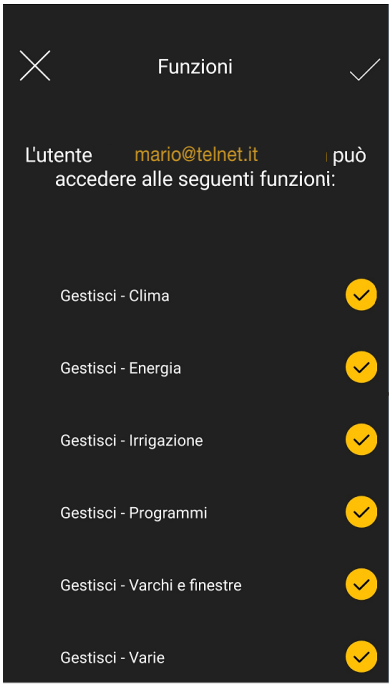
ATTENZIONE:

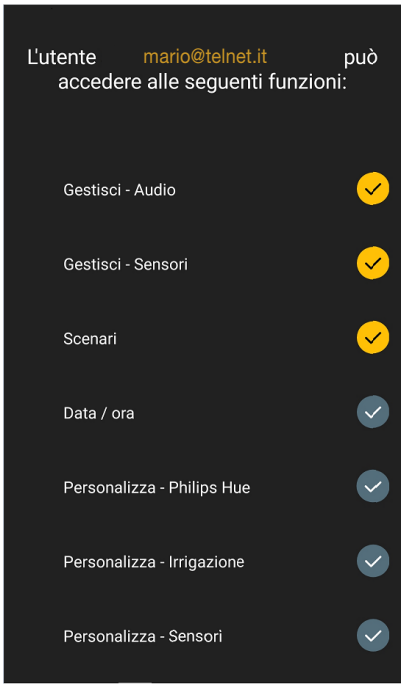
- **L'Amministratore può rimuovere dall'impianto tutti gli utenti associati.**
- **L'Amministratore può rimuovere se stesso dall'impianto; in questo caso, per associare un nuovo Amministratore, l'Installatore dovrà effettuare nuovamente la "consegna" dell'impianto. Il nuovo Amministratore dovrà poi effettuare di nuovo la creazione degli utenti base.**
- **L'Utente base può rimuovere se stesso dall'impianto.**

Selezionando in corrispondenza di un utente si accede alla schermata che consente di definire/modificare le funzioni e gli ambienti che esso può gestire.



Selezionando Icone in Gestisci / Per... viene visualizzata la lista di tutte le funzioni implementate nell'impianto.





Attraverso si abilitano le funzioni da associare all'utente; al termine della selezione confermare con .

Definizione degli utenti e loro gestione

Selezionando **Icone in Esplora** vengono visualizzati tutti gli ambienti nei quali è suddiviso l'impianto.

Si selezionano gli ambienti che dovranno essere visibili all'utente (le corrisopondenti icone diveneranno bianche) e al termine si conferma con ✓.

Attenzione: Nel caso in cui una funzione non sia associata a nessun ambiente (e quindi abbinata all'impianto in generale) essa non potrà essere nascosta all'utente.

13.3 Notifiche

Dalla videata di "Home" selezionare ☰ e **Imposta notifiche**; viene visualizzata la lista delle notifiche che possono essere abilitate da ogni utente (sempre in relazione ai permessi ad esso assegnati).

Effettuando uno scorrimento verso l'alto si visualizzano tutte le opzioni disponibili; selezionare quelle desiderate (diventano di colore giallo) e al termine della selezione confermare con ✓.

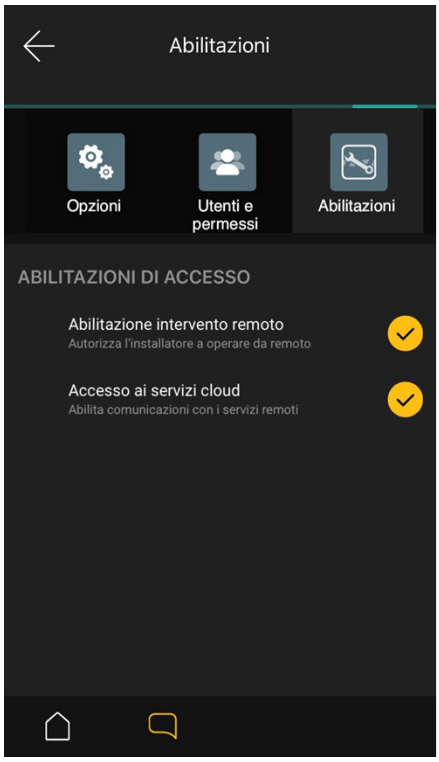
13.4 Abilitazioni

Questa sezione visualizza i comandi di abilitazione per la connessione da remoto dell'installatore e quelli per la connessione al cloud.

Dalla videata "Personalizza" (

) selezionare

.



- L'opzione **Abilitazione intervento remoto** Autorizza l'installatore a operare da remoto consente all'Amministratore di inibire, sia da locale che da remoto, l'accesso all'impianto da parte dell'Installatore; quest'ultimo non potrà quindi effettuare più nessuna operazione (manutenzione, diagnostica, ecc.).

- L'opzione **Accesso ai servizi cloud** Abilita comunicazioni con i servizi remoti consente all'Amministratore di disabilitare la connessione al cloud sui dispositivi dell'impianto; nel caso in cui la connessione con il cloud Vimar venga disabilitata non si potrà controllare l'impianto da remoto e non si avrà alcun riscontro circa i nuovi aggiornamenti software disponibili.

  ATTENZIONE: La disabilitazione dell'"Accesso ai servizi cloud" può essere effettuata sia da remoto che da rete LAN mentre per ripristinare tale connessione l'Amministratore dovrà collegarsi da locale alla stessa rete LAN dell'impianto e abilitare nuovamente il servizio. Tale procedura si rende necessaria da locale in quanto la disabilitazione, in accordo con il mantenimento della sicurezza o della privacy, disabilita completamente ogni funzione di comunicazione sia in ingresso che in uscita.

Mediante si abilitano/disabilitano le opzioni desiderate.

14. Integrazione con lampade Philips Hue

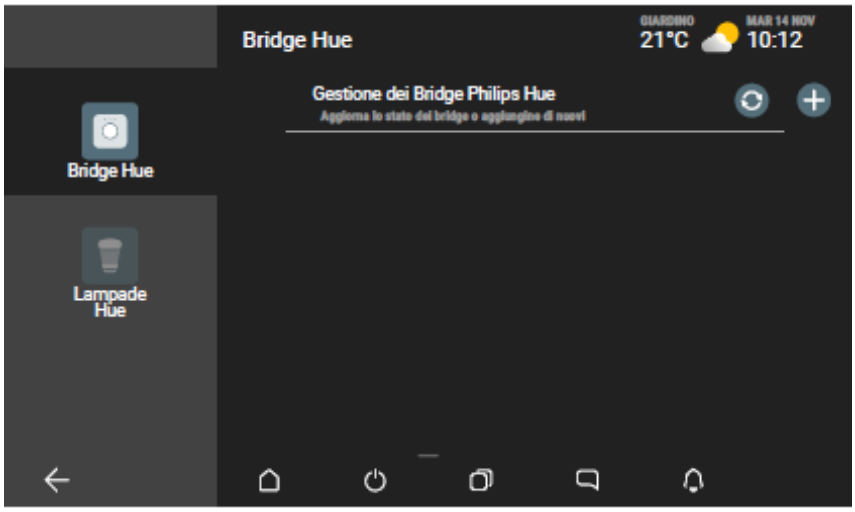
Se nell'impianto sono presenti le lampade Philips Hue, affinché possano essere gestite con l'App View, è necessario che l'Amministratore associ il Bridge Hue (interfaccia che consente la gestione integrata delle lampade) e le lampade da esso gestite collocandole negli ambienti desiderati e assegnando loro un nome.

La procedura è la seguente:

1. Dalla videata "Personalizza" - "Integrazioni" - "Philips Hue" - "Bridge Hue" associare il dispositivo Bridge Philps Hue.
2. Mediante l'opzione "Lampade Hue" assegnare un nome ad ognuna delle lampade e collocarla nell'ambiente desiderato; in questo modo la lampada viene associata all'impianto.
   Quando si associa una nuova lampada si può scegliere:
   - se associarla come singola (indipendente);
   - se aggiungerla ad un'altra lampada già configurata e creare quindi un gruppo;
   - se aggiungerla a un gruppo già esistente.

14.1 Esempio di integrazione lampada Philips Hue

• Dalla videata "Personalizza" (Personalizza), toccare Integrazioni , Philips Hue e infine Bridge Hue ; viene visualizzata per abilitare il Bridge.



• Toccare ; verrà proposta la lista dei Bridge disponibili nella rete che possono essere associati (in questo esempio si andrà ad associare il 0023ea).

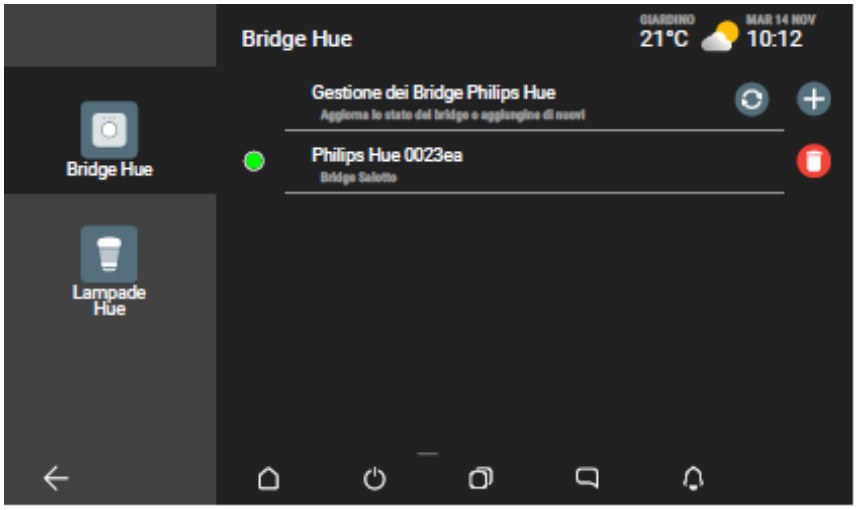
Selezionare 0023ea , premere il tasto presente sul fronte del Brigde e confermare con .

L'App visualizzerà una schermata di conferma (Bridge Philips Hue 0023ea aggiunto.); selezionare per chiuderla e proseguire.

La schermata Bridge Hue visualizzerà adesso il Bridge appena associato.

Il simbolo indica che la connessione è attiva mentre con si elimina il Bridge associato.

Integrazione con lampade Philips Hue

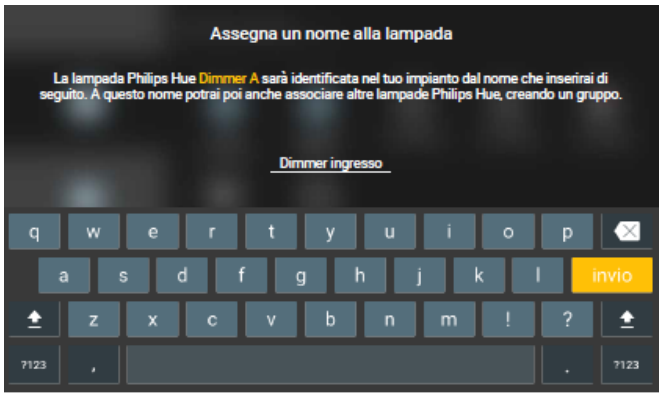


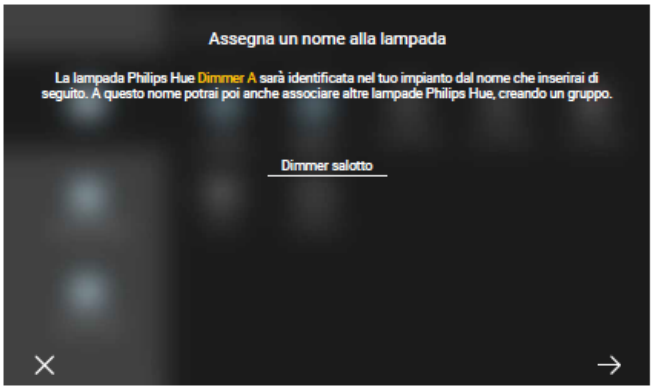
- Selezionare ; saranno visualizzate tutte le lampade associate al Bridge (mediante procedura specifica del fornitore) e le rispettive icone che ne idenhtificano la tipologia.

Con è possibile aggiornare la lista delle lampade e del loro stato.

Selezionando si accenderà la lampada corrispondente in modo che possa essere identificata (l'icona lampeggerà con colore giallo).

- Selezionare in corrispondenza della lampada che si desidera integrare nell'impianto; assegnarle un nome e collocarla nell'ambiente desiderato.





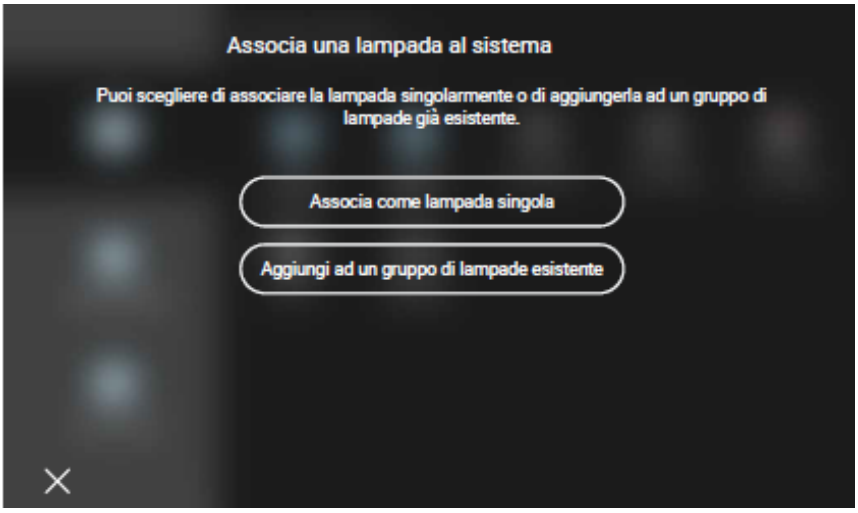
Integrazione con lampade Philips Hue

Confermare con ; la lampada è ora associata all'impianto e sarà visualizzata come segue:

Mediante si potranno eventualmente modificare sia il nome che l'ambiente nel quale è stata collocata la lampada.

- La procedura va ripetuta per tutte le lampade da associare all'impianto.

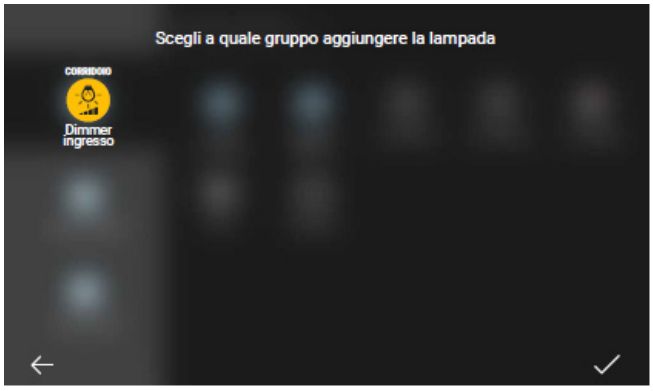
  Quando si andranno ad associare le lampade successive sarà necessario scegliere se associarle come lampade singole oppure aggiungerle ad un gruppo (applicazione) esistente.



In caso di associazione come lampada singola la procedura sarà analoga a quella utilizzata per la prima lampada associata.

Integrazione con lampade Philips Hue

Nel caso invece di associazione ad un gruppo selezionare quello desiderato:



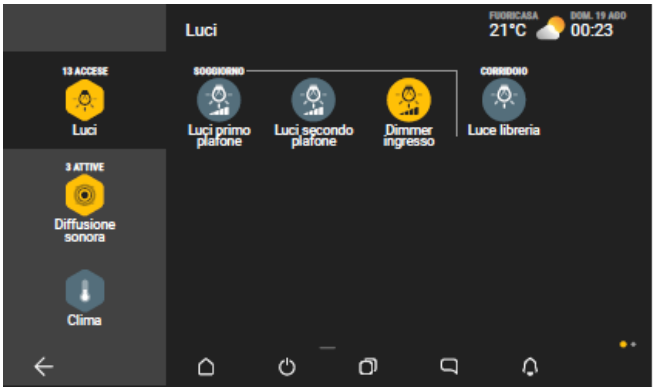
Confermare con ; la lampada è ora associata al gruppo dell'impianto e sarà visualizzata come segue:

In questo caso, mediante , si potranno eventualmente modificare sia il nome del gruppo che l'ambiente nel quale esso è collocato.

N.B. Selezionando in modo che diventi si rimuove la lampada dall'impianto e quindi non sarà più gestibile; essa sarà comunque sempre visulizzata nella lista e potrà successivamente essere riassociata (aggregadola ad un altro gruppo o facendola diventare singola).

Al termine delle associzioni le lampade Philps Hue saranno gestite attraverso l'App in modo analogo a tutti gli altri elementi dell'impianto.

Ad esempio:



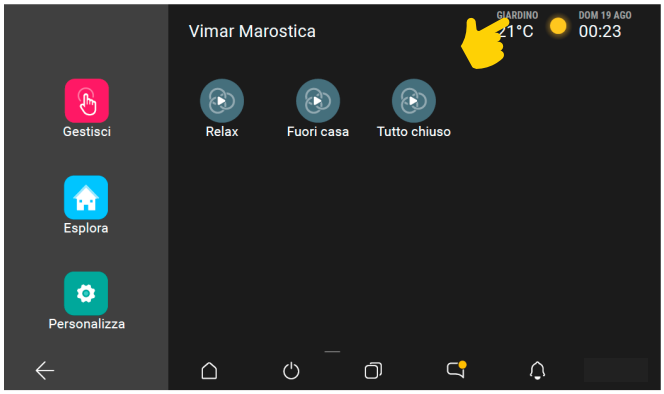
15. Stazione meteo

Se nell'impianto sono presenti una o più stazioni meteo l'app View consentirà di visualizzare i valori di temperatura, velocità del vento e luminosità da essere rilevate. Sarà inoltre indicata lo stato meterologico corrente.

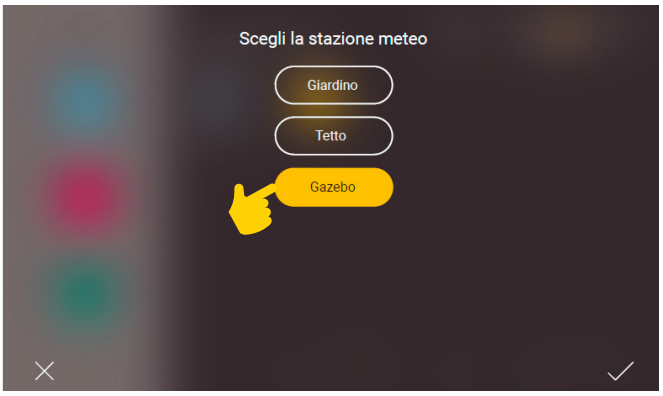
L'accesso alla stazione meteo può avvenire selezionando quella eventualmente in evidenza in alto a destra oppure mediante il menù di gestione.

15.1 Stazione meteo "in evidenza".

Toccare in corrispondenza di "Giardino"; verranno visualizzati tutti i dati rilevati.



Per visualizzare i dati delle altre stazioni meteo selezionare "Altre stazioni" e scegliere quella desiderata.



Nel caso in cui si volesse mettere in posizione di evidenza la stazione meteo "Gazebo" al posto di quella "Giardino" selezionare (diventerà si colore giallo).

Selezionando si visualizzano i valori di massimo e minimo assoluti rispetto a tutti i dati registrati a partire dall'ultimo reset.

15.2 Stazione meteo da menù Gestione.

Dalla videata "Gestisci" (Gestisci), toccare "Sensori" (Sensori); viene visualizzata li lista dei sensori dell'impianto tra i quali saranno presenti le stazioni meteo configurate identificate dall'icona .

Selezionare in corrispondenza di quella di cui visualizzare i dati.

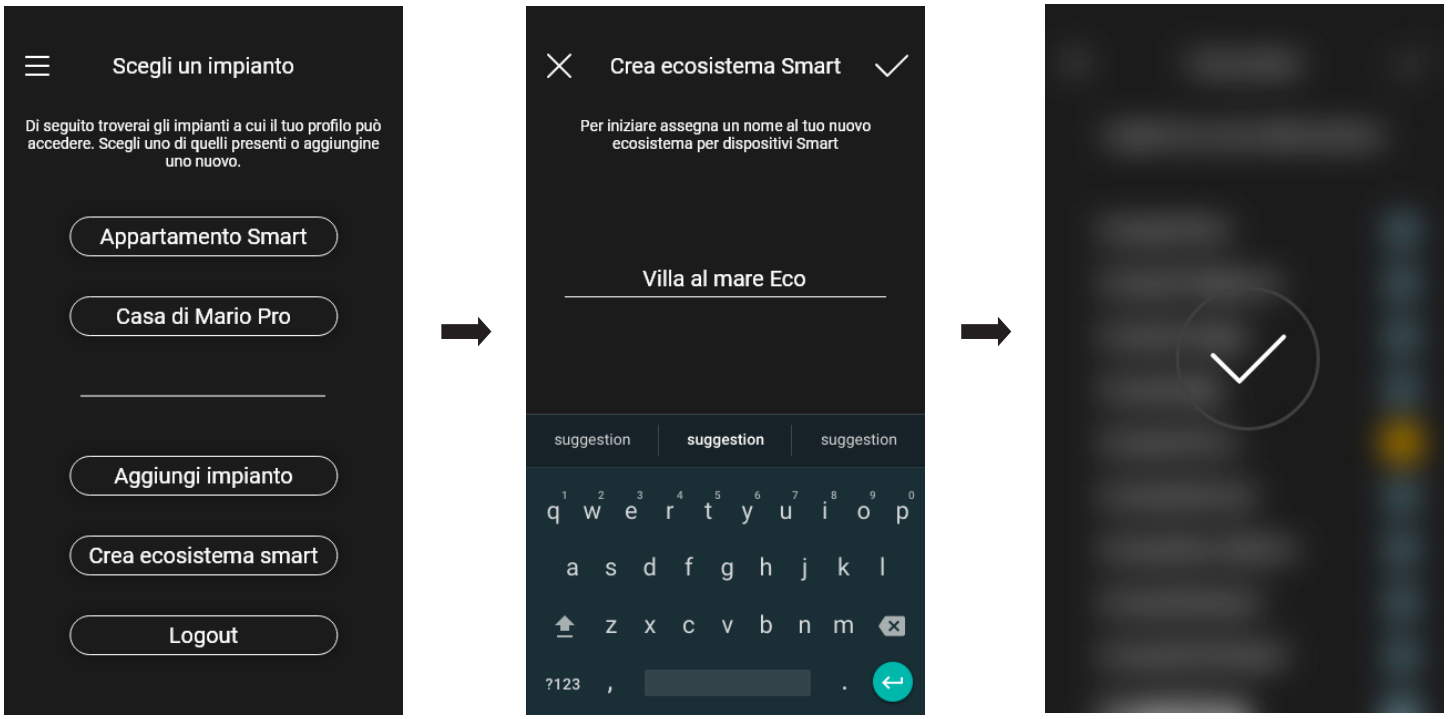
16. Configurazione del comando voce 2 pulsanti e attuatore

Il dispositivo è in grado di recepire i comandi vocali dell'utente ed effettuare le azioni ad essi associate.

16.1 Configurazione in modalità Stand alone

Con questa modalità il dispositivo funziona in modo a se stante e la gestione del carico ad esso collegato viene effettuata con i pulsanti e i comandi vocali.

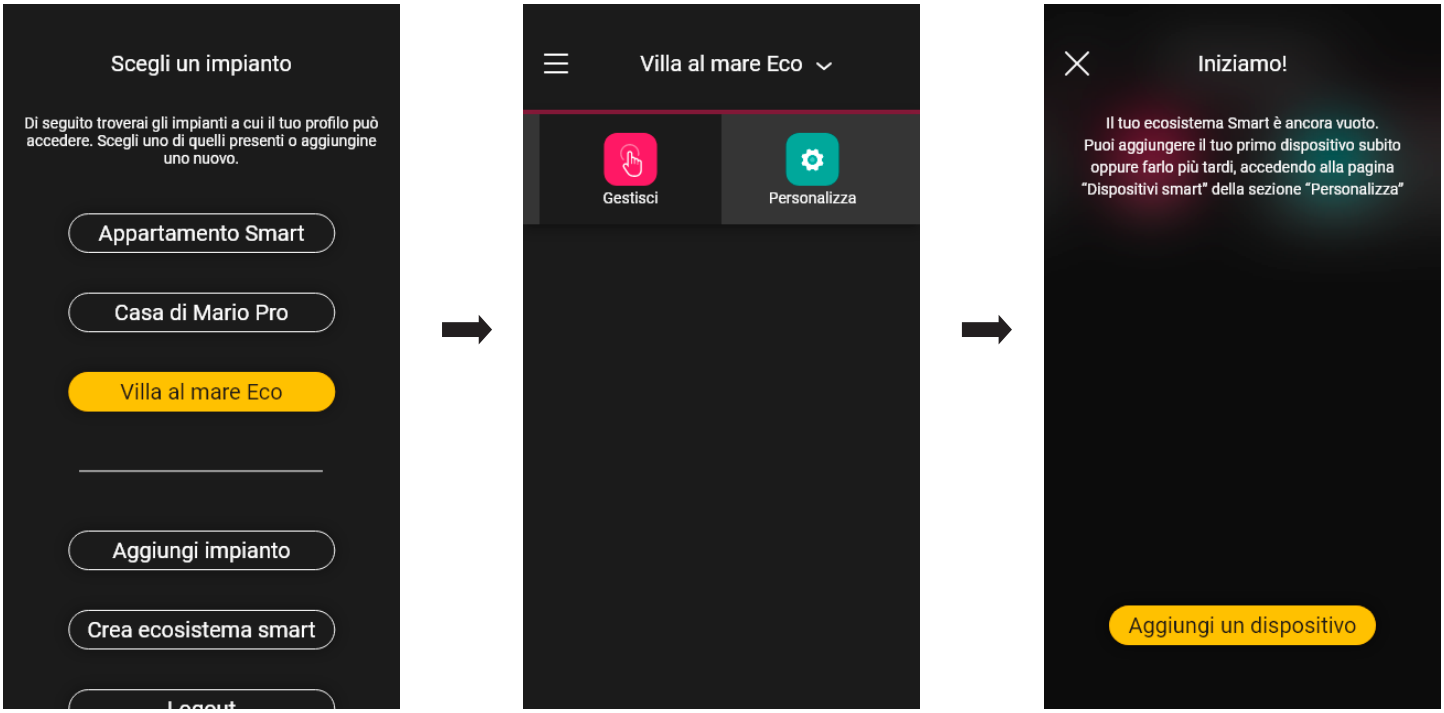
• Dalla videata con l'elenco impianti selezionare **Crea ecosistema smart** e dare un nome (in pratica si tratta di un impianto che conterrà solo questi dispositivi).



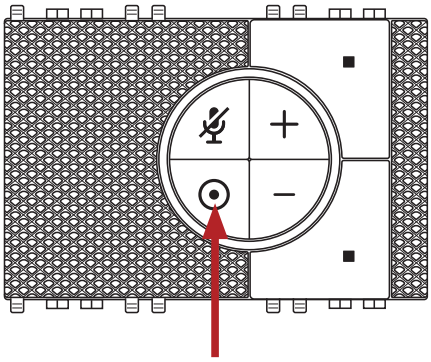
Dopo la creazione l'impianto dedicato ai comandi voce verrà visualizzato nella videata di elenco impianti (in questo esempio "Villa al mare Eco").

Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

• Selezionare l'impianto appena creato (in questo esempio "Villa al mare Eco") ➡ "Personalizza" ( ) ➡ "Aggiungi un dispositivo".

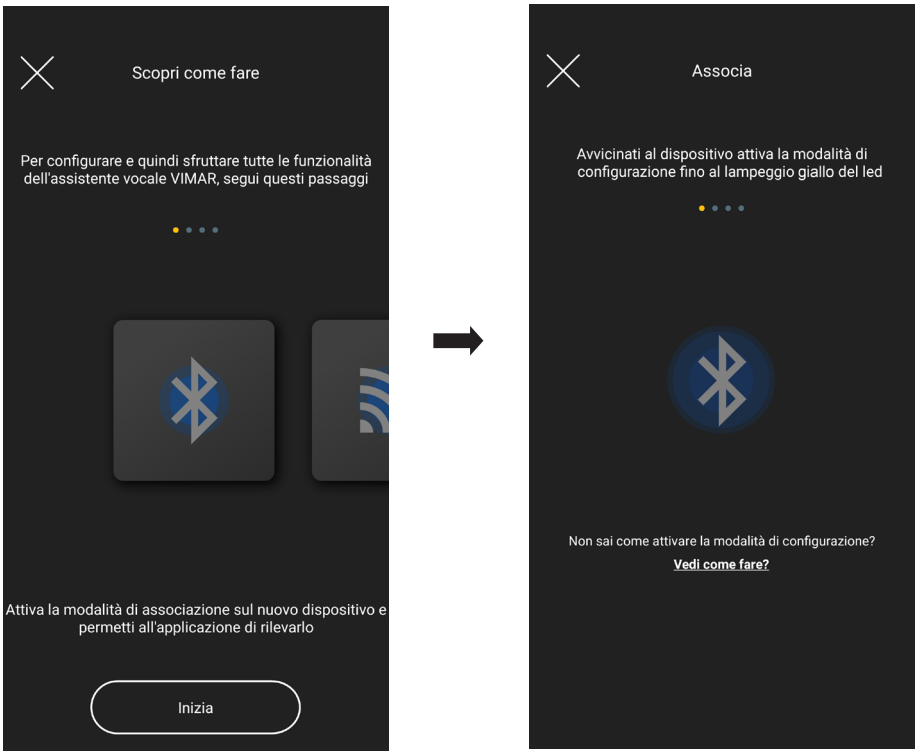


• Con la connessione Bluetooth attiva avvicinarsi al comando voce e premere per 5 s il tasto ⊙.

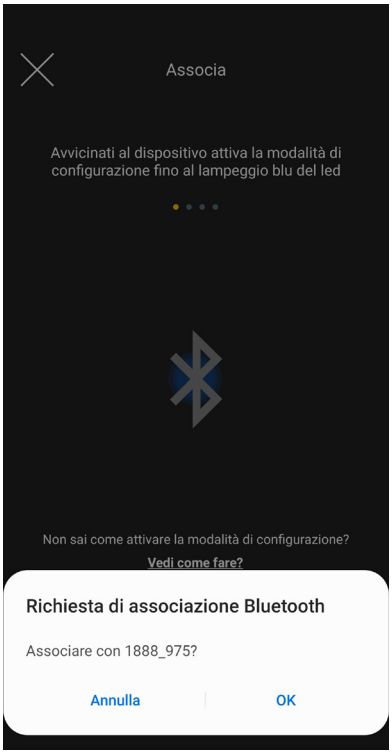


Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

• Selezionare "Inizia".

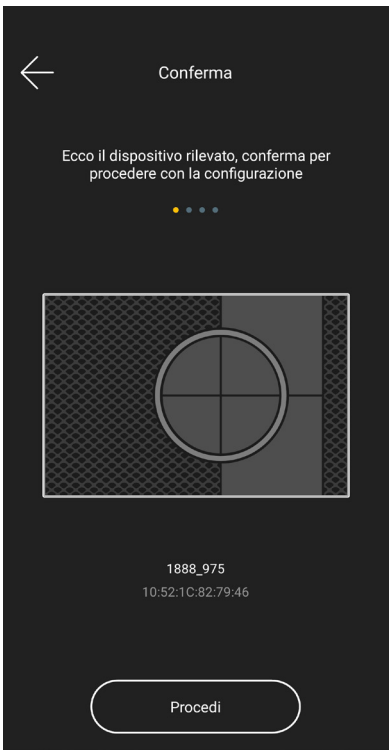


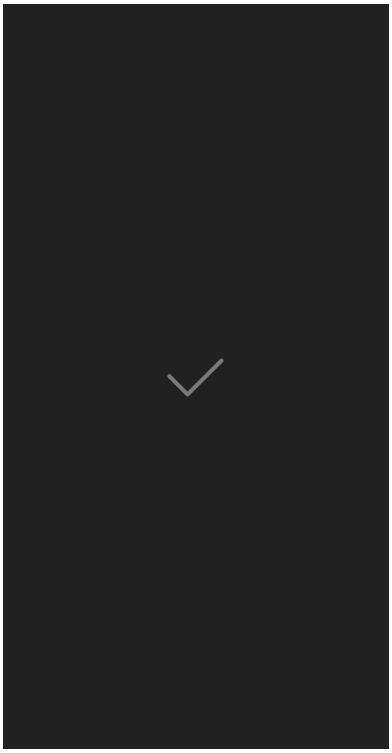
• L'app rileverà il dispositvo; confermare con OK.



Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

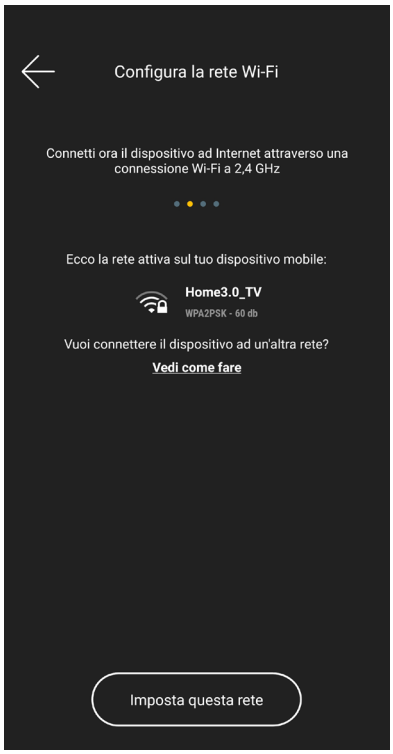
- Selezionare "**Procedi**"

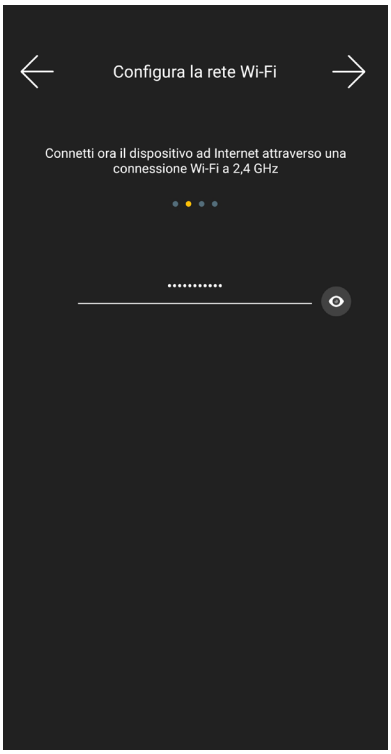


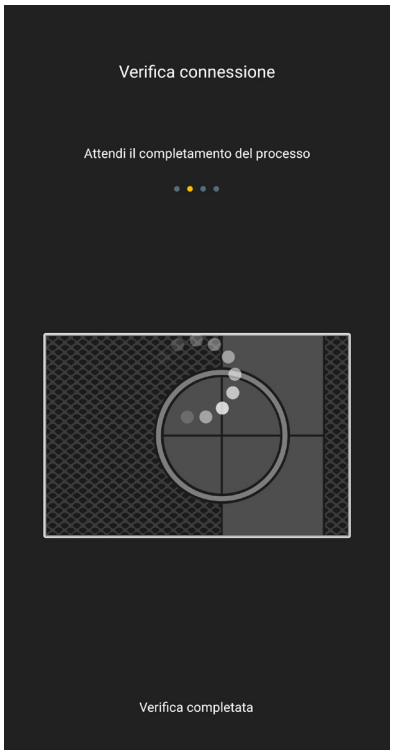


- Si deve ora configurare la connessione alla rete internet mediante Wi-Fi.

  L'app visualizza la rete Wi-Fi alla quale il tablet/smartphone è connesso e sarà possibile associare il comando voce a questa stessa rete. Se il tablet/smartphone non è connesso alla rete Wi-Fi ma a quella mobile 4G l'app proporrà le reti Wi-Fi rilevate dal dispositivo e si andrà a scegliere quella desiderata.

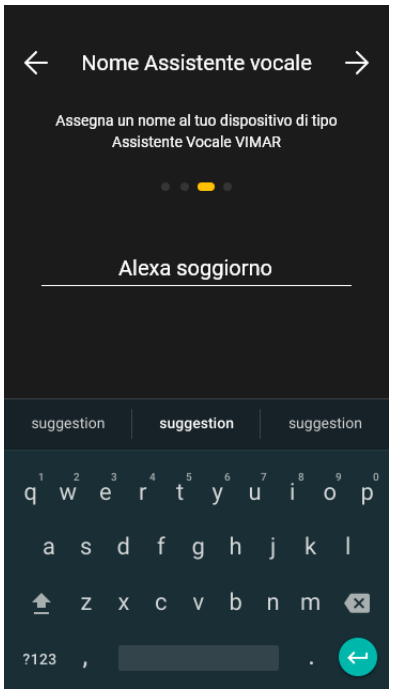


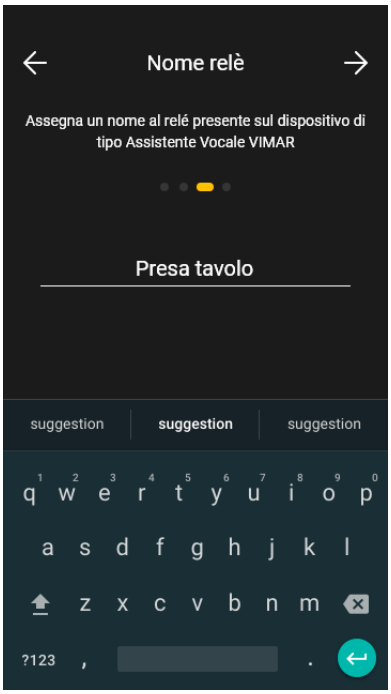




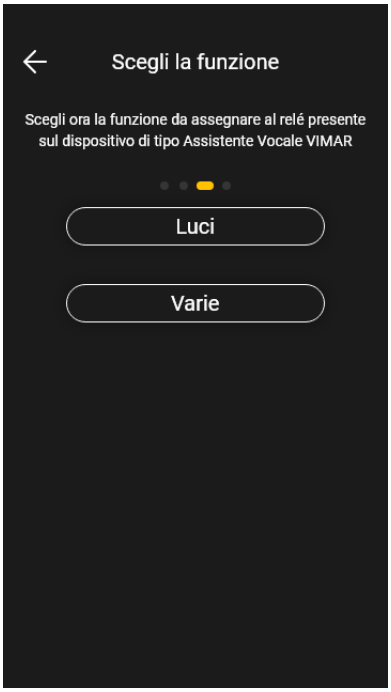
Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

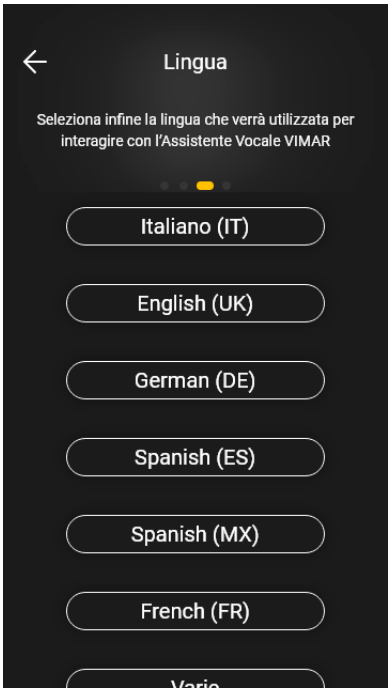
• Assegnare un nome al dispositivo e al relè a bordo che comanda il carico (confermare con) .

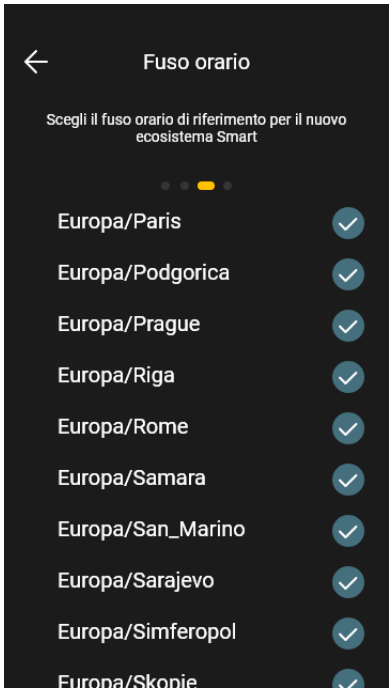




• Impostare la funzione con la quale il relé verrà visualizzato sull'app, la lingua con la quale verranno impartiti i comandi vocali e il fuso orario.



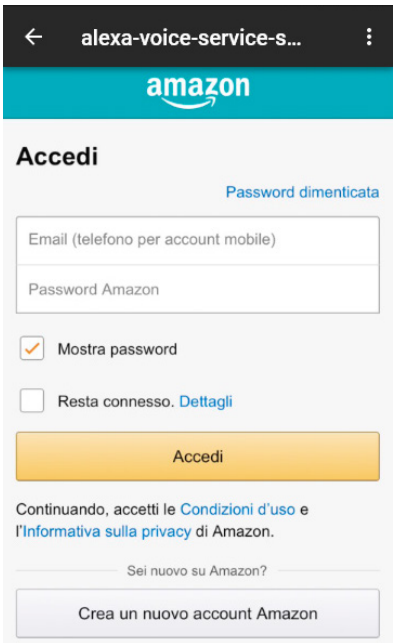


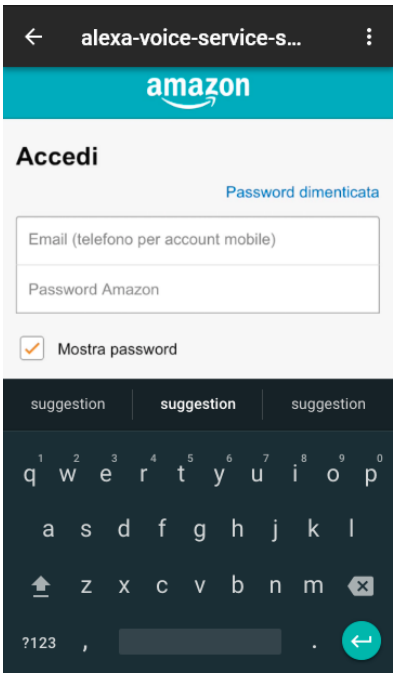


Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

• Si procede ora associando il dispositivo alle funzionalità Alexa; selezionare "Iniziamo".

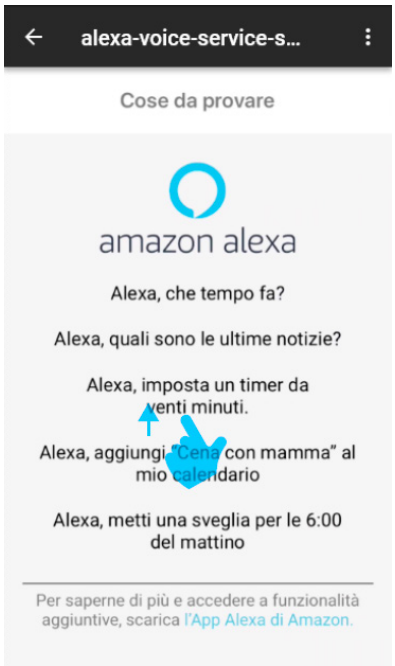
• Effettuare il login con l'account Amazon; se non lo si possiede si può crearlo direttamente con "Crea un nuovo account Amazon".

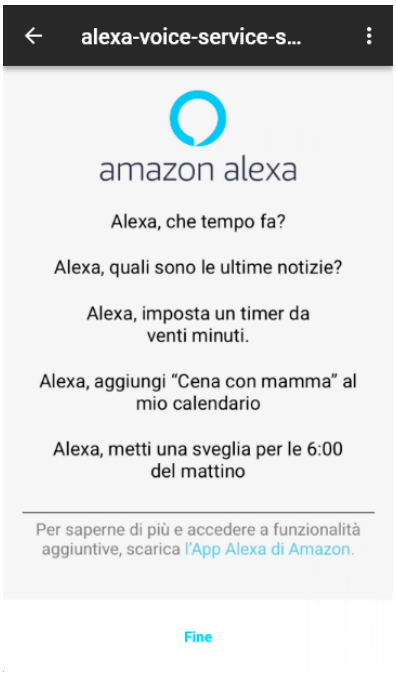




Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

• L'app visualizzerà alcuni comandi da provare; selezionare "Fine" e la configurazione è così completata.





FUNZIONALITÀ SUPPORTATE
Streaming Amazon Music e TuneIn
Kindle
Basic conversation
Multi-turn conversation
Annunci

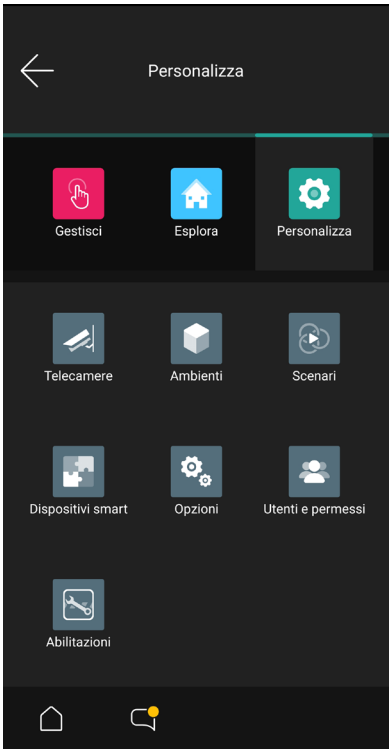
Per tutti i dettagli relativi ai comandi vocali predefiniti si veda la documentazione Amazon Alexa.

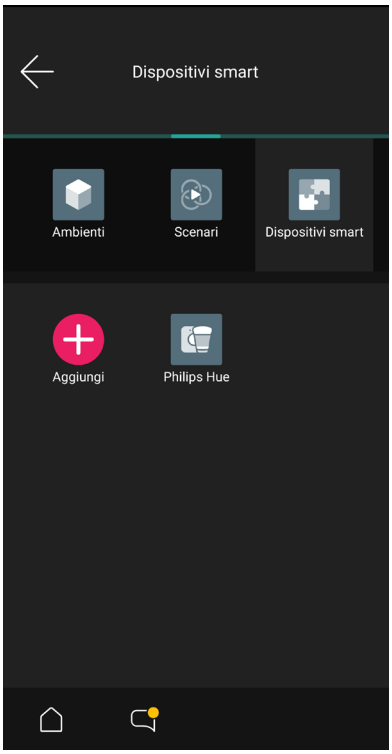
Per il significato dei colori che può assumere l'anello luminoso si veda il par. 16.3

Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

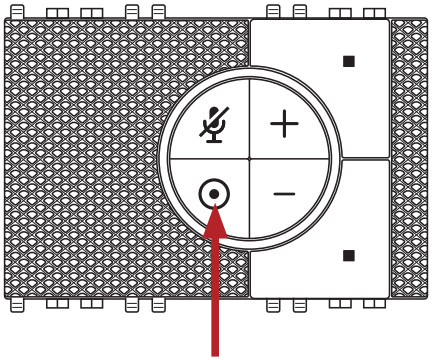
16.2 Configurazione nei sistemi View Wireless e By-me Plus.

• Dalla videata con l'elenco impianti selezionare quello dove configurare il dispostivo e poi "Personalizza" (Personalizza); selezionare "Dispositivi smart" ➡ "Aggiungi" ( ).



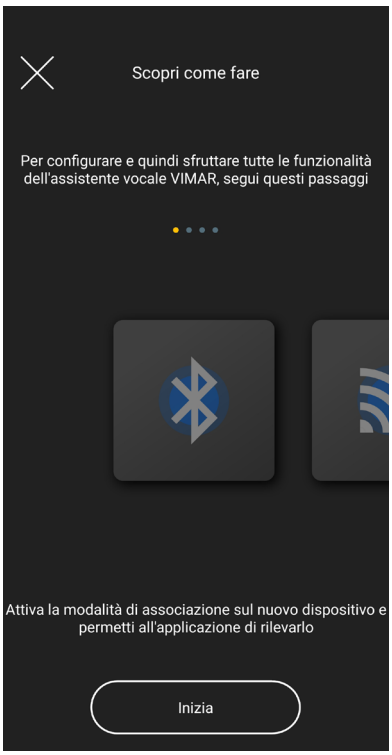


• Con la connessione Bluetooth attiva avvicinarsi al comando voce e premere per 5 s il tasto .

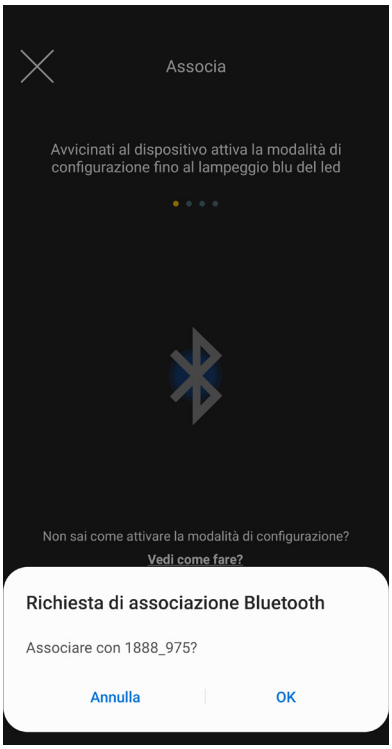


Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

• Selezionare "Inizia".

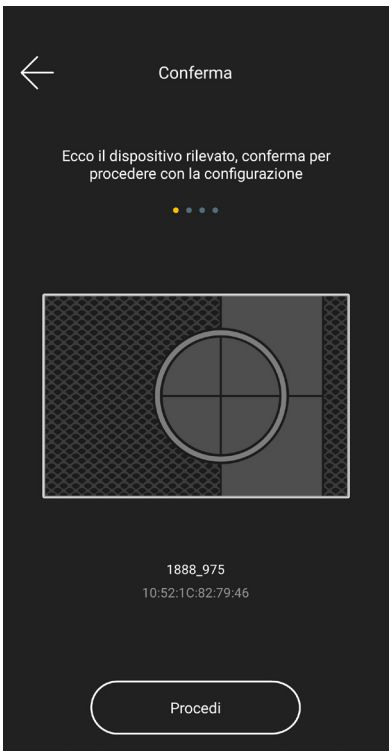


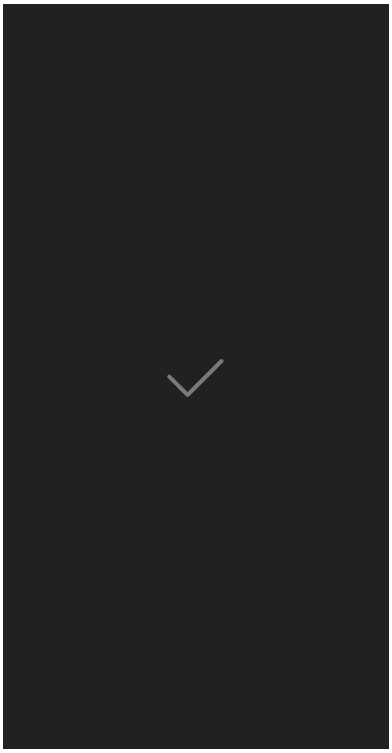
• L'app rileverà il dispositvo; confermare con OK.



Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

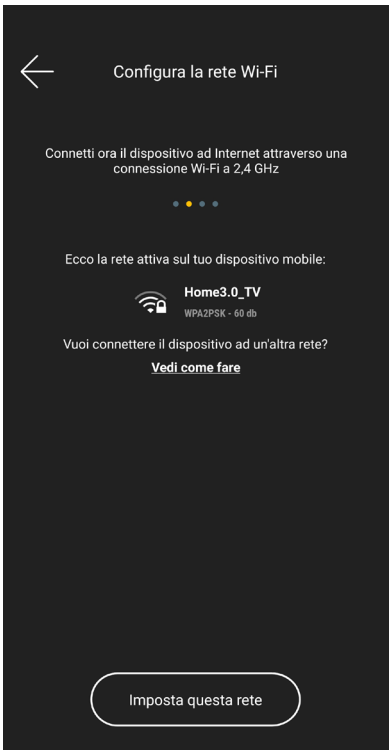
- Selezionare "**Procedi**"

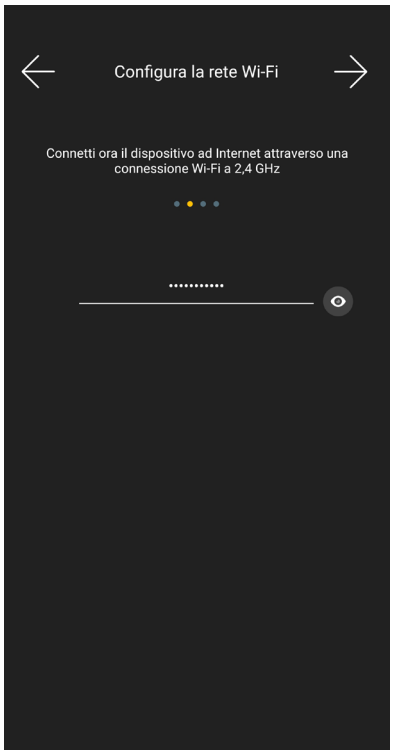


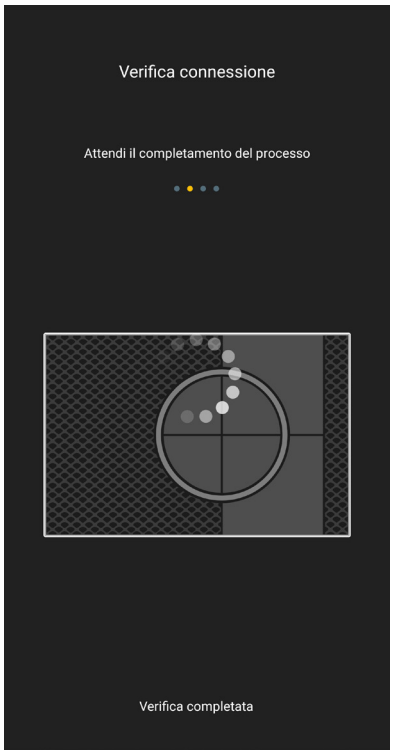


- Si deve ora configurare la connessione alla rete internet mediante Wi-Fi.

  L'app visualizza la rete Wi-Fi alla quale il tablet/smartphone è connesso e sarà possibile associare il comando voce a questa stessa rete. Se il tablet/smartphone non è connesso alla rete Wi-Fi ma a quella mobile 4G l'app proporrà le reti Wi-Fi rilevate dal dispositivo e si andrà a scegliere quella desiderata.

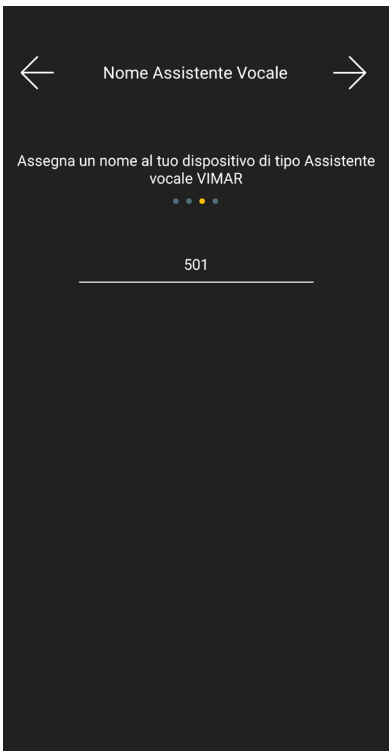


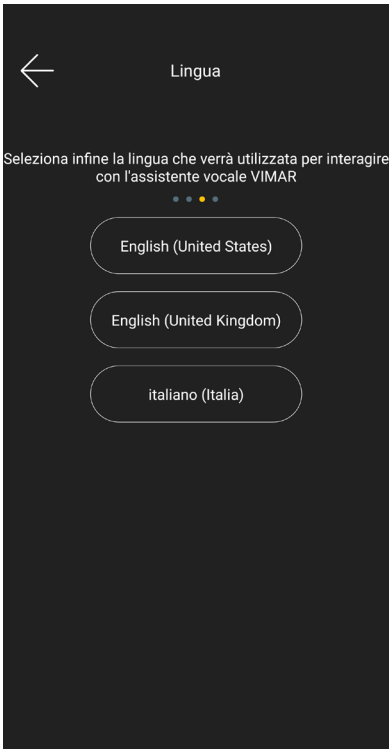




Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

• Assegnare un nome al dispositivo e infine impostare la lingua con la quale verranno impartiti i comandi vocali.

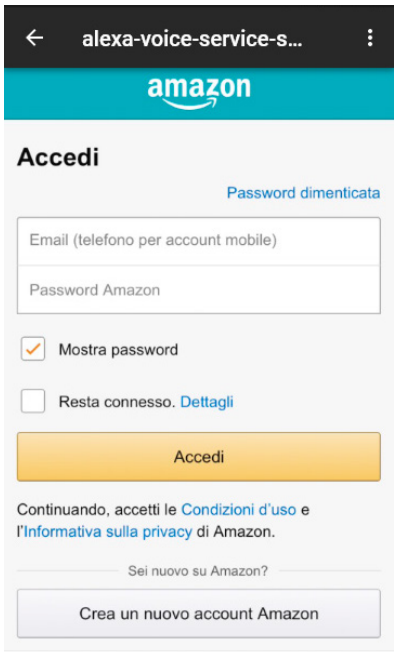


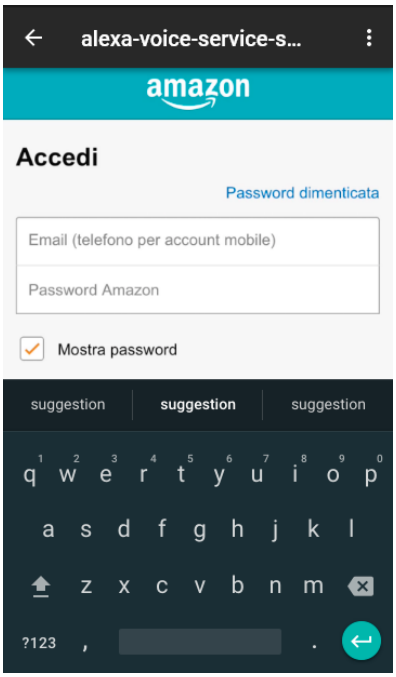


• Si procede ora associando il dispositivo alle funzionalità Alexa; selezionare "Iniziamo".

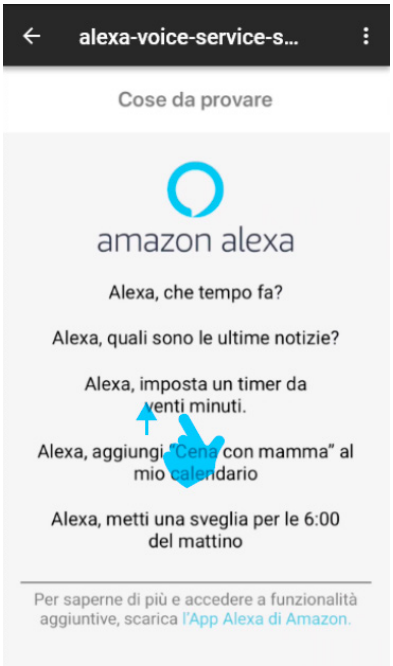
Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

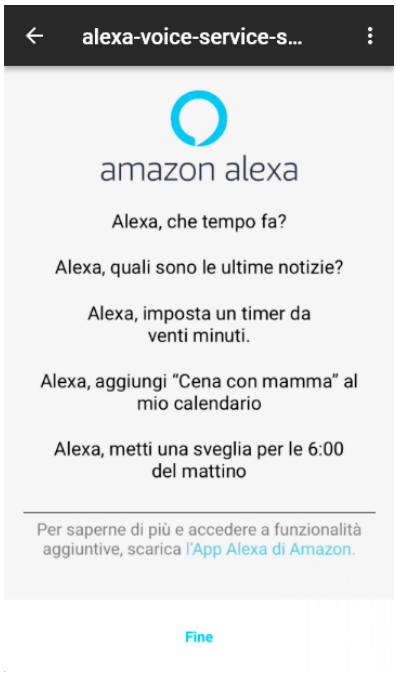
- Effettuare il login con l'account Amazon; se non lo si possiede si può crearlo direttamente con "Crea un nuovo account Amazon"

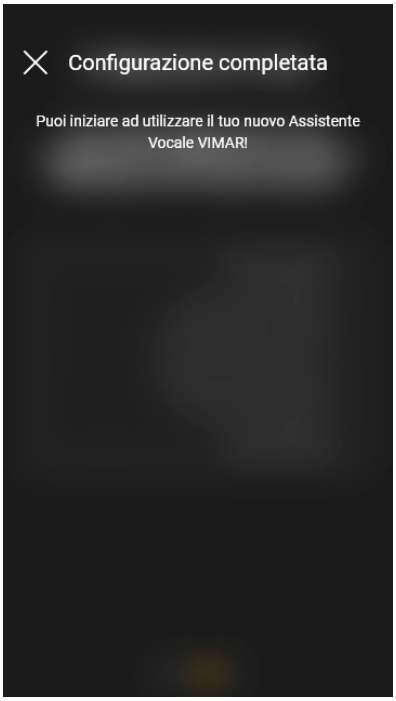




- L'app visualizzerà alcuni comandi da provare; selezionare "Fine" e la configurazione è così completata.







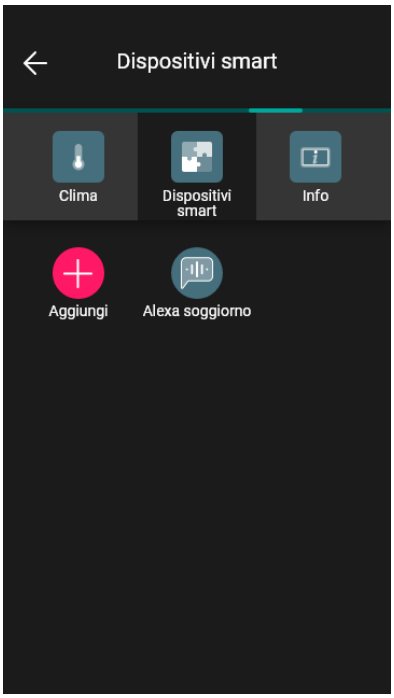
FUNZIONALITÀ SUPPORTATE
Streaming Amazon Music e TuneIn
Kindle
Basic conversation
Multi-turn conversation
Annunci

Per tutti i dettagli relativi ai comandi vocali predefiniti si veda la documentazione Amazon Alexa.

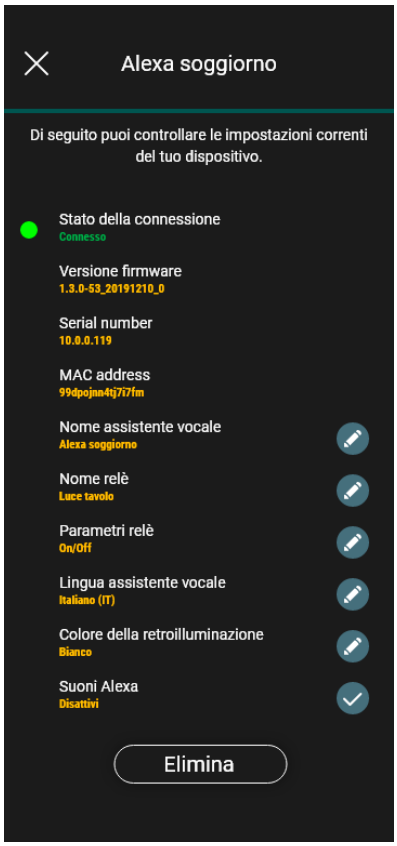
Per il significato dei colori che può assumere l'anello luminoso si veda il par. 16.3

Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

Il comando voce da incasso appena configurato sarà visibile nella videata "Dispositivi smart".



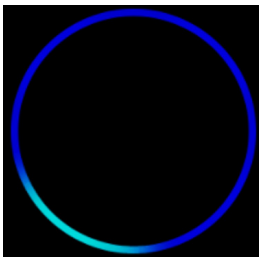
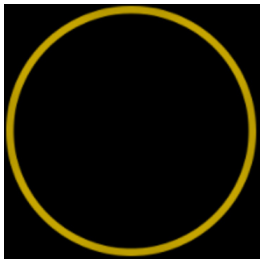
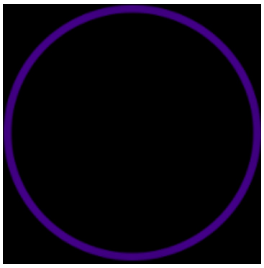
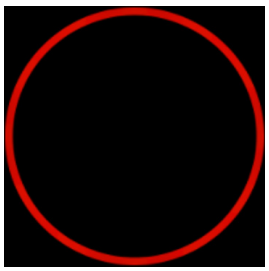
Selezionando il dispositivo smart (ad esempio "Alexa soggiorno") si visualizzano le sue caratteristiche e mediante si potranno modificare le impostazioni corrispondenti.



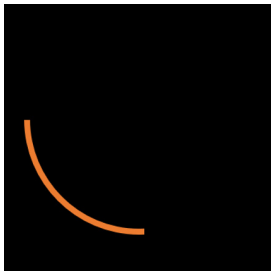
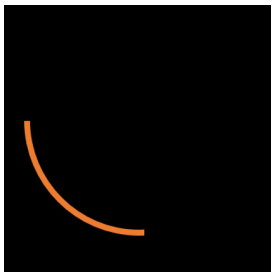
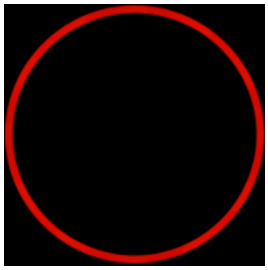
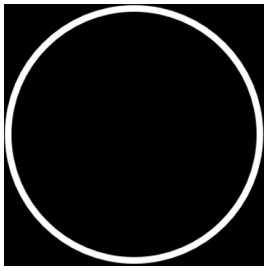
Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

16.3 Anello luminoso e significato segnalazioni

L'anello luminoso assume animazioni differenti a seconda dell'azione effettuata.

Stato del dispositivo	Azione dell'utente	Azione del dispositivo	Animazione	Colore dei led
Idle/Spento	Nessuna	Nessuna	Nessuna	Tutti spenti
Listening State	Pronuncia “Alexa” o pressione del tasto ⊙	Si attiva alla pronuncia di "Alexa"		Si illuminano a seguito della richiesta
Thinking State	Domanda/richiesta ad Alexa	Elaborazione della richiesta		Blu e azzurro alternati
Speaking State	In attesa di risposta	Risponde alla richiesta		Azzurro
Notifica	Nessuna	Visualizza l’arrivo di una notifica (ad es. la spedizione di una richiesta)		Giallo
Non disturbare	Pronuncia “Alexa… Non disturbare”	Visualizza lo stato “Non disturbare”		Viola
Nessuna connessione ad internet	Pronuncia “Alexa” o pressione del tasto ⊙	Risponde “In questo momento non riesco a capire, riprova più tardi”		Rosso (solo durante la risposta)

Configurazione del comando voce 2 plusanti e attuatore

Stato del dispositivo	Azione dell'utente	Azione del dispositivo	Animazione	Colore dei led
Scaricamento aggiornamenti	Nessuna	Ricerca periodicamente la presenza di aggiornamenti e li scarica.		Arancione lampeggiante lentamente (solo la parte di anello indicata in figura)
Aggiornamento lingue	Nessuna	Impostazione della lingua con la quale interagire e ascoltare		Arancione lampeggiante velocemente (solo la parte di anello indicata in figura)
Microfono spento	Pressione del tasto	Non riceve i comandi vocali		Rosso
Regolazione volume	Pressione dei tasti + e -	Modifica il volume corrente		Bianco (in base al volume impostato da 0 a 10)

17. Gestione con l'app Casa di Apple

Utilizzando un dispositivo mobile iOS ver. 11.3 o successive, l'utente Amministratore può gestire alcune funzionalità dell'impianto domotico attraverso l'app Casa di Apple.
Nel caso di impianti già installati è necessario accertarsi che il proprio installatore abbia aggiornato il firmware del gateway 01410-01411 alla versione 1.7.1 o successive.

L'app Casa, che deve essere preventivamente installata nello stesso dispositivo mobile dove è presente l'app View, consentirà inoltre di gestire le funzionalità anche con Siri.

La tabella che segue indica le funzionalità supportate e la corrispondenza con le applicazioni configurate dal vostro installatore che visualizzerete nell'app View:

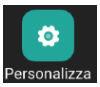
Funzionalità	Applicazione
Luci	Luci
Tapparelle e relativa posizione*	Tende e Tapparelle
Termostati	Clima
Contatto magnetico (segnalazione apertura porte e finestre)	Sensori
Sensore di umidità	
Sonda di temperatura	

* La configurazione "Tapparelle senza posizione" non è supportata sull'app Casa.

Requisiti per il corretto funzionamento dell'app Casa:

- Il dispositivo mobile dove sono presenti l'app View e l'app Casa deve essere connesso alla stessa rete del gateway domotico (01410-01411).
- Come da standard Apple, per utilizzare l'app Casa da remoto, è necessario che nell'impianto sia presente il rispettivo hub (ad esempio Apple TV o iPad).

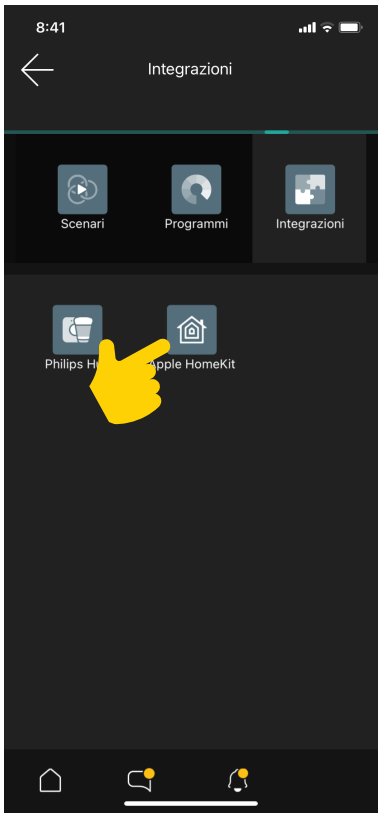
La procedura che l'Amministratore deve effettuare è la seguente:

1. Dalla videata "Personalizza" (

), selezionare

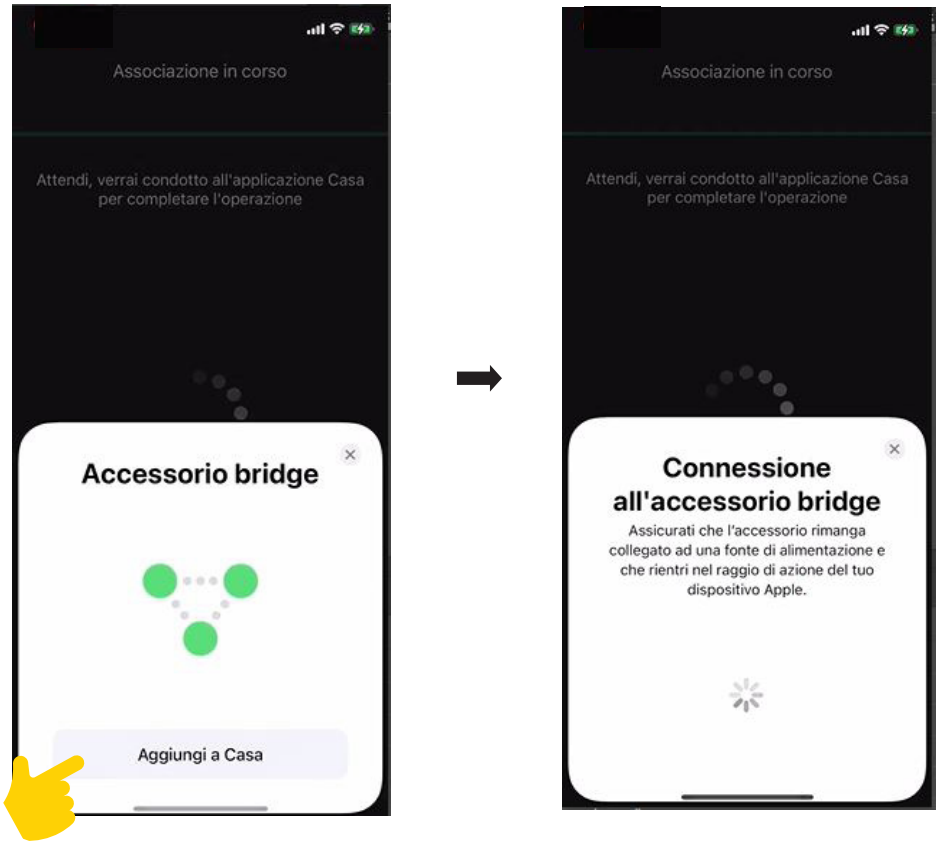
e infine

.



2. Selezionare ; inizierà l'operazione di interfacciamento del gateway (indicata con "Accessorio bridge") che consentirà poi di visualizzare le funzionalità sull'app Casa.

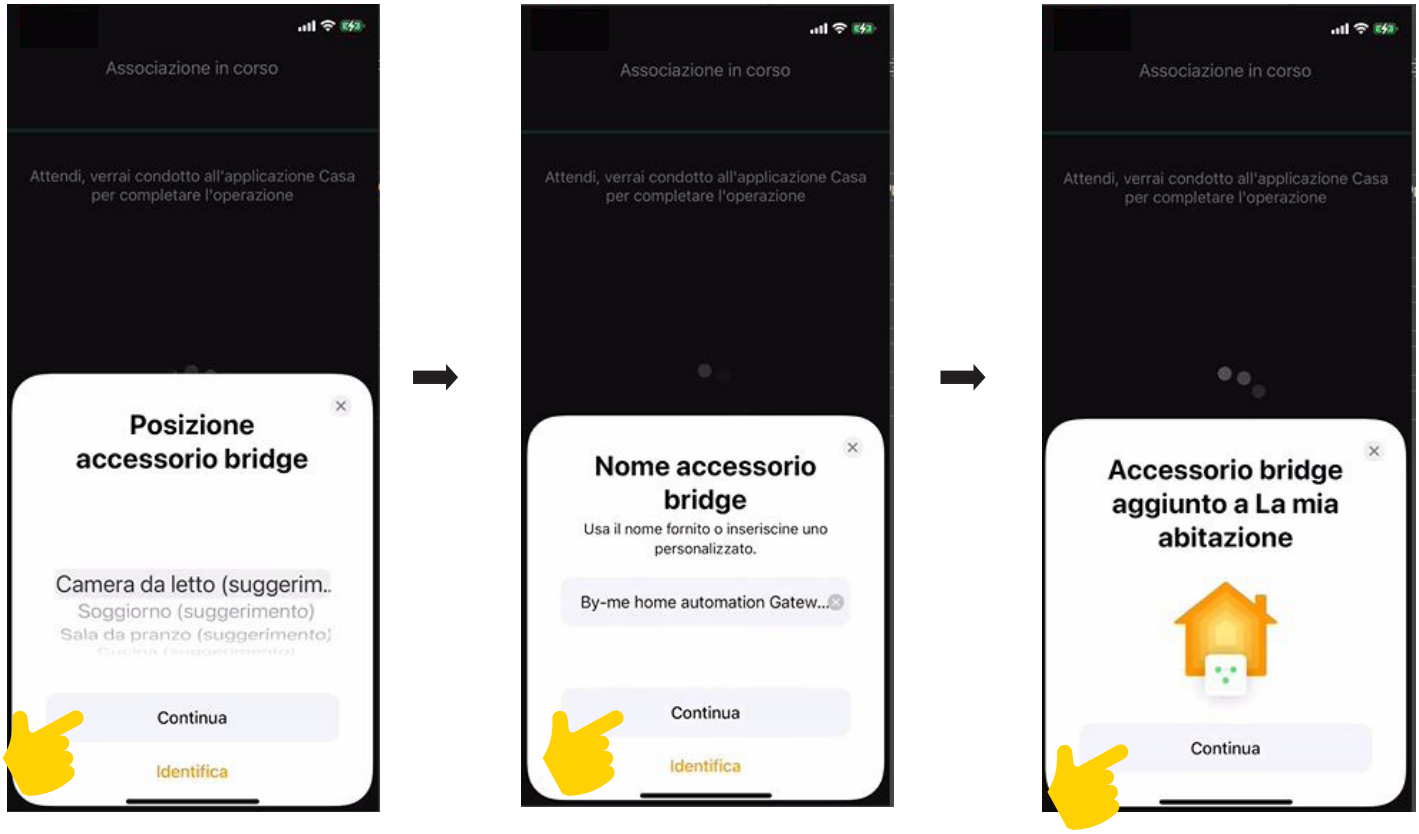
Gestione con l'app Casa di Apple



3. Una volta effettuata la connessione definire il nome e il posizionamento dell'accessorio bridge nell'ambiente selezionandolo da quelli proposti.

N.B. Il nome degli ambienti (e la lista delle applicazioni al suo interno) non viene condivisa tra l' app View e l'app Casa, quindi è necessario deve definire dove inserire le applicazione all'interno degli ambienti creati in app Casa.

Selezionare "Continua" una volta effettuata l'impostazione.



Gestione con l'app Casa di Apple

4. La stessa operazione va quindi ripetuta per tutte le funzionalità da gestire; l'app le proporrà una ad una e per ognuna si andranno ad assegnare gli ambienti.

Ad esempio:

Un volta assegnate le funzionalità appartenenti ad una stessa applicazione verrà visualizzato il loro numero totale.

Gestione con l'app Casa di Apple

5. Al termine si uscirà dalla schermata di associazione; aprire quindi l'app Casa.

Gli scenari creati con l'app View non vengono importati; è quindi necessario crearli nuovamente con l'app Casa mediante "Aggiungi scena".

18. Assistenti vocali

La piattaforma VIEW consente l'interazione con gli assistenti vocali di Amazon e Google per la gestione dell'impianto domotico attraverso dei comandi pronunciati a voce dall'utente.

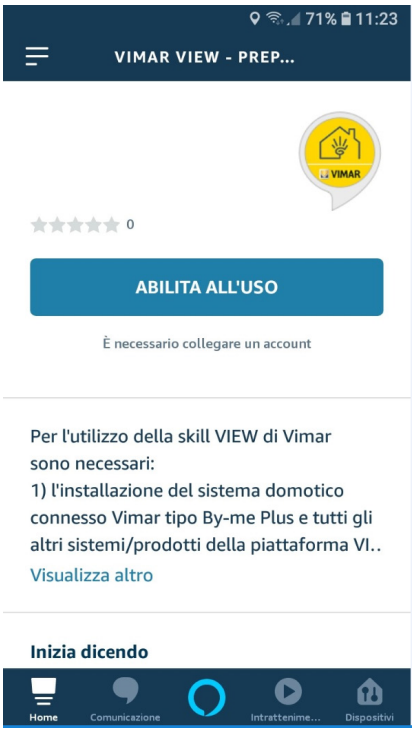
Questi dispositivi, aventi le dimensioni di un comune altoparlante, sono dotati di "intelligenza artificiale" in grado di comprendere la voce delle persone e di effettuare una serie di azioni; il tutto avviene senza premere nessun tasto ed è sufficiente un comando vocale predefinito per gestire funzioni quali l'accensione/spegnimento delle luci, l'apertura/chiusura di tende e tapparelle, la regolazione della temperatura, l'attivazione della diffusione sonora scegliendo la playlist preferita, ecc.

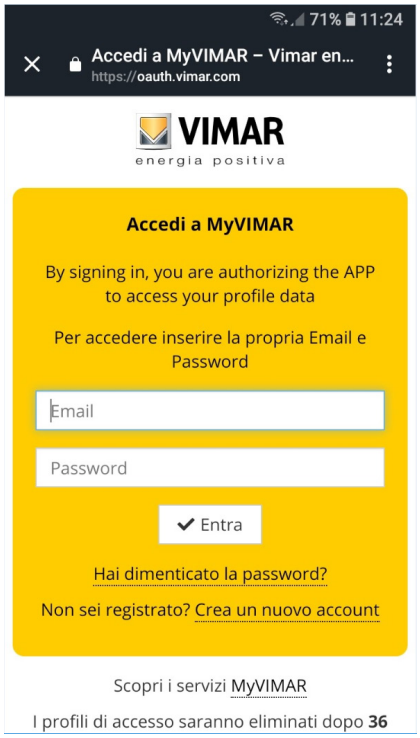
- Affinché l'assistente vocale possa interagire con il sistema è necessario che l'impianto sia stato configurato dall'Installatore e consegnato all'Amministratore.
- Da Apple Store o Google Play (a seconda del tipo di dispositivo in dotazione) installare sullo smartphone o tablet l'App Amazon Alexa o Google Home.

Di seguito verrà illustrata la configurazione con il dispositivo Alexa che comunque è pressoché analoga a quella del prodotto Google.

18.1 Esempio di configurazione con Amazon Alexa

- Dalla sezione "Skill e giochi" cercare la skill VIEW di Vimar e abilitarla toccando su ABILITA ALL'USO; effettuare quindi il Login inserendo le credenziali di Amministratore associate all'impianto.

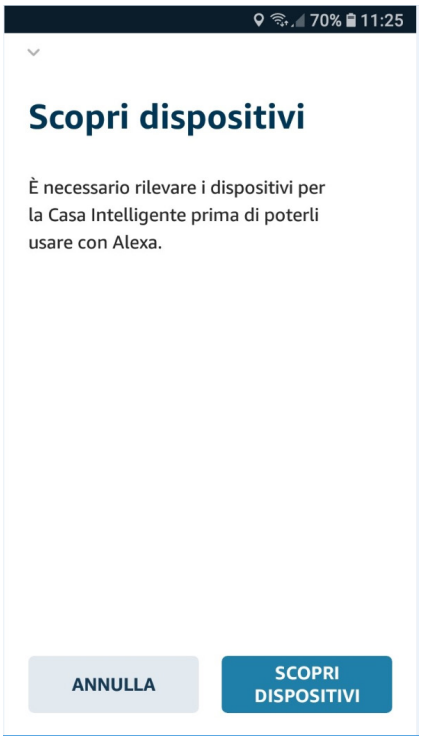


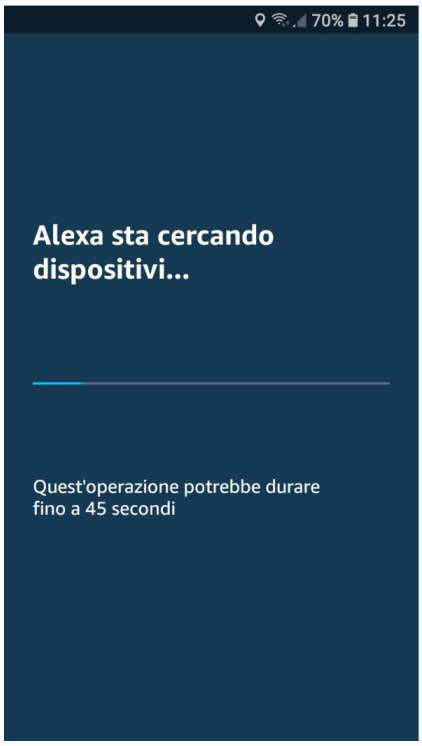


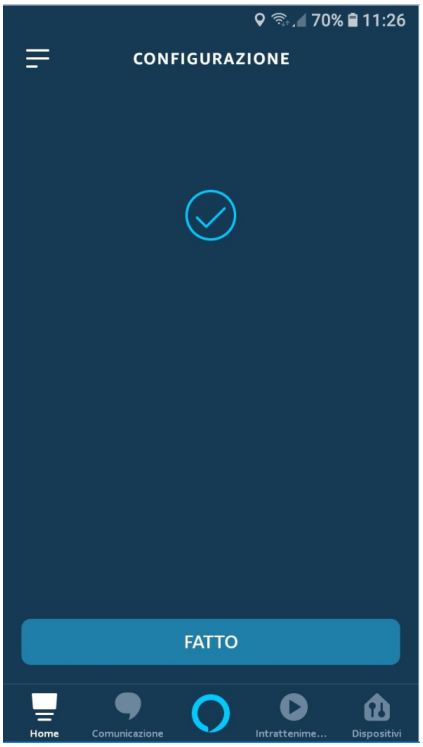
- Una volta effettuato il login verrà visualizzata la schermata di corretto collegamento della Skill.

Assistenti vocali

• Chiudere la schermata e avviare la ricerca dei dispositivi selezionando SCOPRI DISPOSITIVI.



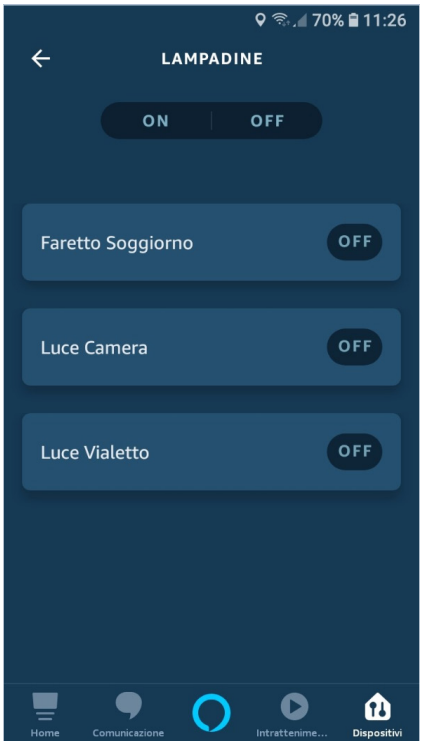




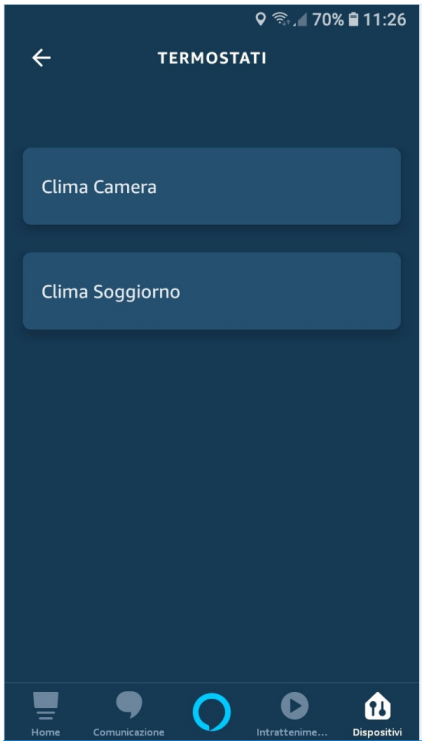
• Selezionare FATTO; successivamente, mediante

, si può visualizzare la lista dei dispositivi rilevati e creare gli ambienti (relativi all'apparecchio Alexa) nei quali collocarli. Per ogni dispositivo si potrà poi visualizzarne lo stato e tutte le relative caratteristiche.

Ad esempio:



Assistenti vocali



• I dispositivi sono ora funzionanti e potranno essere richiamati vocalmente tutti i comandi supportati.

18.2 Comandi supportati.

I comandi vocali supportati, suddivisi per tipologia, sono i seguenti:

• Luci ON/OFF.
Accendi [Nome Luce]
Spegni [Nome Luce]
E' accesa [Nome Luce]? (Solo Google)

• Luci Dimmerabili White (comprese le lampade Philips Hue).
Accendi [Nome Luce]
Spegni [Nome Luce]
E' accesa/spenta [Nome Luce]? (Solo Google)
Qual'e' la luminosità di [Nome Luce]? (Solo Google)
Aumenta Luminosità [Nome Luce] (+25% Alexa) (+15% Google)
Diminuisci Luminosità [Nome Luce] (-25% Alexa) (-15% Google)
Imposta [Nome Luce] al [X]%

• Luci Dimmerabili RGB (comprese le lampade Philips Hue).
Accendi [Nome Luce]
Spegni [Nome Luce]
E' accesa [Nome Luce]? (Solo Google)
Qual'e' la luminosità di [Nome Luce]? (Solo Google)
Aumenta Luminosità [Nome Luce] (+25% Alexa) (+15% Google)
Diminuisci Luminosità [Nome Luce] (-25% Alexa) (-15% Google)
Imposta [Nome Luce] al [X]%
Imposta [Nome Luce] in [Nome Colore] -> La lista dei colori impostabili è disponibile sulle rispettive App

• Tapparelle e Tende (Solo Google).
Alza [Nome Tapparella]
Abbassa [Nome Tapparella]
Imposta [Nome Tapparella] al [X]% -> Solo per tapparelle e tende che supportano la posizione
E' aperta/chiusa [Nome Tapparella]?

Assistenti vocali

• Termostato.

Inverno:

Modalità By-me	Stato App Alexa/Google	Comando vocale associato
Off	Off	Imposta [Nome Termostato] in Off
Manuale	Caldo	Imposta [Nome Termostato] a [X] gradi
Automatico	Automatico	Imposta [Nome Termostato] in Automatico
Assenza	Eco	Imposta [Nome Termostato] in modalità Economica (Alexa) / Imposta [Nome Termostato] in modalità Eco (Google)
Manuale a Tempo	Caldo	Imposta [Nome Termostato] a [X] Gradi per [Y] ore (Alexa)

Estate:

Modalità By-me	Stato App Alexa/Google	Comando vocale associato
Off	Off	Imposta [Nome Termostato] in Off
Manuale	Freddo	Imposta [Nome Termostato] a [X] gradi
Automatico	Automatico	Imposta [Nome Termostato] in Automatico
Assenza	Eco	Imposta [Nome Termostato] in modalità Economica (Alexa) / Imposta [Nome Termostato] in modalità Eco (Google)
Manuale a Tempo	Caldo	Imposta [Nome Termostato] a [X] Gradi per [Y] ore (Alexa)

Zona Neutra:

Modalità By-me	Stato App Alexa/Google	Comando vocale associato
Off	Off	Imposta [Nome Termostato] in Off
Manuale	Automatico	Imposta [Nome Termostato] a [X] gradi
Manuale	Automatico	Imposta [Nome Termostato] in Automatico
Manuale	Automatico	Imposta [Nome Termostato] in modalità Economica (Alexa) / Imposta [Nome Termostato] in modalità Eco (Google)
Manuale a Tempo	Non disponibile	-

Nota: Google non gestisce la modalità Manuale a tempo e quindi accetta un comando vocale con tempo in ore; nel caso ci si trovi in modalità Automatico e venga dato il comando Manuale il sistema si porta in Manuale a tempo per 3 ore.

• Scenari.
Attiva [Nome Scenario]

ATTENZIONE:
L'integrazione della piattaforma Vimar con gli assistenti vocali (intesa come comando, riscontro e grafica delle applicazioni) non è sviluppata da Vimar e quindi ogni eventuale modifica da parte di Amazon e Google viene recepita nel momento in cui è distribuita al pubblico. Quanto illustrato in questo è basato sulle attuali informazioni oggi a disposizione che potrebbero però essere soggette a frequenti revisioni e aggiornamenti.
La lista dei comandi proposti è quindi da ritenersi solo esplicativa e non è da considerarsi come elenco completo di quelli utilizzabili.

Accorgimenti da tenere presenti:
- Nel caso di integrazione con Philips Hue, utilizzare solo la Skill/Action VIEW e rimuovere i dispositivi da quella proprietaria di Philips; in caso contrario l'assistente vocale, creerebbe dei doppioni e le attuazioni potrebbero non andare a buon fine.
- I nomi dei dispositivi o degli ambienti devono essere nella stessa lingua utilizzata dall'assistente vocale.
- I nomi dei dispositivi o degli ambienti non devono contenere al loro interno nome di colori (rosso, verde, ecc.).

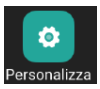
19. Webview

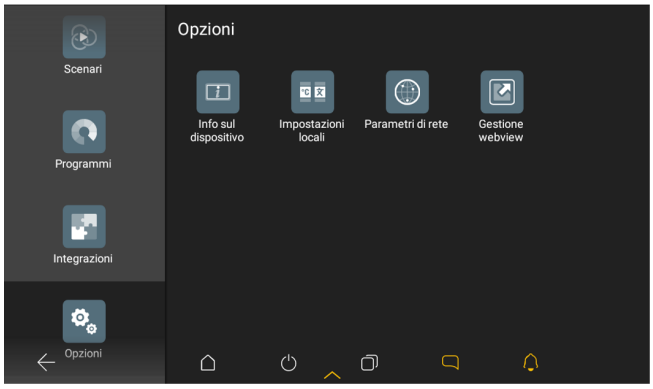
La Webview è la visualizzazione di una pagina web, esterna all'app View, che può essere utilizzata per controllare un sistema di terzi presente ed accessibile nella stessa rete locale del sistema Vimar per motivi legati alla fluidità ed alla sicurezza di utilizzo dei contenuti.
Grazie a questa visualizzazione, disponibile mediante lo scaricamento di un pacchetto di installazione sui touch screen IP (art. 01420, 01422, 01425) connessi ad internet, è possibile interagire sulle pagine web di terze parti.

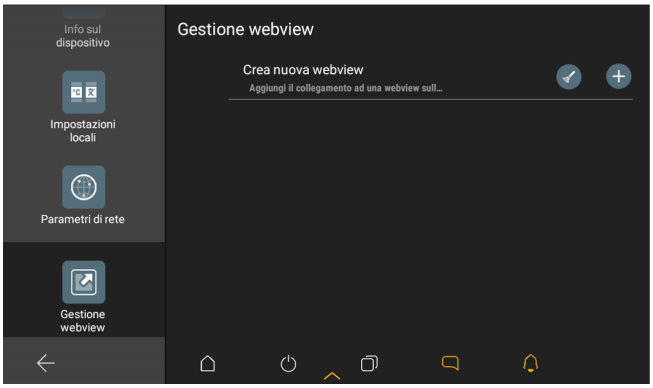
Nota: La piena fruibilità della pagina web dipende dai contenuti presenti nella pagina erogata dal sistema di terzi (sia esso un webserver od una pagina web) e dalla loro risoluzione in abbinamento con il display del touch screen IP sul quale cui viene abilitata la webview; la visualizzazione può infatti essere abilitata su tutti i touch screen IP e pertanto è potenzialmente fruibile per i display da 4.3'' a 10''. La corretta visualizzazione va quindi preventivamente testata e valutata per ogni singolo caso dall'utente/ installatore che configura per la prima volta la webview, sollevando Vimar da qualsiasi malfunzionamento si possa verificare.

Esistono inoltre alcune limitazioni sulla tecnologia utilizzata dalla pagina sorgente che sono illustrate nel paragrafo 19.3.

19.1 Configurazione di una Webview

• Dalla videata "Personalizza" ()" del touch screen toccare e selezionare .





• Selezionare ; viene avviato il wizard di creazione della Webview in cui si dovranno inserire:

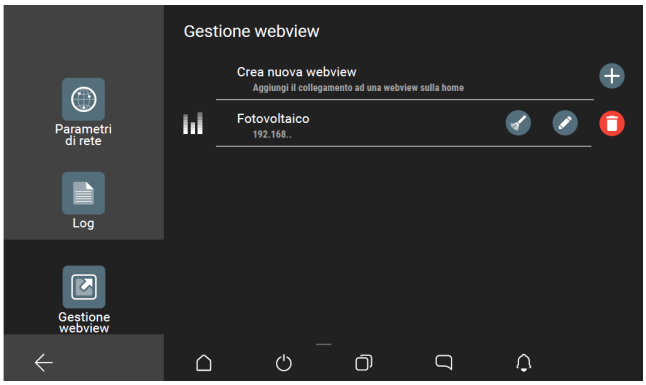
- il nome associato alla Webview, che sarà poi visualizzato sulla Home page;

- il link (URL) della pagina che verrà visualizzata (nell'esempio 192.168.1.10) e confermare con ;

- l'icona associata alla Webview, da selezionare per richiamare quella visualizzazione (ad esempio).

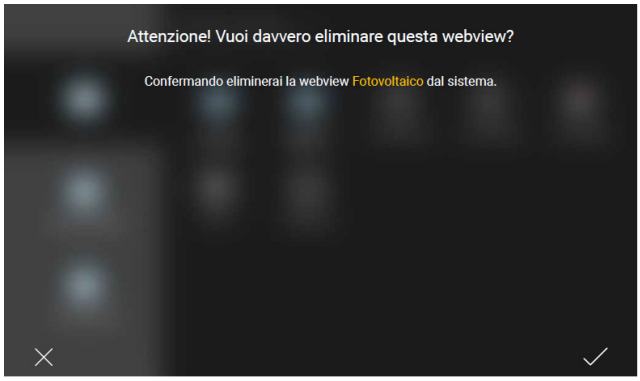
Webview

• Confermare con ; la nuova Webview verrà visualizzata nella pagina di gestione delle Webview.

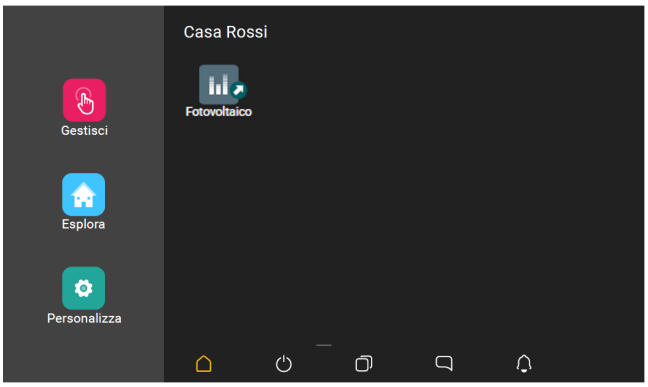


Mediante si potrà modicare la Webview (verrà riavviato il wizard) e con si potrà svuotarne la cache.

Selezionando si potrà eliminare la Webview; la rimozione verrà effettuata previa conferma (con) del seguente avviso:



• Selezionando si tornerà alla Home page del touch screen nella quale sarà visualizzata l'icona della Webview appena creata.



19.2 Utilizzo della Webview

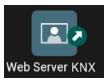
Selezionando l'icona della Webview creata, presente nell'Home page del touch screen, si avvia una visualizzazione esterna all'app View attraverso l'apertura di una pagina a schermo intero che punta all'URL definito.

Nel caso in cui sia necessario tornare all'app View, premere il tasto "Multitasking" dalla barra di sistema e selezionare l'app View.

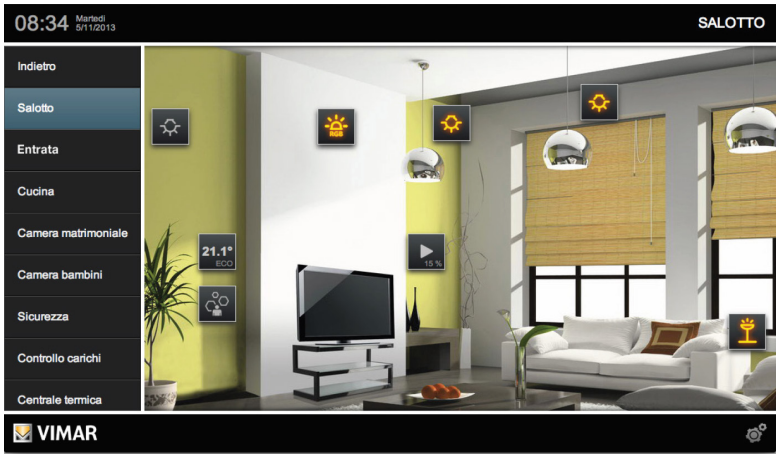
19.3 Limitazioni all'utilizzo della Webview

- La Webview visualizzata dai touch screen deve puntare a dei web server residenti nella stessa rete per ottimizzare fluidità e sicurezza nella fruizione dei contenuti.
- Le pagine del web server non devono avvalersi di plugin per browser Internet quali, ad esempio:
  - Adobe Flash Player;
  - Quick Time Player;
  - Plugin Java;
- La resa grafica sui touch screen è legata alla responsività della pagina residente sul web server del sistema terzo ed al rapporto tra risoluzione e dimensioni del display.
- La visualizzazione delle pagine fornite dal webserver deve supportare la modalità landscape.
- Sono supportate le versioni di Javascript 5 o inferiori (ECMAScript 5).
- La Webview non permette di scaricare sui Touch Screen nessun tipo di file.
- La Webview non supporta flussi audio/video.
- La Webview non supporta le pagine che utilizzano il drag & drop.

<u>Esempio di visualizzazione Webview con Web Server KNX Vimar art. 01545</u>

In fase di configurazione l'URL del Web Server KNX Vimar è stato inserito in una Webview denominata "Web Server KNX" la cui icona sarà poi visualizzata sulla Home page; selezionando tale icona (

) si accede alla schermata di controllo delle funzioni presenti nel sistema.



In questo modo sarà possibile supervisionare un impianto KNX e gestire altri sistemi Vimar (antintrusione By-alarm, videocitofonia Elvox e videosorveglianza By-camera) mediante un unico touch screen.

N.B. Ovviamente nel touch screen dovranno essere presenti l'app View e l'app By-camera.

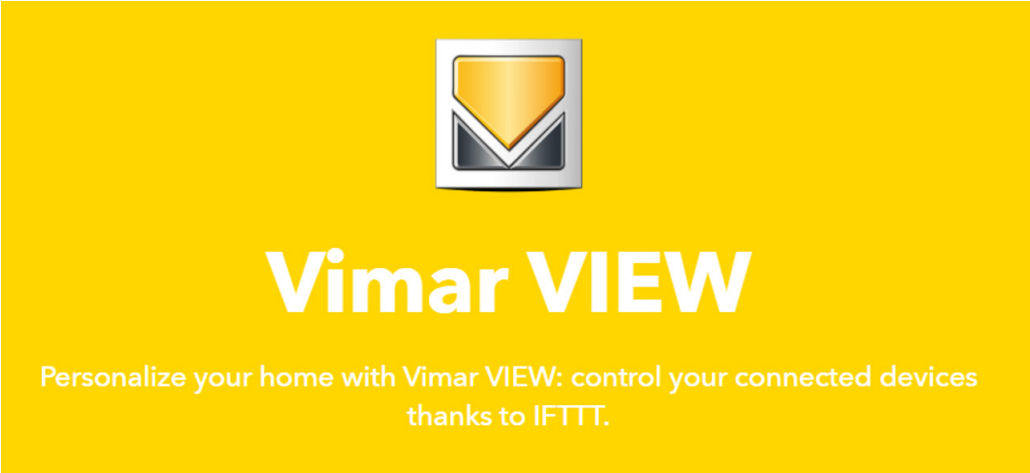
20. IFTTT e loro utilizzo

La piattaforma IFTTT consente di creare alcune semplici integrazioni tra dispositivi di sistemi diversi, sfruttando la connessione al cloud di ciascuno di essi. Si tratta quindi di un servizio che funziona esclusivamente per sistemi connessi.
L'acronimo che dà il nome al brand, “if this then that” significa letteralmente “se questo, allora quello”, potrebbe tradursi in “se succede questo, allora fai succedere quello“.
È proprio su questo principio di concatenazione che si basa IFTTT; connettendo differenti servizi e dispositivi, al verificarsi di determinate condizioni, IFTTT consentirà l’esecuzione automatica di azioni che altrimenti non sarebbero possibili.

In sintesi quindi, ad uno specifico evento risponderà un altro evento che è stato opportunamente impostato.

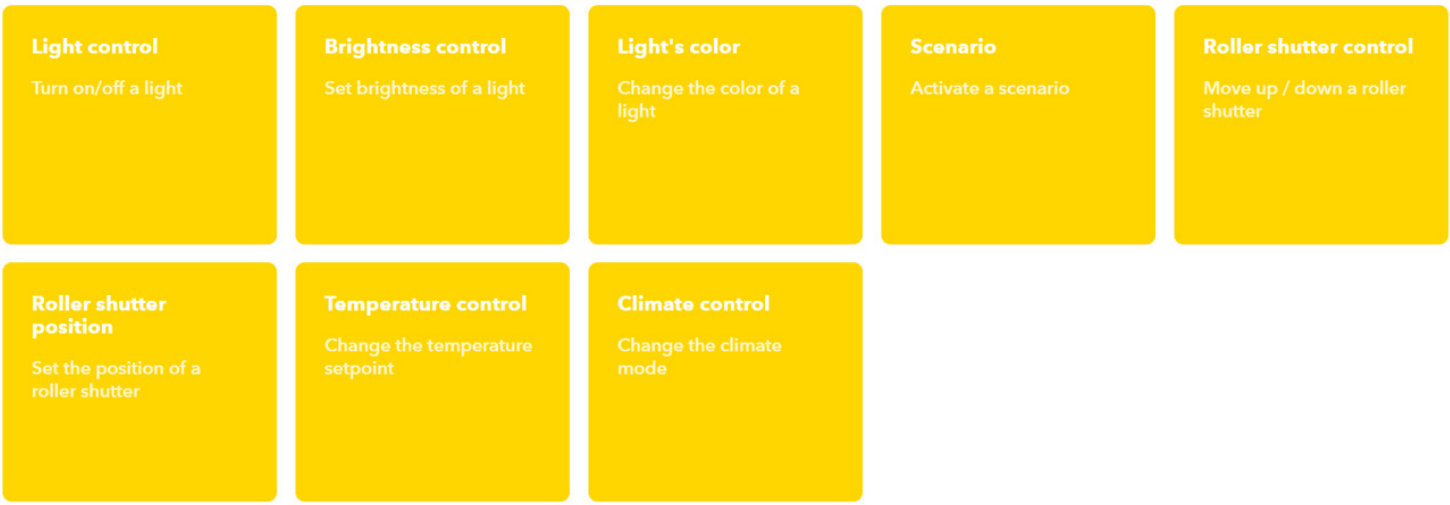
Si potrà quindi creare l'applet che è una combinazione di eventi che si basa su due diversi dispositivi, sistemi o piattaforme, ossia i partner di IFTTT. Il primo sarà il cossidetto "trigger" mentre il secondo sarà l'"action"; il "trigger" è quindi l'elemento che innesca ciò che verrà attuato dall'"action".
E' l'utente stesso che può scegliere o creare la combinazione, laddove i servizi che determinano gli eventi sono disponibili, oppure può semplicemente riutilizzare un applet dalla biblioteca di IFTTT.
IFTTT rappresenta un ecosistema aperto, condiviso e potenzialmente infinito; gli applet creati possono infatti essere condivisi in modo che anche altri possano utilizzarli.
Sono disponibili oltre 600 app, servizi e brand per creare le "ricette" (si consulti la lista completa dei services IFTTT).

La schemata che identifica Vimar all'interno del sito IFTTT.com è la seguente:



20.1 Azioni (ossia i THAT) utilizzabili sui sistemi By-me Plus e View Wireless.

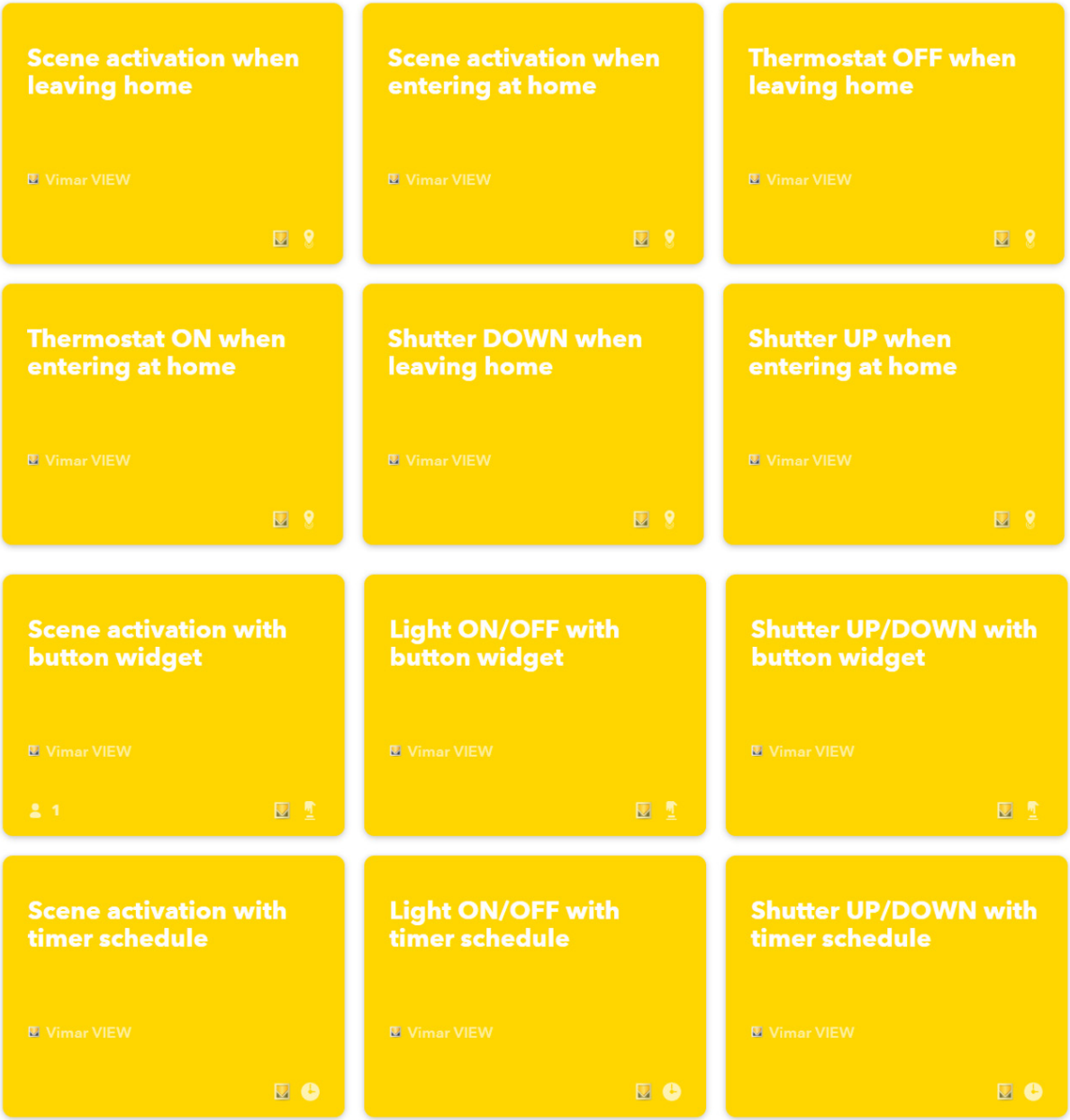
Le azioni che possono essere eseguite sono una parte di quelle disponibili sui sistemi By-me Plus e View Wireless e precisamente riguardano:



- **Luci** (on/off, dimmer, gestione colore).
- **Tapparelle** (su/giù).
- **Clima** (modalità di funzionamento e temperatura).
- Richiamo **scenari** (gli scenari possono coinvolgere anche funzioni diverse la luci/tapparelle/clima, come ad esempio diffusione sonora, cancelli/porte elettrificate).

Sono inoltre disponibili alcune “ricette” sulle quali l’utente deve effettuare soltanto una personalizzazione relativa alle condizioni di avvio (trigger) in base alle proprie esigenze (ad esempio scegliere l’area considerata “casa” oppure qual è l’orario di attivazione impostato e di quali sono i dispositivi che devono effettuare un'azione):

IFTTT e loro utilizzo



20.2 Esempi di utilizzo con ricette gia' preconfigurate

ES 1 In base alla localizzazione del telefono (su cui è installata l'app IFTTT) è possibile capire se si sta entrando o uscendo da un'area (definibile da utente, fissando un centro ed un raggio su una mappa) ed effettuare un'attivazione:
- se si sta uscendo, si può richiamare uno scenario di uscita (precedentemente configurato nel sistema) che abbassi tutte le tapparelle, spenga le luci, abbassi il set point della temperatura e spenga la diffusione sonora;
- se si sta entrando, si può richiamare uno scenario di ingresso (precedentemente configurato nel sistema) che apra le tapparelle, accenda le luci, ecc.;
- se si sta entrando nell'area di casa, si può far aprire il cancello del garage mediante un relè/attuatore dell'impianto By-me Plus.

ES 2 Si possono creare sullo smartphone dei tasti virtuali (mediante il widget "button"), collocabili sulle schermate del display, che comandano direttamente luci/tapparelle/clima/scenari senza utilizzare l'app View; si tratta di scorciatoie sempre disponibili per le funzioni di uso più comune (ad esempio il tasto per aprire il cancello o per richiamare uno scenario, ecc).

ES 3 Attraverso l'impostazione di un timer è possibile fare in modo che ad un orario desiderato si accendano o si spengano delle luci (ad es. luci esterne).

20.3 Esempi di utilizzo creabili liberamente dall'utente

ES 1 Quando lo smartphone si collega alla rete wifi di casa (va ovviamente specificato il nome della rete) è possibile richiamare uno scenario in ingresso o si può fa aprire un cancello (in questo caso la localizzazione avviene per connessione ad una rete wifi nota).

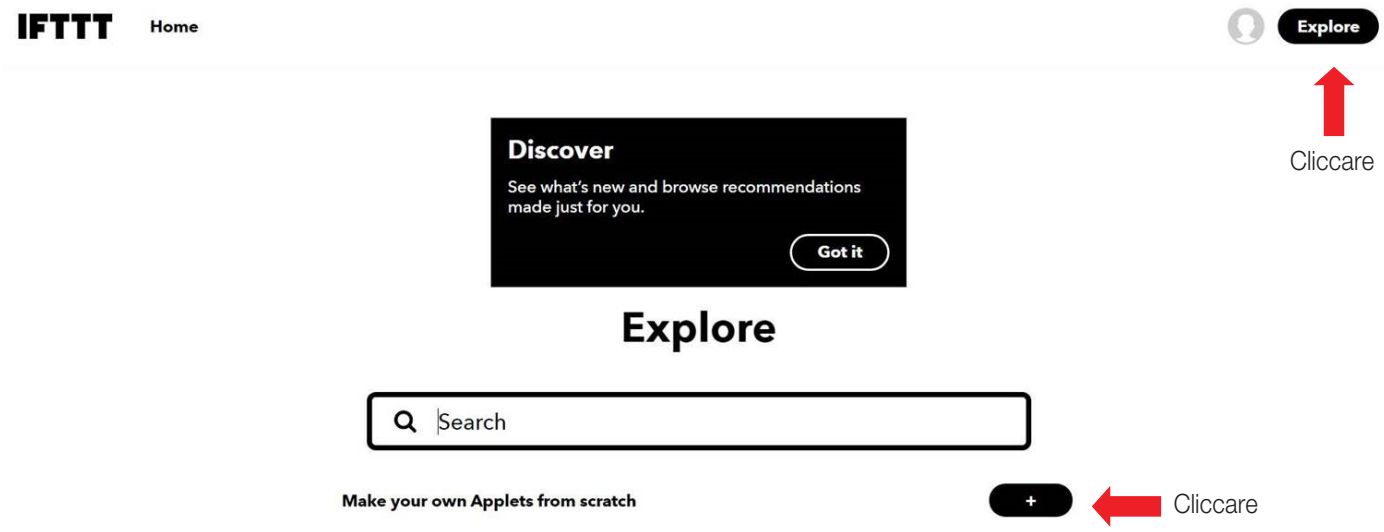
ES 2 Grazie al servizio Weather Underground (da utilizzare come condizione negli IF THIS) si possono avere informazioni su:
- previsioni meteo (se prevista pioggia si sospende il programma di irrigazione oppure si riavvolge la tenda da sole del giardino);
- se sta piovendo sia abbassano le tapparelle per non bagnare i vetri e si riavvolge la tenda da sole;
- in base alla temperatura attuale si chiude o si apre qualcuna delle finestre motorizzate per favorire il mantenimento della temperatura desiderata;
- se il vento supera una certa soglia si riavvolge la tenda da sole del giardino.

ES 3 Se nell'impianto sono installati dispositivi di terze parti che sono compatibili con IFTTT quali, ad esempio:
- sensori di qualità dell'aria (Air Quality by IQAir AirVisual / Airthings /ecc.) si potrebbe attivare la ventilazione forzata o aprire o chiudere una finestra motorizzata;
- telecamere che rilevano movimento (ad es. Arlo / DLink), si potrebbe accendere una luce o attivare uno scenario.

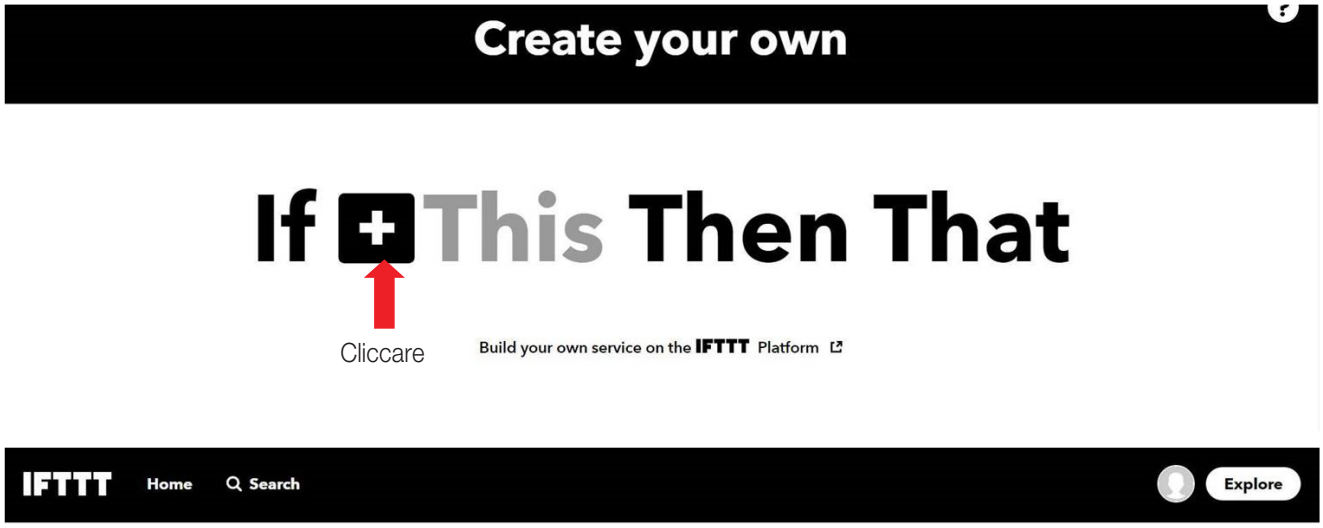
20.4 Procedura per la creazione di una ricetta

1. Effettuare la registrazione sul sito si IFTTT (è infatti necessario disporre di un'utenza su IFTTT oltre a quella su MyVIMAR).

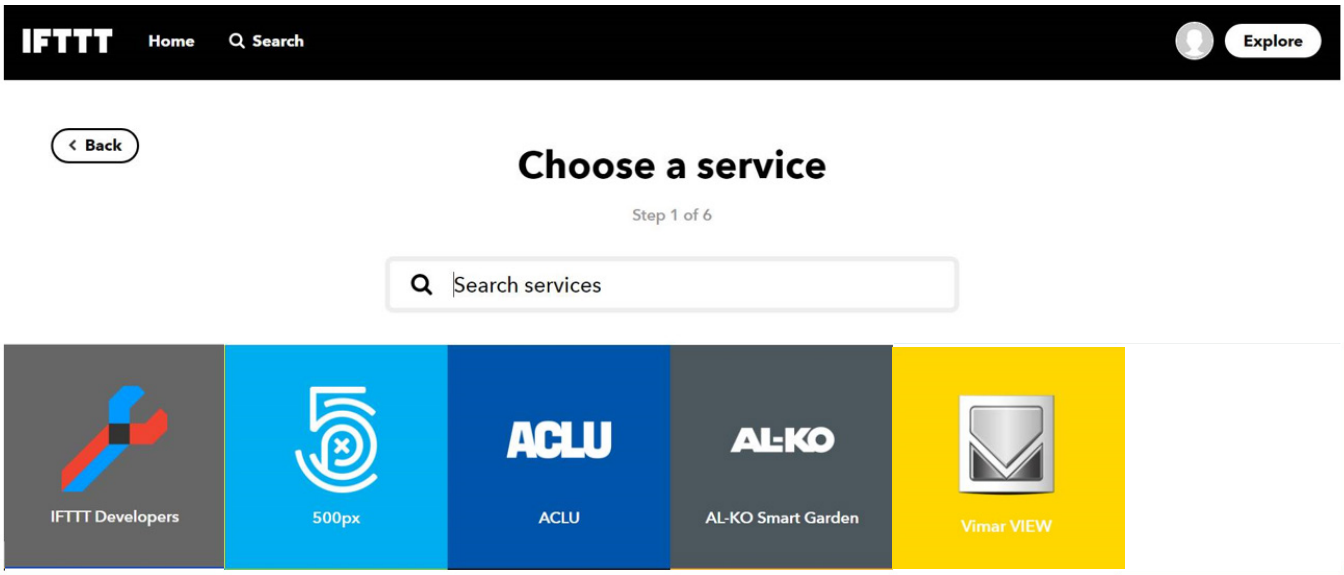
2. Nella pagina principale di IFTTT premere "Explore"; verrà visualizzato "+" che dovrà essere anch'esso premuto.



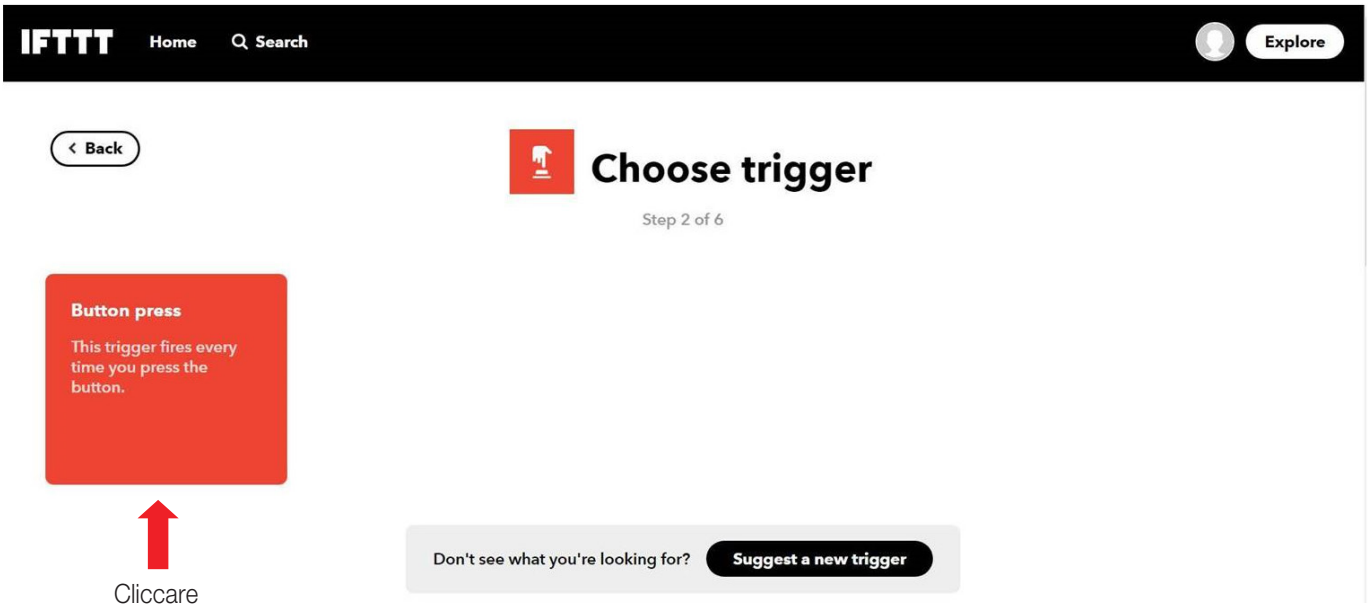
3. Viene avviato il wizard di creazione della ricetta; prima deve essere configurato IF THIS e successivamente THAT. Premere su "+ This"



4. Viene visualizzata la finestra sulla quale selezionare tutti i possibili blocchi che possono essere utilizzati come condizioni della logica.



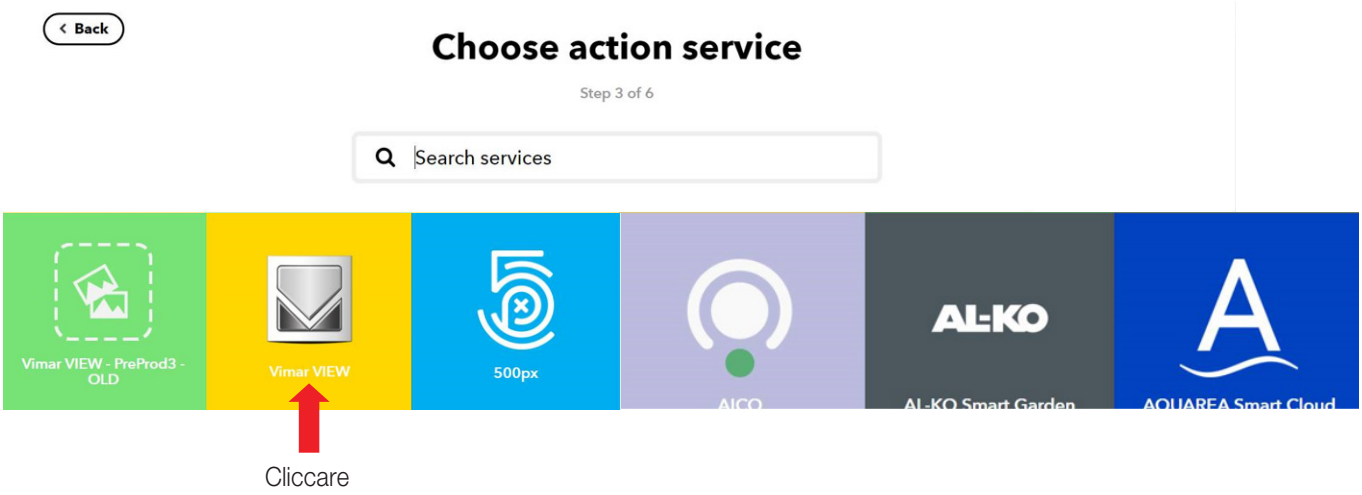
5. Nel campo "Search services" inserire il nome dell'elemento che innesca l'evento. In questo caso inseriamo "Button widget" perché si desidera usare questo trigger per attivare la logica. Ogni tipo di elemento (ad esempio geolocalizzazione, condizioni meteo, orario, ecc.). può essere sempre selezionato cliccando su del campo "Search services".
Nella schermata successiva selezionare "Button press" che sarà quindi l'evento scatenante.



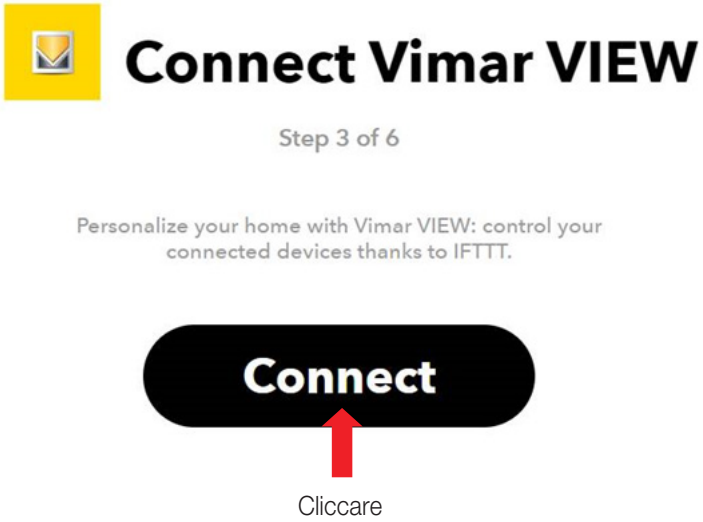
A questo punto l'evento è configurato (in questo esempio viene visualizzata l'icona) ed è ora necessario configurare l'azione da attuare al verificarsi dell'evento.

6. Inserire l'azione che viene innescata dalla pressione del tasto virtuale (che può essere inserito sullo smartphone come widget); premere "+ That".

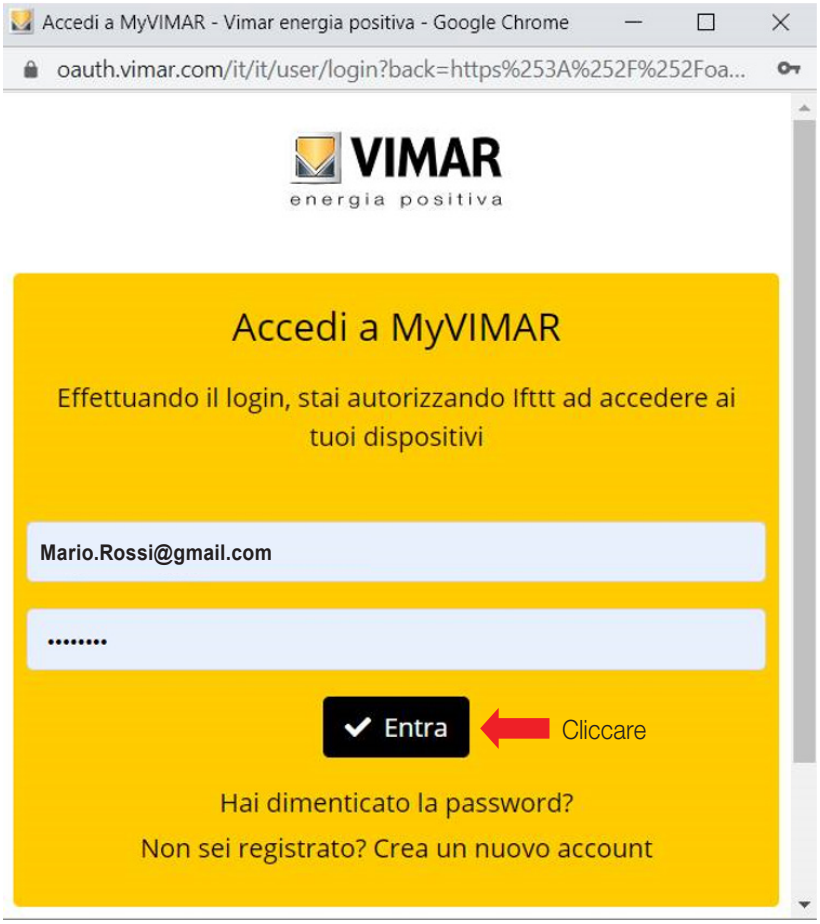
7. Viene visualizzata la finestra sulla quale selezionare tutti i possibili blocchi che possono essere utilizzati come azione.
   Nel campo “Search services” inserire “VIEW”; selezionare quindi il box del servizio Vimar che viene visualizzato.



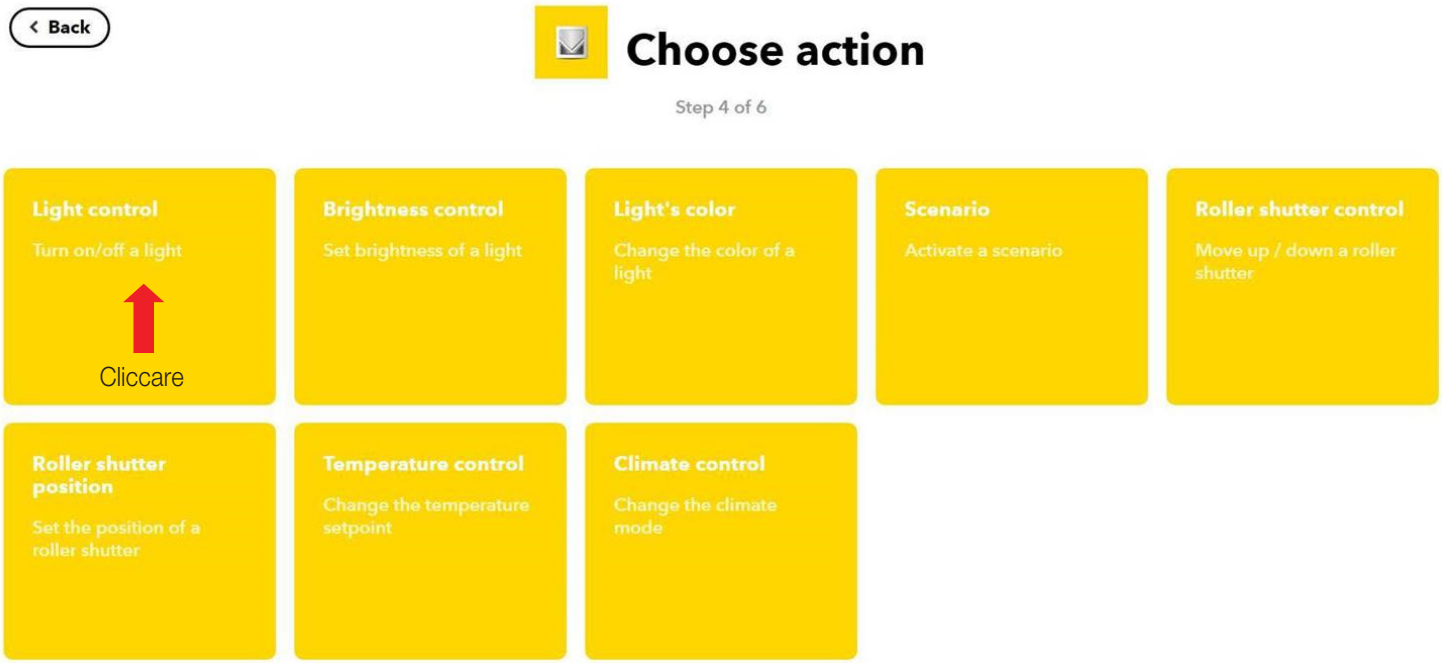
8. A questo punto verrà chiesto di effettuare l’account linking ossia di permettere ad IFTTT, via cloud, di accedere in autonomia alle funzioni gestite per l’esecuzione della ricetta; premere "Connect".



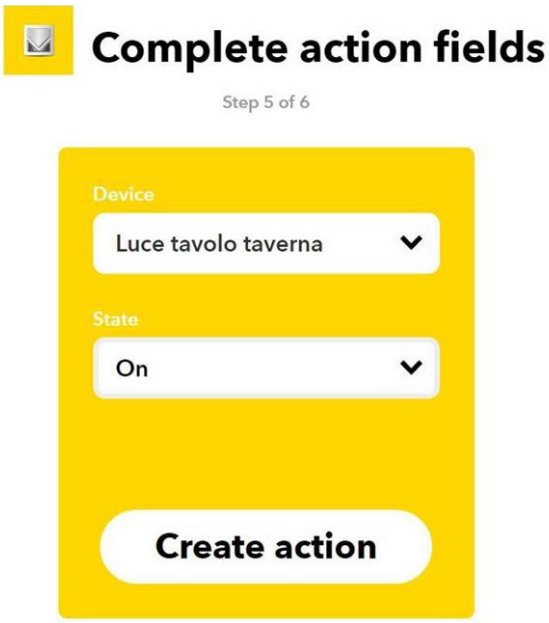
9. Inserire le credenziali di MyVIMAR per accedere all'impianto e premere "Entra".



10. Vengono quindi visualizzate le azioni disponibili che possono essere associate all'evento (che sono quelle illustrate nel par. 20.1); in questo esempio si sceglie di controllare una luce.



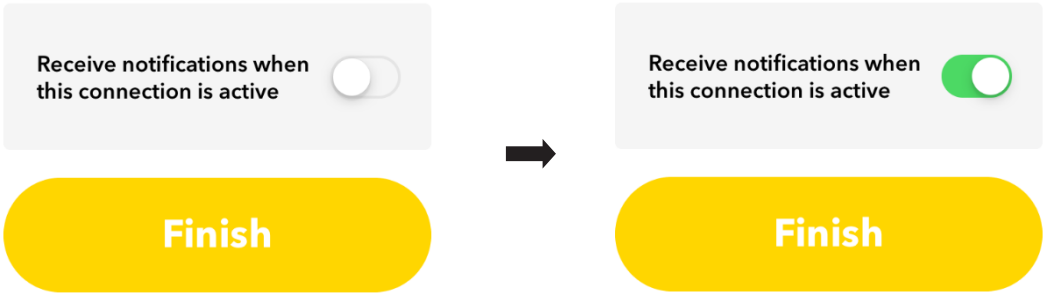
11. Si seleziona quindi il tipo di dispositivo coinvolto e lo stato che esso deve assumere al verificarsi dell'evento (in questo caso si sceglie di accendere la luce del tavolo taverna).



12. Selezionare "Create action" e la procedura è terminata.

E' inoltre possibile ricevere una notifica da IFTTT ogni qual volta la ricetta viene attivata; sarà sufficiente abilitarla nella schermata proposta e infine confermare con **Finish** .

Ad esempio:



Al termine della procedura è possibile creare immediatamente sullo smartphone un widget IFTTT con il tasto per il controllo della funzione così come è stata programmata.

ViewIT 14 2202

VIMAR
Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Italy
www.vimar.com